

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Drill That Gold

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Drill That Gold” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Drill” funkcija
- Modifikators
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Ante” likmes opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi


1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### "Drill" funkcijas noteikumi


1. Pamatspēles laikā, ja kāds no ruļļiem ir pilnībā aizpildīts ar  simboliem, šis rullis pārvēršas par sudraba urbi.
2. Sudraba urbis, pēc visa ruļļa aizņemšanas pārvēršas par "Wild" simbolu un piešķir naudas balvu 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x vai 100x no likmes apmēra.

### Modifikatora noteikumi


1. Jebkura grieziņa beigās, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, pēc nejaušības principa var tikt aktivizēts modifikators.
2. Modifikators var piešķirt 1vienu no 2 iznākumiem:
  - Mainīt grieziņa iznākumu uz laimestu vismaz 10x no likmes apmēra;
  - Piešķirts pietiekoši "Bonus" simbolu, lai aktivizētu bezmaksas griezienus.

### "Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Bonus" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 "Bonus" simboli piešķir 6, 8 vai 10 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā ja uz kāda no ruļļiem ir viens vai divi  simboli, ti pabīdās, lai aizņemtu visu rulli un šis rullis pārvēršas par sudraba vai zelta urbi.
4. Urbis, pēc visa ruļļa aizņemšanas pārvēršas par "Wild" simbolu un piešķir naudas balvu 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x vai 1000x no likmes apmēra.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2, 3, 4 vai 5 "Bonus" simboli, tiek papildus piešķirti 4, 6, 8 vai 10 bezmaksas griezieni attiecīgi.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Ante” likmes noteikumi***

1. Ja “Ante” likme ir aktivizēta, kopējās likmes apmērs palielinās par 25%.
2. Kad “Ante” likme ir aktīva, pamatspēles laikā, ja kāds no ruļļiem ir pilnībā aizpildīts ar  simboliem, šis rullis pārvēršas par zelta urbi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni. 
- Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

- Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
5 - \$10.00 4 - \$4.00 3 - \$2.00	5 - \$5.60 4 - \$3.20 3 - \$1.60	5 - \$4.80 4 - \$2.40 3 - \$1.20	5 - \$4.00 4 - \$2.00 3 - \$1.00	5 - \$3.20 4 - \$1.60 3 - \$0.80	
					
5 - \$2.00 4 - \$1.00 3 - \$0.40	5 - \$1.60 4 - \$0.80 3 - \$0.40	5 - \$1.20 4 - \$0.80 3 - \$0.40	5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.20	5 - \$0.80 4 - \$0.40 3 - \$0.20	5 - \$10.00 4 - \$4.00 3 - \$2.00

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 

### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.