

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Dragon Palace

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Dragon Palace“ ir 5 ruļļu 3 rindu un 243 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, bezmaksas griezienu bonusa spēle un “Gamble”, jeb laimesta dubultošanas funkcija.
- Aizstājēj simbols aizvieto visus simbolus izņemot “Scatter” bonusa simbolu.
- Aizstājēj simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. spēles ruļļa.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Jebkur uz spēles lauka parādīties vismaz 3 “Scatter” simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni par 3 “Scatter” simboliem, 12 par 4 simboliem un 20 griezieni par 5 “Scatter” simboliem.
- Bezmaksas griezienu laikā visiem laimestiem no izmaksu līnijām, kas ietver aizstājēj simbolu tiek piemērots “Dragon” reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji, kas var tikt piemēroti ir x2, x3, x4, x5, x10, vai x15 un tiek noteikti pēc nejaušības principa pūķim spļaujot uguni.
- Uz ruļļiem parādīties attiecīgam “Scatter” simbolu skaitam ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus bonusa spēles laikā.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek izspēlēta ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu laikā iespējams iegūt to atkārtojumu uz ruļļiem parādīties attiecīgam “Scatter” simbolu skaitam.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



- Ja riskējot KRĀSAS izvēle ir pareiza, tad laimests tiek dikvāršots (x2)

- Ja riskējot MASTA izvēle ir pareiza, tad laimests tiek četrkārtots (X4)
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

#### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Kopējais likmes lielums ir no 0.25 EUR līdz 125 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

#### **Spēles vadība**

##### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

##### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

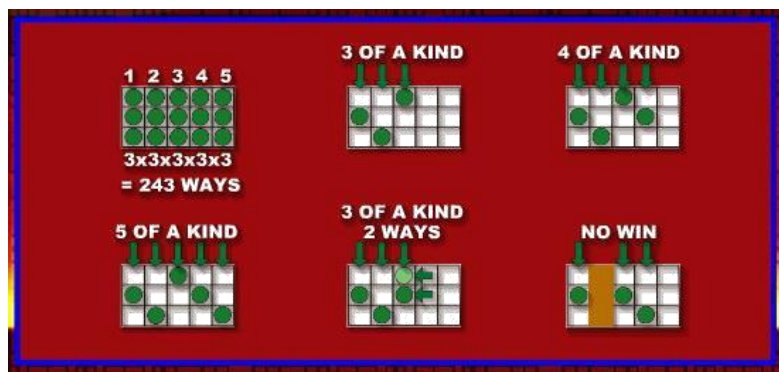
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

The image shows the paytable for the Dragon Palace slot machine. It features a central banner with the game title 'Dragon Palace' and '243 WAYS'. The main offer is 'WIN UP TO 20 FREE GAMES! DURING FREE GAMES, WINS WITH A WILD DRAGON MAY BE MULTIPLIED UP TO x15'. Below this, there are several rows of symbols and their corresponding payouts for 5, 4, and 3 symbols on a line. The symbols include Scatter Palace, Wild Dragon, Bonus, a man in armor, a koi fish, a turtle, a gold coin, a pink lotus, and playing cards (K, J, Q, 10, 9).

Symbol	5	4	3
SCATTER PALACE	20 FREE GAMES	12 FREE GAMES	8 FREE GAMES
WILD DRAGON	1500	750	400
BONUS	400	100	40
Man in armor	1000	500	100
Koi fish	350	100	50
Turtle	150	75	40
Gold coin	100	50	25
Pink lotus	100	50	20
K	75	30	5
J	10	5	2
Q	10	5	2
10	50	20	5
9	50	20	2

#### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto likmes lielumu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022