

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Dragons Clusterbuster

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

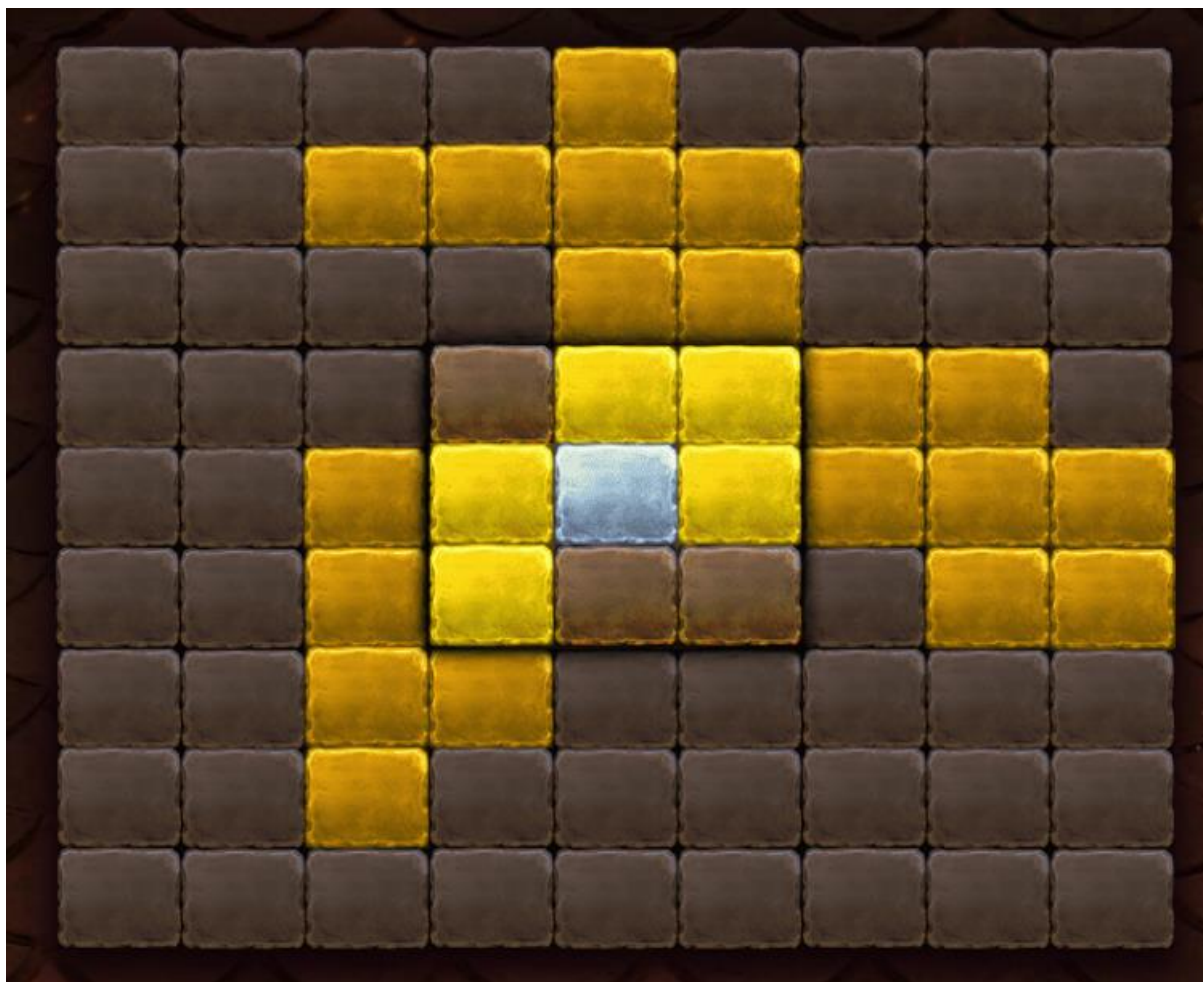
"Dragons Clusterbuster" ir Cluster Pays™ tipa spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Chain reaction
- Clusterbuster™
- Dragon Eyes (pūķa acu) progress
- Dragon Eggs (pūķa olas)
- Free Spins jeb bezmaksas griezieni

Chain reaction

Laimestu veidojošie simboli pazūd, radot ceļu jauniem simboliem, kuriem izkrītot, rodas iespēja izveidot jaunus laimestus.

Clusterbuster™



Spēles laukumā ir neaktīva bloķēta lauciņu kopa. Neaktīvās lauciņu kopas ārējie lauciņi atbloķējas, kad tiem blakus tiek laimētas uzvarošās kopas. Izlaužot visus ārējos lauciņus, atveras kopa un atklājas tās balva.

Dragon Eyes progress

Spēles sākumā spēles funkcijas ir bloķētas. Lai tās atbloķētu, ir jāsašķeļ DRAGON EGGS (pūķa olas), ko attēlo 3x3 kopa laukuma vidū. Vienlaikus būs aktīva tikai viena pūķa ola.

Spēle norisinās 3 posmos, ko attēlo 3 sākotnēji bloķētas pūķa olas virs ruļļiem – viena ola katrai bloķētajai funkcijai. Kad kopas laimest notiek blakus pūķa olai, blakus esošās olas daļas tiek iznīcinātas. Kad visas olas daļas ir iznīcinātas, ola izšķīļas, un aktivizē tai atbilstošo funkciju, un virs laukuma parādās DRAGON EYE (pūķa acs), kas norāda, ka šī funkcija tagad ir pieejama.

Kad kāda no funkcijām tiek atbloķēta, tā tiek aktivizēta nākamajā griezienā, un nākamā ola tiek ievietota centrālajā kopā, kas ir gatava atbloķēšanai tādā pašā veidā. Visas atbloķētās funkcijas turpmākajos griezienos var tikt aktivizētas nejauši. Ja ir atbloķēta vairāk nekā viena funkcija, vienā griezienā var tikt aktivizēta vairāk nekā viena funkcija.

Ja kopā ar zilās olas izšķilšanās funkciju tiek aktivizēta kāda cita funkcija, zilās olas izšķilšanās funkcija tiek izpildīta vispirms, bet pārējās funkcijas tiek izpildītas pēc jauno simbolu izkrišanas uz spēles laukuma.

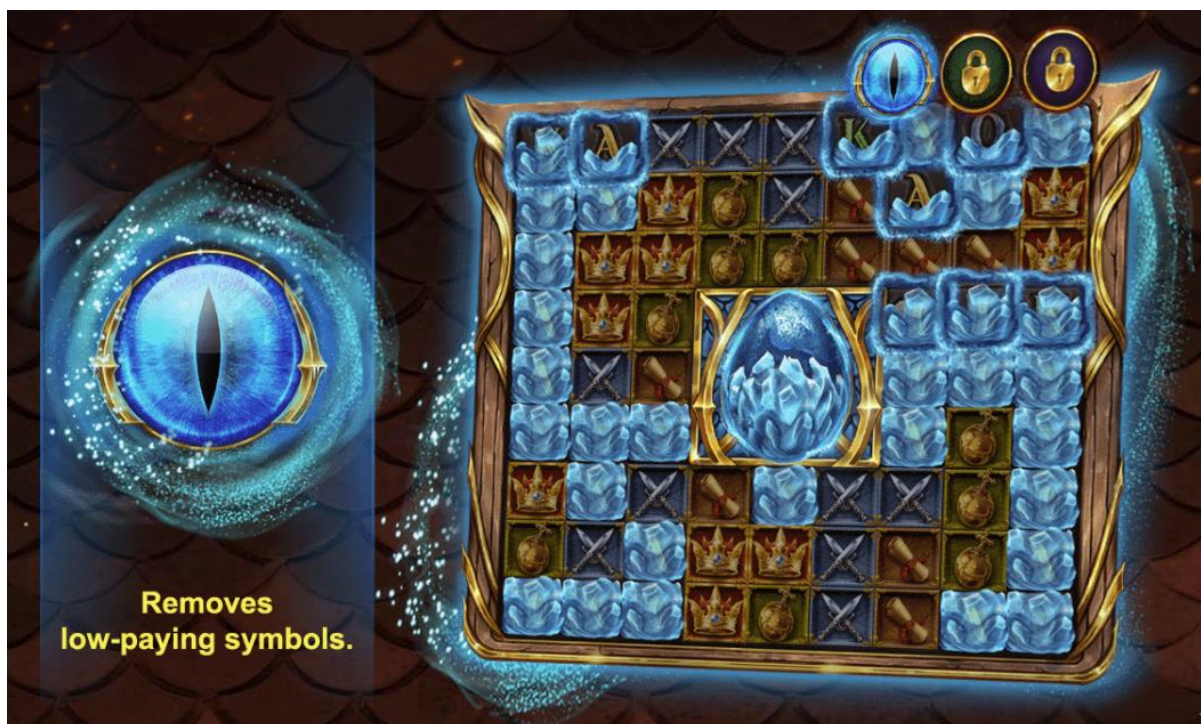
Pūķa olu izšķilšanās secība ir šāda:

Zila > Zaļa > Violeta.

Pēc šo olu izšķilšanās vidū parādās FIRE EGG (uguns ola) un tā netiks nomainīta pēc tās aktivizācijas. Uguns ola piešķir 10 bezmaksas griezienus katru reizi, kad tā tiek izšķīlta.

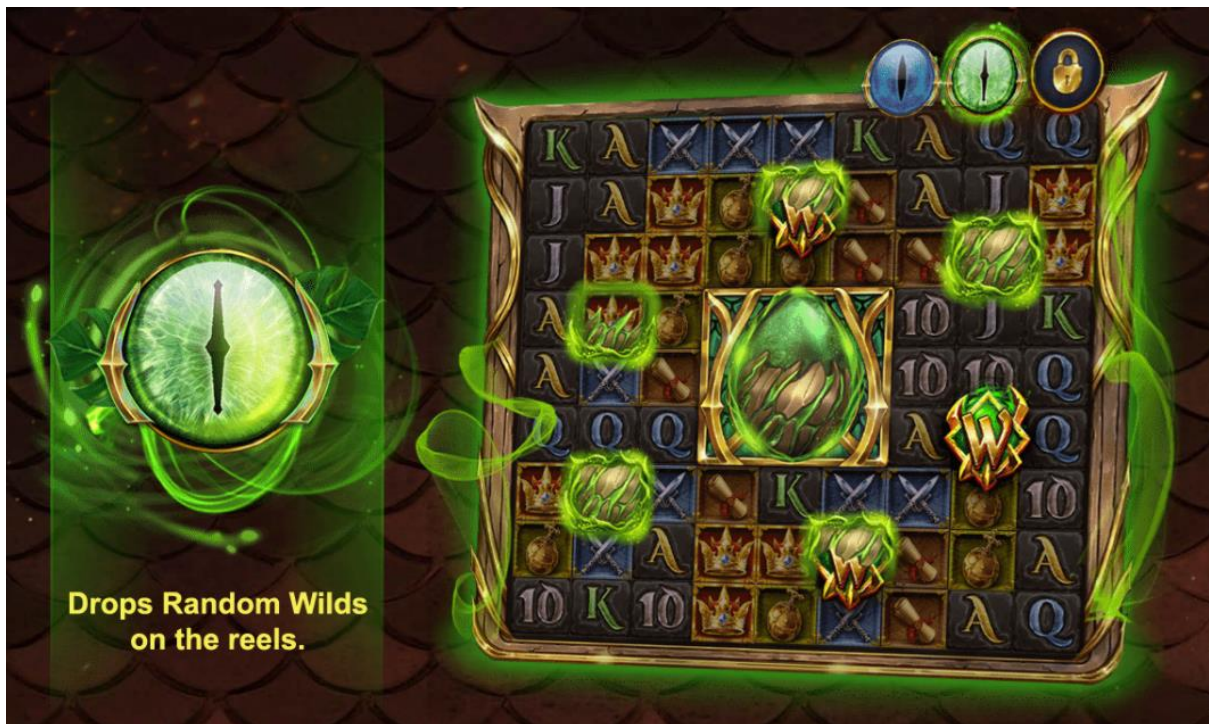
Dragon Eggs

Zilās olas izšķilšanās



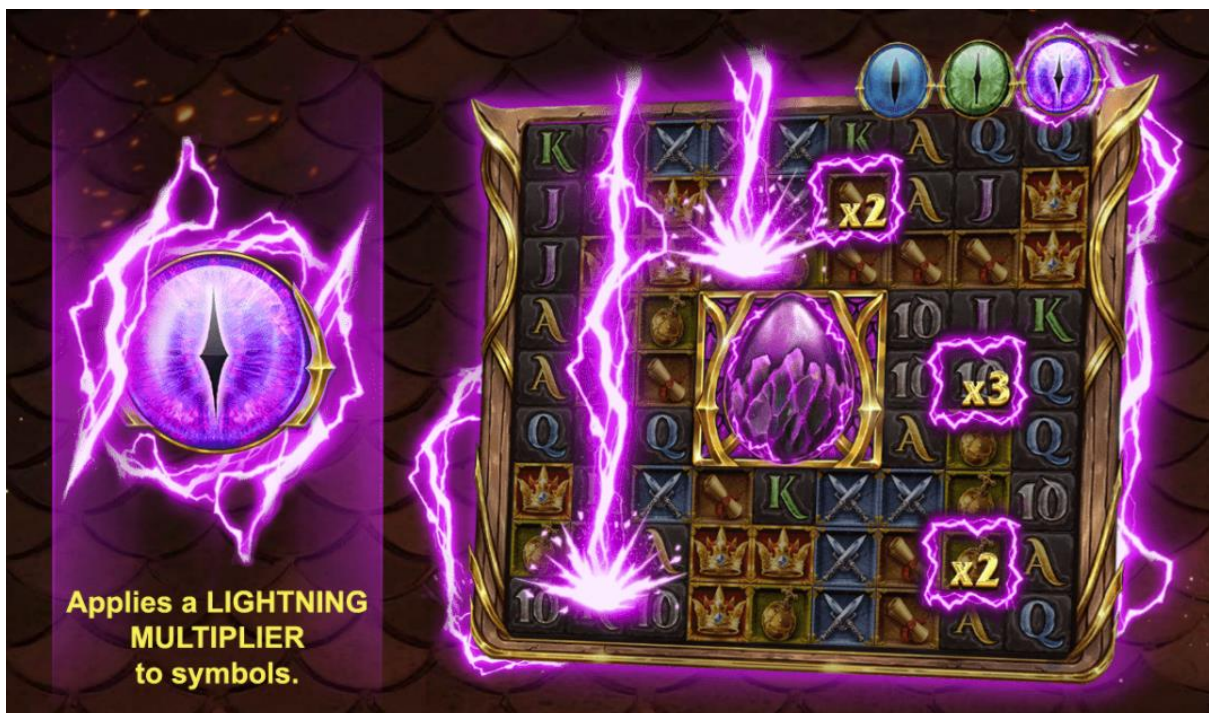
Aktivizējas, kad ir pabeigts 1. progressa līmenis. Aktivizējas nejauši turpmākajos griezienos. Kad šī funkcija tiek aktivizēta, Zilais pūķītis uzlido virs laukuma un iznīcina visus zemas vērtības simbolus, noņemot tos no rullīem. Pirmajā no nākamajām kaskādēm izkritīs tikai augstas vērtības simboli.

Zaļās olas izšķilšanās



Aktivizējas, kad ir pabeigts 2. progressa līmenis. Aktivizējas nejauši turpmākajos griezienos. Kad šī funkcija tiek aktivizēta, Zilais pūķītis uzlido virs laukuma un pievieno ekrānam nejaušu skaitu WILD aizvietotājsimbolus. Griezienu laikā var tikt pievienoti līdz 20 WILD aizvietotājsimboliem. WILDS aizvietotājsimboli aizstāj visus maksājošos simbolus.

Violetās olas izšķilšanās

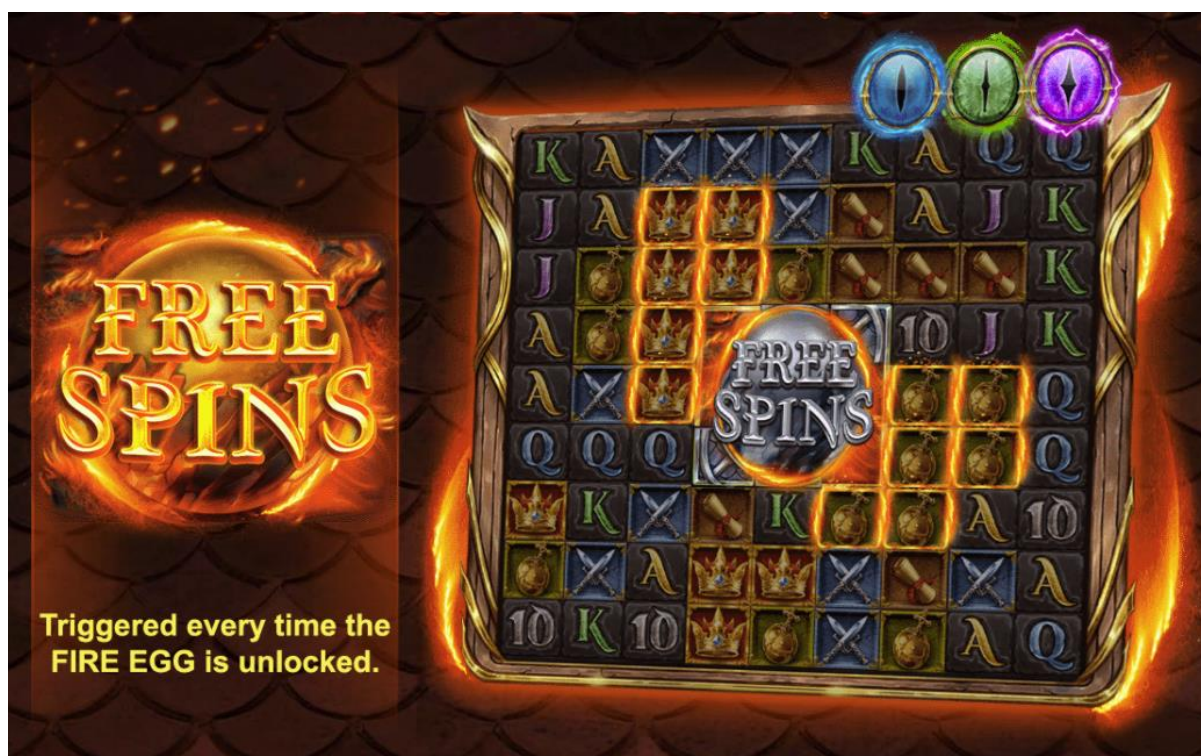


Aktivizējas, kad ir pabeigts 3. progressa līmenis. Aktivizējas nejausi turpmākajos griezienos. Kad šī funkcija tiek aktivizēta, Violetais pūķītis uzlido virs laukuma un nejausam simbolu skaitam pievieno LIGHTNING MULTIPLIER (zibenīgo reizinātāju). Griezienu laikā reizinātājus var piemērot līdz 13 simboliem. Iespējamie reizinātāji ir:

2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 80x vai 100x

Ja vairākiem simboliem iekš vienas laimējošas kopas ir piemēroti reizinātāji, to vērtības tiek reizinātas viena ar otru, taču katrai laimējošai kopai reizinātāju vērtība nedrīkst pārsniegt 100x.

Bezmaksas griezieni



Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti katru reizi, kad tiek atbloķēta uguns ola, kā rezultātā tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni. Bonusa funkcijas laikā uz rulliņiem nav kopas, kas satur olu. Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt vienu vai vairākas olu izšķilšanās funkcijas. Bonusa funkcijas laikā nav iespējas atkārtoti aktivizēt bezmaksas griezienus, taču bezmaksas griezienu beigās uguns ola atkal bloķējas un var tikt atbloķēta nākamajos griezienos, lai iegūtu vēl 10 bezmaksas griezienus.

Izmaksu tabula



Substitutes
for all paying
symbols!



20+ = 50
18+ = 25
15+ = 10
13+ = 5
11+ = 3
9+ = 2.5
7+ = 2
5+ = 1.5



20+ = 20
18+ = 10
15+ = 5
13+ = 2.5
11+ = 1.2
9+ = 1
7+ = 0.8
5+ = 0.5



20+ = 15
18+ = 8
15+ = 4
13+ = 2
11+ = 1
9+ = 0.8
7+ = 0.6
5+ = 0.4



20+ = 12
18+ = 6
15+ = 3
13+ = 1.5
11+ = 0.9
9+ = 0.7
7+ = 0.5
5+ = 0.3



20+ = 10
18+ = 5
15+ = 2.5
13+ = 1.2
11+ = 0.8
9+ = 0.5
7+ = 0.4
5+ = 0.2



20+ = 8
18+ = 4
15+ = 2
13+ = 1
11+ = 0.7
9+ = 0.4
7+ = 0.3
5+ = 0.2



20+ = 7
18+ = 3.5
15+ = 1.8
13+ = 0.8
11+ = 0.6
9+ = 0.4
7+ = 0.3
5+ = 0.1



20+ = 6
18+ = 3
15+ = 1.5
13+ = 0.7
11+ = 0.5
9+ = 0.3
7+ = 0.2
5+ = 0.1



20+ = 5
18+ = 2.5
15+ = 1.2
13+ = 0.6
11+ = 0.4
9+ = 0.3
7+ = 0.2
5+ = 0.1

Laimestu nesošās simbolu kopas



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.