

Spēļu automātu video spēles Easter Island noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Easter Island</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, no 27 līdz 103 fiksētam izmaksu līnijam
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>


3. Spēles dalības maksa (likme):



Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	200

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>“Symbols Swap Respin” bonus</p> <ul style="list-style-type: none">• Katrā vinnesta griezienā pamatspēles laikā tiek aktivizēts viens bezmaksas grieziens (papildus šos bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienu laikā).• “Free spins” papildspēles laikā spēlētājs vienmēr saņem “Symbol Swap” bonusu, kas dod iespēju palielināt potenciālo vinnestu:<ul style="list-style-type: none">○ Ja vinnesta simboli ir Low-pay simboli, tad visi pārējie simboli tiek aizvietoti ar vinnesta
---	---

	<p>simboliem uz bezmaksas griezienu laiku.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Ja vinnesta simboli ir High-pay simboli, tad visi pārējie High-pay simboli tiek aizvietoti ar vinnesta simboliem uz bezmaksas griezienu laiku. ● Likmes izmērs nevar tikt mainīts bezmaksas griezienu laikā. ● Šī opcija tiek aktivizēta pirms bezmaksas griezienu ruļļu apstājas.
	<p>“Expanding Reels” bonus</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ruļļi izplešas vertikālā virzienā “Symbol Swap Respin” bonus laikā: <ul style="list-style-type: none"> ○ Pamatspēles laikā 3 vienādi simboli nenodrošina ruļļa paplašināšanos (bezmaksas griezienu laikā ir 27 izmaksu līnijas). ○ Pamatspēles laikā 4 vienādi simboli nodrošina divas papildus rindas (bezmaksas griezienu laikā ir 65 izmaksu līnijas). ○ Pamatspēles laikā 5 vienādi simboli nodrošina četras papildus rindas (bezmaksas griezienu laikā ir 103 izmaksu līnijas). ○ Ja spēlētājam iekrīt 3, 4 vai 5 vienādi simboli, tiek aktivizēta ruļļu paplašināšanās. ● Pēc bezmaksas griezienu beigām visi ruļļi nostājas savās iepriekšējās pozīcijās.
	<p>“Expanding Wilds” bonus</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Kad “Wild” simbols nosēžas vinnesta griezienā, tas paplašinās, lai pārklātu pārējo rulli. ● Wild simboli, kas nolaižas vinnesta griezienā pamatspēles laikā, kļūst par “Sticky Wild” simboliem “Symbol Swap Respin” bonusā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 1 880 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Symbol	5	4	3
Red Mask	500	250	125
Orange Fox	100	50	25
Green Mask	80	40	20
Purple Mask	60	30	15
Blue Mask	40	20	10

Symbol	5	4	3
Orange Symbol	20	10	5
Green Symbol	20	10	5
Purple Symbol	20	10	5
Blue Symbol	20	10	5

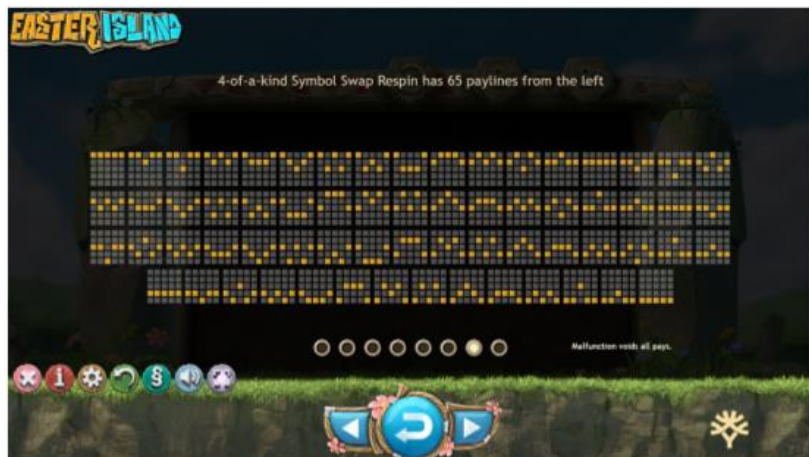
Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

Pamatspēles laikā:



Pamatspēles laikā 4 vienādi “Symbol Swap Respin” simboli nodrošina:



Pamatspēles laikā 5 vienādi "Symbol Swap Respin" simboli nodrošina:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

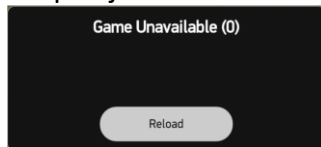
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

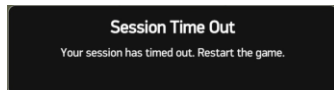
10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza.

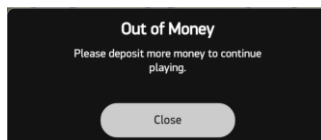
HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.