

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon Horn
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Dragon Horn“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājēj simbols, “Mystery Symbol” bonuss un “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēles simbolu un parādās uz visiem ruļļiem izņemot pirmo.



- Lai aizstājēj simbols pildītu savas funkcijas tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no kombinācijām, kas ietver aizstājēj simbolu.
- “Dragon Fire” simbols kalpo kā “Mystery” simbols un tas tiek aizstāts ar augstākās vērtības simboliem pēc nejaušības principa.



- Ja uz spēles lauka ir vairāki “Mystery” simboli tie visi tiek aizstāti ar vienādiem augstākās vērtības simboliem.
- Vismaz 3 “Scatter” simboli uz spēles ruļļiem aktivizē bonusa spēli un piešķir 7 bezmaksas griezienus, par katru papildus “Scatter” simbolu tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.



- Bonusa spēles laikā "Scatter" simboli veido uzkrājumu par katru simbolu piešķirot vienu papildus bezmaksas griezienu.
- Uzkrājumam sasniedzot 3 simbolu skaitu viens no zemākā līmeņa simboliem tiek aizstāts uz ruļļiem ar augstākās vērtības simboliem.
- Uzkrājumam ir vairāki līmeņi un aizpildot katru no tiem uz spēles lauka paliks arvien mazāk zemās vērtības simbolu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.
- **'Svarīgi:**
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



- Izvēnei informācijai par spēli spied uz:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

5. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 = 20.00 4 = 5.00 3 = 3.00		5 = 10.00 4 = 3.00 3 = 2.00
	5 = 5.00 4 = 2.20 3 = 1.50		5 = 3.50 4 = 2.00 3 = 1.40
	5 = 3.00 4 = 1.60 3 = 1.20		5 = 2.50 4 = 1.40 3 = 1.00
	5 = 2.00 4 = 1.00 3 = 0.80		5 = 1.50 4 = 0.90 3 = 0.70
	5 = 1.40 4 = 0.90 3 = 0.70		5 = 1.20 4 = 0.70 3 = 0.50
	5 = 1.00 4 = 0.70 3 = 0.50		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

243 Ways

Dragon Horn is a 243 pay ways video slot. 3 or more symbols of the same type, positioned left to right starting on reel 1, will form a winning combination. All unique combinations pay.



6. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

7. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.12.2021.