

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "OPTIBET"

Reģ. Nr. 40003462947

Adrese: Ganību dambis 10a, LV-1045, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 67313434

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon Hot Hold and Spin

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 250 EUR

4. Spēles norise

„Dragon Hot Hold and Spin” ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” un “Naudas” simboli
- “Hold’n’Spin” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un "Naudas" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Scatter" un "Naudas" simbolu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Scatter" simboli tiek izmaksāti jebkurā pozīcijā: 3 "Scatter" izmaksā 1x no likmes apmēra, 4 "Scatter" izmaksā 20x no likmes apmēra, 5 "Scatter" izmaksā 100x no likmes apmēra.
3. "Naudas" simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
4. Katra griezienu laikā "Naudas" simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.
5. Ja izkrīt 5 un vairāk "Naudas" simboli, tiek aktivizēta "Hold'n'Spin" funkcija.

"Hold'n'Spin" funkcijas noteikumi

1. "Hold'n'Spin" funkcija tiek aktivizēta pēc visu laimestu izmaksām.
2. No laukuma pazūd visi simboli, izņemot "Naudas" simbolus, kuri aktivizēja šo funkciju.
3. Parastie ruļļi tiek aizvietoti ar speciāliem ruļļiem, uz kuriem atrodas tikai naudas simboli un tukšas pozīcijas.
4. Raunds tiek uzsākts ar 4 atkārtotiem griezieniem un visi naudas simboli, kas izkrīt raunda laikā, paliek uz laukuma.
5. Katrs jaunais naudas simbols atgriež atkārtoto griezienu skaitu uz 4.
6. Raunds beidzas, kad ir beigušies atkārtotie griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar "Naudas" simboliem.
7. "Hold'n'Spin" funkcijas beigās visu "Naudas" simbolu vērtības tiek summētas un laimests tiek izmaksāts.
8. Ja "Hold'n'Spin" funkcijas laikā spēles laukums tika pilnība aizpildīts ar "Naudas" simboliem, tiek aktivizēts Bonusa naudas Laimes rats:
 - Laimes rats griežas, pielietojot laimesta reizinātāju vai tukšu sektoru.
 - Iespējamie laimesta reizinātāji ir 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x vai 5000x.

- Katru reizi, kad Laimes rats apstājas uz sektora ar laimesta reizinātāju, rats tiek iegriezts atkārtoti.
 - Laimes rata raunds beidzas, ja rats apstājas uz tukša sektora.
9. Kad visi Laimes rata griezieni beidzas, tiek izmaksāts laimests par “Hold’n’Spin” funkciju un par Laimes rata laimestu.



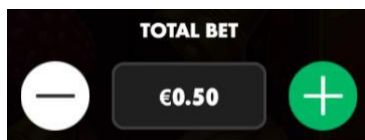
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - €500,00 4 - €100,00 3 - €10,00 2 - €0,10	 5 - €50,00 4 - €10,00 3 - €0,50		
 5 - €500,00 4 - €100,00 3 - €10,00	 5 - €50,00 4 - €20,00 3 - €5,00	 5 - €20,00 4 - €5,00 3 - €2,00	 5 - €20,00 4 - €5,00 3 - €2,00
 5 - €20,00 4 - €5,00 3 - €2,00	 5 - €5,00 4 - €1,00 3 - €0,20	 5 - €5,00 4 - €1,00 3 - €0,20 2 - €0,10	 5 - €5,00 4 - €1,00 3 - €0,20

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.