

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Disco Danny
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 250.00 EUR

4. Spēles norise

„Disco Danny“ ir trīs ruļļu, 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais “Silver Scatter” un “Golden Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīta “Silver Scatter” un “Golden Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Silver Scatter” simbols var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā pamata spēles laikā.
2. “Golden Scatter” simbols var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā.
3. Pamata spēles laikā uz ruļļiem var parādīties tikai viens “Golden Scatter” simbols, kurš piešķir izlases veidā izvēlēto laimestu (10 vai 20 reizes lielāks par likmes vērtību).
4. Trīs “Silver Scatter” simboli vai viens “Golden Scatter” simbols un divi “Silver Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu sākuma skaits ir 3.
6. Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem atrodas tikai “Golden Scatter” simboli.
7. Katrs “Golden Scatter” simbols, kurš parādās uz ruļļiem atjauno bezmaksas griezienu skaitu uz 3.
8. “Silver Scatter” simboli, kuri aktivizēja bezmaksas griezienus pārvēršas par “Silver Scatter” simboliem un paliek uz ruļļiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
9. Katrs “Golden Scatter” simbols, kurš parādās uz ruļļiem piešķir laimesta reizinātāju no x1 līdz x50.
10. “Golden Scatter” simboli bloķējas uz ruļļiem un paliek noteiktās pozīcijās līdz rullis ir piepildīts.
11. Kad rullis tiek piepildīts ar “Golden Scatter” simboliem, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo līmeni.
12. Katram līmenim piemīt laimesta reizinātājs:
 - 1 līmenis (bezmaksas griezienu sākums) – laimesta reizinātājs x1.
 - 2 līmenis – laimesta reizinātājs x2.
 - 3 līmenis – laimesta reizinātājs x3.
 - 4 līmenis – laimesta reizinātājs x5.
 - 5 līmenis – laimesta reizinātājs x10.
13. Kad spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo līmeni, “Golden Scatter” simboli tiek noņemti no ruļļiem un tiek izmaksāts laimests.
14. Laimesta izmaksa – likmes vērtība x “Golden Scatter” simbolu laimesta reizinātāju summa x līmeņa laimesta reizinātājs.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

- Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

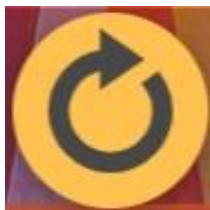
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

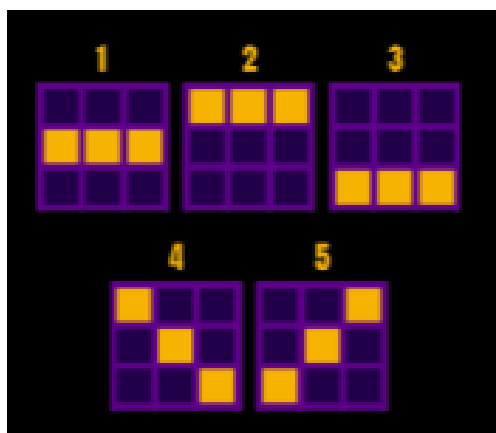


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese:

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.