

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Crystal Cavern
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.60 EUR
Maksimālā likme 30 EUR

4. Spēles norise

„Crystal Cavern“ ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Cash Orb” funkcija
- Bezmaksas griezieni
- “HyperBet” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

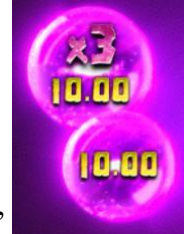
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 pamata spēles laikā un tikai uz ruļļiem 2, 3 un 5 bezmaksas griezienu laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Cash Orb” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Cash Orb” funkcijas noteikumi



1. Pamata spēles laikā, katru reizi, kad uz ruļļiem parādās “Cash Orb”

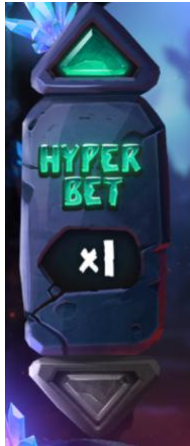


2. simboli, to vērtības tiek pievienotas skaitītājā
2. “Cash Orb” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Katra apļa beigās (10 pamata spēles griezieni) “Cash Orb” simbolu skaits, kas parādījās uz ruļļiem, tiek saskaitīts.
4. Ja apļa laikā uz ruļļiem kopumā parādījās 6 vai vairāki “Cash Orb” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni par 6 “Cash Orb” simboliem un +1 grieziens par katru papildus “Cash Orb” simbolu.
6. Katram “Cash Orb” simbolam piemīt naudas vērtība un laimesta reizinātāja vērtība.
7. Ja tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, kopējā naudas vērtība un kopējā laimesta reizinātāja vērtība tiek pārnesta no pamata spēles un skaitītājs tiek atjaunots.
8. Likmes un “HyperBet” opcijas vērtību ir iespēja mainīt tikai apļa sākumā.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu laikā, katrs “Cash Orb” simbols, kas parādās uz ruļļiem, piešķir 1 papildus bezmaksas griezienu.
2. Katra griezienu laimests tiek reizināts ar kopējo laimesta reizinātāja vērtību, kas tiek attēlota griezienu sākumā, pirms papildus laimesta reizinātājs tiek pievienots kopējā skaitītājā.
3. Bezmaksas griezienu beigās tiek piešķirta kopējā sakrātā vērtība no “Cash Orb” simboliem.
4. “HyperBet” opcijas laimesta reizinātājs ir ierobežots ar x5, x9 un x13 attiecīgi 1., 2., vai 3. līmenī.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“HyperBet” opcijas noteikumi



1. “HyperBet” opcijā atrodas trīs dažādi līmeņi un katrs no tiem atbilsts dažādiem laimesta reizinātājiem bezmaksas griezienos, kad “Cash Orb” simbols tiek skaitīts kā laimesta reizinātājs.
2. Kopējais laimesta reizinātājs tiek noteikts kā 1 + laimesta reizinātājs attiecīgajai likmei, reizināts ar minimālo “Cash Orb” simbolu skaitu ar savāktu laimesta reizinātāju.
 - “HyperBet” 1. līmenis – laimesta reizinātājs tiek palielināts par x1 katram “Cash Orb” simbolam ar savāktu laimesta reizinātāju
 - “HyperBet” 2. līmenis – laimesta reizinātājs tiek palielināts par x2 katram “Cash Orb” simbolam ar savāktu laimesta reizinātāju
 - “HyperBet” 3. līmenis – laimesta reizinātājs tiek palielināts par x3 katram “Cash Orb” simbolam ar savāktu laimesta reizinātāju
3. Palielinot “HyperBet” opcijas vērtību, tiek palielināta griezienu likmes vērtība.

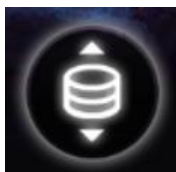
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

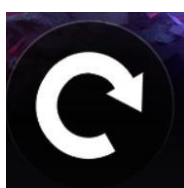
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, kāds var būt maksimālais viens laimests.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.






Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu

kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

				
6 €3.00	6 €2.50	6 €2.50	6 €2.00	6 €2.00
5 €2.00	5 €2.00	5 €2.00	5 €1.50	5 €1.50
4 €1.20	4 €1.00	4 €1.00	4 €0.75	4 €0.75
3 €0.60	3 €0.50	3 €0.50	3 €0.30	3 €0.30
2 €0.30	2 €0.15	2 €0.15	2 €0.10	2 €0.10

					
6 €1.20	6 €1.20	6 €1.00	6 €1.00	6 €1.00	6 €1.00
5 €0.75	5 €0.75	5 €0.60	5 €0.60	5 €0.60	5 €0.60
4 €0.40	4 €0.40	4 €0.20	4 €0.20	4 €0.20	4 €0.20
3 €0.15	3 €0.15	3 €0.10	3 €0.10	3 €0.10	3 €0.10

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

			
4x4x4x4x4 = 4096	3 of a kind	3 of a kind, 2 ways	no win

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.