

Spēļu automātu video spēles Elemental Princess noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Elemental Princess</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>


3. Spēles dalības maksa (likme):

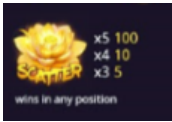


Min likmes vērtība (€)	0.30
Max likmes vērtība (€)	150



4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.30€, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	“Princess Spins” bonus <ul style="list-style-type: none">• Pamatspēles laikā var tikt piešķirts “Princess” grieziens. Ir 4 dažādi “Princess” griezieni:<ul style="list-style-type: none">→ Zemes princeses grieziens,→ Ūdens princeses grieziens,→ Uguns princeses grieziens,→ Gaisa princeses grieziens.• Ja tiek piešķirts Zemes princeses grieziens, visi standarta “Wild” simboli kļūst par Zemes princeses “Wild” simboliem, un visi labi apmaksātie simboli, kas parādās blakus Zemes princeses “Wild” simboliem, tiek pārveidoti, lai kļūtu arī par Zemes princeses “Wild” simboliem.
---	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Ja tiek piešķirts Ūdens princeses grieziens, visi standarta "Wild" simboli kļūst par Ūdens princeses "Wild" simboliem ar 2, 3, 5 vai 10 papildus Ūdens princeses "Wild" simboliem, kas nejauša veidā novietosies uz ruļļiem. • Ja tiek piešķirts Uguns Princeses grieziens, visi standarta "Wilds" simbol kļūst par Uguns Princeses "Wild" simboliem un vinnesta reizinātāju x2, x3, x5 vai x10. • Ja tiek piešķirts Gaisa princeses grieziens, visi standarta "Wild" simboli kļūst par Gaisa Princeses "Wild" simboliem un virs ruļļiem parādās papildus "Floating Mega Wild" līdz 3x3.
	<p>"Free game feature" papildspēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ja uz spēles laukuma izkrit 3 vai vairāk "Scatter" simboli, aktivizējas "Free Games Feature" papildspēle. • Pēc papildspēles aktivizēšanas atlases ekrāns nosaka, kura no četrām princeses īpašībām tiek piešķirta spēlētājam - Zemes Princeses, Ūdens Princeses, Uguns Princeses vai Gaisa Princeses.
	<p>Zemes princeses īpašības</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zemes princeses īpašība apbalvo ar 10 bezmaksas spēlēm, kurās visi standarta "Wild" simboli kļūst par Zemes princeses "Wild" simboliem. • Katras bezmaksas spēles laikā visi augsti apmaksātie simboli, kas parādās blakus Zemes princeses "Wild" simboliem, tiek pārveidoti par Zemes princeses "Wild" simboliem. Zemes princeses funkciju var atkārtoti aktivizēt,
	<p>Ūdens princeses īpašības</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ūdens princeses īpašības apbalvo ar 10 bezmaksas spēlēm. • Bezmaksas griezienu laikā visi standarta "Wild" simboli kļūst par Ūdens princeses "Wild" simboliem. • Katras bezmaksas spēles laikā jebkura Ūdens princeses "Wild" simbols paliek šajā pozīcijā attiecībā uz visām atlikušajām bezmaksas spēlēm. Ūdens

	<p>princeses funkciju var atkārtoti aktivizēt, nolaižot 3 vai vairāk "Scatter" simbolus.</p>
	<p>Ūguns princeses īpašības</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ūguns princeses īpašība piešķir 10 bezmaksas spēles. • Bezmaksas griezienu laikā visi standarta "Wild" kļūst par Ūguns Princeses "Wild" simboliem. • Katras bezmaksas spēles laikā jebkurš Ūguns Princess "Wild" simbols palielina laimestu reizinātāju par 1. • Ūguns princeses funkciju var atkārtoti aktivizēt, ja uz spēles laukuma 3 vai vairāk "Scatter" simboli.
	<p>Gaisa princeses īpašības</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gaisa princeses īpašība aktivizē 10 bezmaksas spēles. • Bezmaksas spēles laikā visi standarta "Wild" simboli kļūst par Gaisa Princeses "Wild" simboliem. Gaisa princeses funkcijas sākumā virs rullītiem nejaušā kārtā parādās 1x2 peldoša "Mega Wild". • Ja Gaisa princeses funkcijas laikā izkrit 2, 5 vai 9 gaisa princeses "Wild" simboli, palielināsies peldošais "mega wild" simbols līdz 2x2, 2x3 vai 3x3 izmēram. • Gaisa princeses funkcija var būt atkārtoti aktivizēta, ja uz spēles laukuma izkrit 3 vai vairāk "Scatter" simboli.

Commented [JZ1]:

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 1 667 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

PAYTABLE								
	x5 2000 x4 500 x3 50		x5 2000 x4 500 x3 50		x5 2000 x4 500 x3 50		x5 2000 x4 500 x3 50	
	x5 2000 x4 500 x3 50					x5 100 x4 10 x3 5		
All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except scatters.								
	x5 1000 x4 200 x3 50		x5 500 x4 100 x3 30		x5 250 x4 60 x3 30		x5 150 x4 60 x3 30	
	x5 120 x4 30 x3 10		x5 120 x4 30 x3 10		x5 90 x4 30 x3 5		x5 90 x4 30 x3 5	
	x5 60 x4 15 x3 5		x5 60 x4 15 x3 5					

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

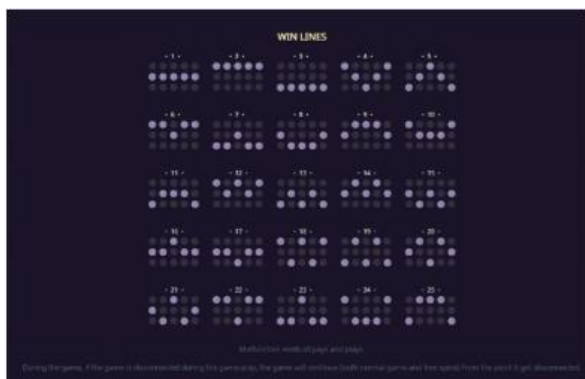
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

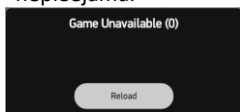
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

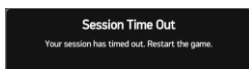
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

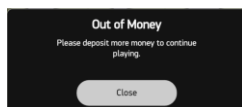
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.