

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "OPTIBET"

Reģ. Nr. 40003462947

Adrese: Ganību dambis 10a, LV-1045, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 67313434

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon Kingdom - Eyes of Fire

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 25 EUR

5. Spēles norise

„Dragon Kingdom - Eyes of Fire” ir trīs ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Progressive” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Progressive” funkcijas noteikumi

1. Katrs grieziens, kurā nav laimīgās kombinācijas, palielina skaitītāju un līmeni.



2. Spēle sākas ar 1 līmeni. Pirmais līmenis turpinās līdz tiek sakrāti 4 griezieni, kuros nav laimīgo kombināciju.
3. Pēc 2 līmeņa sasniegšanas (pēc 5 griezienu, kurā nav laimīgās kombinācijas) parādās vēl viens speciālais rullis.
4. Speciālais rullis satur tikai laimesta reizinātāja vērtības.
5. Saņemtais laimesta reizinātājs no speciālā rullī tiek piemērots kopējam griezienu laimestam.
6. Līmeņu sasniegšanas nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju un laimestu reizinātāju vērtības ir sekojošas:
 - 2. līmenis – nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju ir 4. Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības ir 2x, 3x un 5x.
 - 3. līmenis – nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju ir 9. Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības ir 3x, 5x un 8x.
 - 4. līmenis – nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju ir 14. Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības ir 5x, 8x un 10x.
 - 5. līmenis – nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju ir 19. Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības ir 8x, 10x un 15x.
 - 6. līmenis – nepieciešamo griezienu skaits, kuros nav laimīgo kombināciju ir 25 vai vairāk. Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības ir 10x, 15x un 50x.
7. Speciālais rullis ir aktīvs, kamēr noteik griezienu krāšana.
8. Ja parādās laimējošs grieziens, līmenis tiek atjaunots uz 1. līmeni.

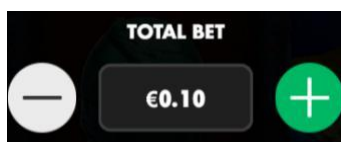
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.

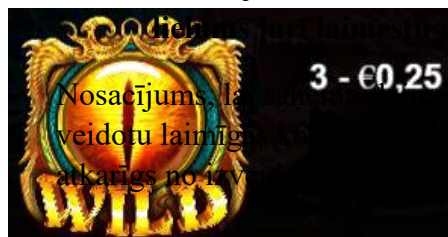


Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu



[Attiecība pret dalības maksu (likmi)]

3 - €0,25

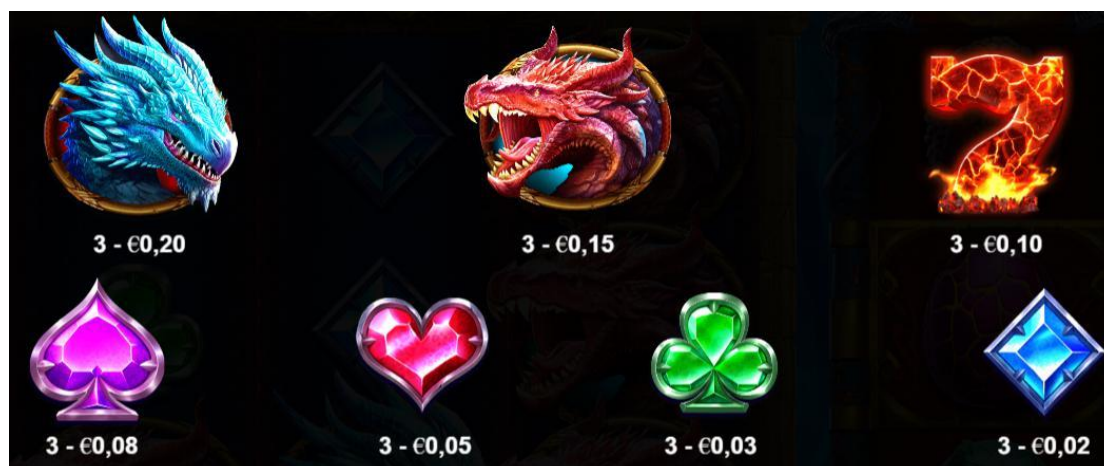
stus, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests veidojas, ja tiek iegūtas vajadzīgās kombinācijas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.05 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

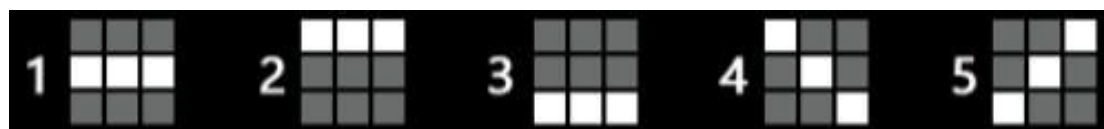


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.