

Spēļu automātu video spēles DA VINCI EXTREME noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Da Vinci Extreme</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilindri/ruļļi, līnijas | 3 x 5 matrica, 20 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | High 5 Games |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.20 |
| Max likmes vērtība (€) | 200 |

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

5. Spēles norise:


Pēc gadiem ilgas Da Vinči mākslas vēsturiskā un stilistiskā konteksta izpētes būsiet pamanījis ko tādu, kas nav pieminēts nevienā mākslas vēstures grāmatā. Mēģinot atklāt patiesību, kas slēpta jūsu atradumos, jūs dodaties uz muzejiem Parīzē, Milānā un Krakovā, lai tuvāk apskatītu šīs pasaules slavenākās gleznas. Analizējot slavenos mākslas darbus, jūs atklājat noslēpumainus pavedienus, kas jums palīdz atklāt apslēptu šedevru! Da Vinči. 3 no 5 ruļļiem 20 izmaksas līnijas. Krītošie ruļļi un izlases bonusa funkcijas.

Bezmaksas spēle

- 3 Bezmaksas spēļu bonusa simboli, kas parādās spēlētājā rindā, uzsāk Bezmaksas spēļu bonusu.
- Jebkuras pamata spēles griezienu (*Spin*) beigās, ja 3 Bezmaksas spēļu bonusa simboli neparādījās spēlētājā līnijā, Bezmaksas spēļu bonuss var tikt piešķirts nejauši.
- Bezmaksas spēļu bonusā tiek izmantoti dažādi ruļļi.

- Bezmaksas spēles automātiski tiek atskaņotas maksimālajās līnijās ar vienādu likmi (*Bet*) vienā līnijā kā spēlei, kas uzsāka Bezmaksas spēļu bonusu.
- 3 no portreta simboliem ir *Scatter* simboli, un laimējošā (*Win*) kombinācija parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem, piešķirot *Scatter* laimestu izmaksu.



- 3 vai vairāk Bezmaksas spēļu bonusa simboli , kas parādās jebkur, piešķir papildu Bezmaksas spēles.
- 3 Bezmaksas spēļu bonusa simboli piešķir 2–4 papildu Bezmaksas spēles.
- 4 Bezmaksas spēļu bonusa simboli piešķir 4–10 papildu Bezmaksas spēles.
- 5 Bezmaksas spēļu bonusa simboli piešķir 6–15 papildu Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 Bezmaksas spēles vai kad ir nospēlētas 300 Bezmaksas spēles.
- Visi simboli uzvarošajās (*Win*) kombinācijās pazūd. Tukšās simbolu pozīcijas tiek aizpildītas ar simboliem, kas krīt no augšas. Pēc tam simboli tiek atkārtoti novērtēti jaunām laimestu (*Win*) kombinācijām.
- Ruļļi turpina griezties, kamēr netiek izveidotas laimestu (*Win*) kombinācijas to griešanās rezultātā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.2%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmi (*Bet*)
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu rulli.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar kreiso pusi.
- Katrā līnijā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests (*Win*).
- Līniju laimesti (*Wins*) tiek reizināti ar līniju likmi (*Bet*).
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- *Scatter* laimesti (*Wins*) tiek reizināti ar līniju likmi (*Bet*).
- *Scatter* laimesti (*Wins*) tiek piešķirti papildus līniju laimestiem (*Wins*).



- **Wild** simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot Bezmaksas spēles bonusu



simbolu/ *Scatter*

- *Wild* simbols parādās tikai 2., 3. un 4. rullī un pamatspēlē.
- Visi simboli uzvarošajās (*Win*) kombinācijās pazūd. Tukšās simbolu pozīcijas tiek aizpildītas ar simboliem, kas krīt no augšas. Pēc tam simboli tiek atkārtoti novērtēti jaunām laimestu (*Win*) kombinācijām.
- Ruļļi turpina griezties, kamēr netiek izveidotas laimestu (*Win*) kombinācijas to griešanās rezultātā.

IZMAKSU TABULA

PAMATA SPĒLE

| | | | |
|----------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | | | |
| 5 - 10000 4 - 1000 3 - 100 | 5 - 2500 4 - 250 3 - 50 | 5 - 2000 4 - 100 3 - 30 | 5 - 1500 4 - 100 3 - 20 |
| | | | |
| 5 - 500 4 - 40 3 - 10 | 5 - 400 4 - 40 3 - 10 | 5 - 300 4 - 25 3 - 10 | |

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

BONUSA SPĒLE

| | | | | |
|----------------------------------|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| | | | | |
| 5 - 10000 4 - 1000 3 - 200 | 5 - 1000 4 - 50 3 - 10 | 5 - 800 4 - 40 3 - 10 | 5 - 600 4 - 30 3 - 10 | 5 - 400 4 - 20 3 - 10 |

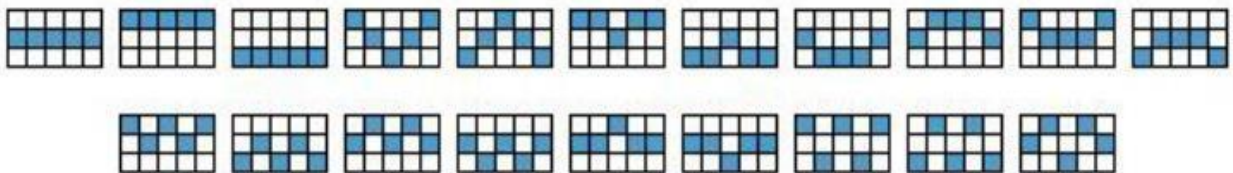
ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

A winning combination of , , or appearing in any position on the reels awards as follows:

| | | |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | | |
| 5 - 6000 4 - 200 3 - 80 | 5 - 5000 4 - 160 3 - 60 | 5 - 4000 4 - 100 3 - 40 |

THESE SYMBOLS DO NOT AWARD LINE PAY WINS.
ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.