

Spēļu automātu video spēles DIAMOND LINK: OASIS RICHES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Diamond Link: Oasis Riches</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	125.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Bezmaksas spēles ar spēlētāja izvēli

- Ja Jums pietiek dūšas mesties izaicinājumā, un uz 2., 3. vai 4. cilindra uzgriezt izkļiedēto simbolu „Oāze”, saņemsiet papildspēju, proti, Džungļu papildspēli.
- Tajā Jums būs 7 griezieni ar bezmaksas atkārtotu griezienu iespēju gadījumā, ja griezienu laikā netiks gūti laimesti.
- Virzoties cauri tuksneša tālākajiem nostūriem, Jūs varat atrast īpašus dimantus, kuri paliek ieslēgti dimantu skaitītājā, un nodrošina ātrāku piekļuvi zvaigznēm, proti, funkcijai Diamonds Link, kura Jums var nest ievērojamus dārgumus.
- Funkcijas Win Spins laikā savāktie īpašie dimanti

	<p>nepazudīs, kamēr nebūs veikti visi griezieni, un Jūs nebūsiet atgriezušies savannā.</p>
 	<p>Diamond Link papildiespēja</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kad Dimantu skaitītājs/metrs ir piepildīts ar sešiem dimantiem, tiek aktivizēta papildīšana ar sešiem dimantiem, kas savākti uz ruļļiem, aktivizē Diamond Link Jackpot funkciju. • Tas spēlētājiem dod iespēju iegriezt vienu no četriem džekpotiem (Mini, Minor, Major, Grand)! • Šeit spēlētājam tiek doti trīs griezieni, atklājot Pink Diamond, spēlētājam atkārtoti tiek doti trīs griezieni. • Tas turpinās līdz brīdim, kad neviens Dimants netiek atklāts vai Diamonds ieņem visas pozīcijas. • Visu 15 dimantu atklāšana spēlētājam piešķir Grand Jackpot. • Neatklājot kādu no džekpotiem, spēlētājam tiek izmaksāti 6 trigerdimanti.
	<p>Riska spēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. • Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērsts kārts krāsu un mastu. • Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.01%
Standarta maksimālais iespējamais laimests – 600 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Galvenā spēle

- Simbols WILD aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot simbolus SCATTER.
- Laimestu izmaksā par visiem secīgiem simboliem, kuri secīgi stiepjas virzienā no kreisās uz labo pusi.
- Laimestu par izkliedētajiem simboliem piešķir neatkarīgi no tā, kurā pozīcijā uz cilindriem tie atrodas.
- Spēlētājam izmaksā tikai lielāko laimestu par katru izvēlēto līniju.
- Rindu laimestus reizina ar likmi, kas veikta par attiecīgo rindu.
- Laimestus par simboliem SCATTER pieskaita līniju laimestiem.

Bezmaksas gājiieni

- Funkciju Win spins izspēlē ar aktivizēto likmi un līnijām.
- Funkcijas Win Spins laikā var parādīties dimanti, un ja spēlētājs iegūst 6 vai vairāk dimantus, tas saņems funkciju Diamond link.

Diamond Link

- Funkciju Diamond Link izspēlē ar aktivizēto likmi un līnijām.
- Par katru šo simbolu spēlētājs saņem piekļuvi savam cilindram, un laimestus izmaksā funkcijas beigās.

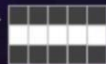

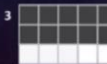



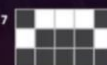
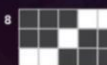



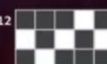


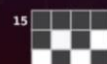

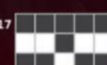
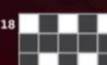




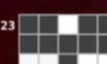

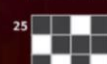
Riska spēle

- Riska spēle ir izslēgta pēc noklusējuma. Ja tā tiek piedāvāta, maksimālo spēles summu nosaka operators.

IZMAKSU TABULA

 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15
 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 0.50 4x: € 0.25 3x: € 0.10	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 3x: € 0.50

IZMAKSU LĪNIJAS

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.