

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Epic Crystal Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: G Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Epic Crystals Deluxe" ir sešu ruļļu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- Džekpota papildspēle

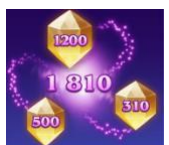
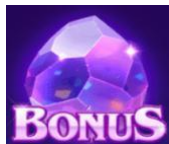
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

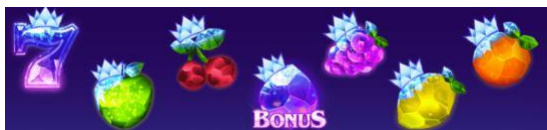
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās 3 un vairāk “Bonus” simboli, tiek papildus piešķirti 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezieni.
4. Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāts.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā ir uzkrāts vismaz viens “Bonus” simbols, tiek aktivizēta bonusa spēle.
6. Bonusa spēle tiek izspēlēta pēc visiem bezmaksas griezieniem.
7. Bonusa spēles laika uz spēles laukuma parādās tikai kristāli ar naudas balvām un tukšas pozīcijas.
8. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns kristāls, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
9. Bonusa spēles beigās tiek izmaksāta visu kristālu summa.
10. Sākotnēji uzkrātais “Bonus” simbolu skaits kļūst par laimesta reizinātāju, kas tiek piemērots bonusa spēles laimestam.
11. Bezmaksas griezieni un bonusa spēle tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

## Džekpota papildspēles noteikumi





1. Katra griezienu laikā uz spēles laukuma parādās viens vai vairāki simboli ar kroni.
2. Katrs simbols ar kroni tiek uzkrāts skaitītājā blakus spēles lukumam.
3. Skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
4. Ja kādā no griezieniem viss skaitītājs ir aizpildīts, tiek izmaksāta džekpota balva 5000x no likmes apmēra.

## Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni .
2. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet  un ruļļi sāks griezties automātiskā režīmā. Izvēlieties jums vēlamos iestatījumus:

- **Number of autoplays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- **Loss limit** - Ja bilance samazinās par...
- **Single win limit** - Ja viena uzvara pārsniedz...
- **Stop on feature win** – apstāties, ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

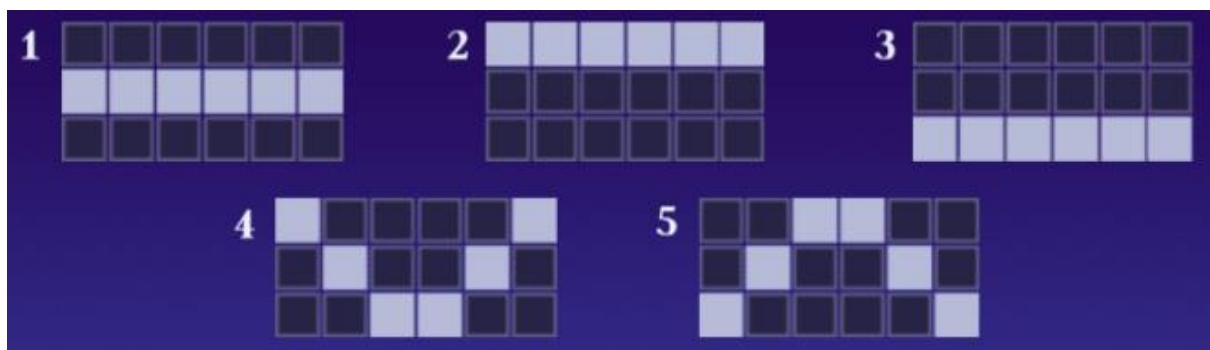
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x6 50,00 € x5 25,00 € x4 15,00 € x3 5,00 €		x6 20,00 € x5 10,00 € x4 5,00 € x3 2,50 €		x6 10,00 € x5 5,00 € x4 2,50 € x3 1,00 €
	x6 10,00 € x5 5,00 € x4 2,50 € x3 1,00 €		x6 10,00 € x5 5,00 € x4 2,50 € x3 1,00 €		x6 10,00 € x5 5,00 € x4 2,50 € x3 1,00 €

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Attēlā parādītas iespējamās izmaksu līnijas.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.