

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Extreme Fishing

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles norise

Extreme Fishing ir 25 likmju, 25 rindu 3 x 5 ruļļu spēļu automātu spēle ar Haizivs uzbrukuma funkciju, bezmaksas spēlēm un makšķerēšanas funkciju. Pamatspēlē ir jāiegūst laimējušo simbolu kombinācija ar vienādiem simboliem uz vismaz 1., 2. un 3. ruļļa. Galīgā laimesta summa ir atkarīga no uz spēles likto monētu skaita un iegūtās laimējušo simbolu kombinācijas.


Vidējā teorētiskā ieguldīto līdzekļu atmaksāšanās spēlētājam (RTP) ir 95,84 % apmērā.

Spēles Noteikumi


Noteikumi

- 25 monētas tiek izspēlētas 25 līnijās.
- Haizivs ir WILD simbols un aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- Visus laimestus aprēķina, sākot ar kreiso, malējo celiņu un izmaksā par secīgiem celiņiem no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu, par kuru laimesti tiek izmaksāti jebkurā vietā.
- Visi laimesti tiek sareizināti ar reizinātāju, bet tas neattiecas uz SCATTER simbola laimestu, kas tiek sareizināts ar kopējo likmi.
- Visi laimesti tikai uz izvēlētajām izmaksu līnijām.
- Dažādu izmaksu līniju laimesti tiek sasummēti.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai katras atlasītās izmaksu līnijas lielākais laimests.
- Izmaksas notiek atbilstoši izmaksu tabulai.
- Bezmaksas spēles var aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas spēles izspēlē uz ierosinātajām līnijām ar to pašu likmi.
- Darbības disfunkcija anulē visas izmaksas un spēles.



Haizivs uzbrukuma funkcija

- Tiek iegūti nejauši jebkura griezienu laikā.
-  kļūst uz 1 griezienu par Wild simbolu.
- Laimesti tiek novērtēti tikai pēc Haizivs uzbrukuma funkcijas.

Bezmaksas Spēles

- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli aktivizē attiecīgi 10, 20 vai 30 bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu laikā 5  simboli aktivizē makšķerēšanas funkciju.

MAKŠĶERĒŠANAS FUNKCIJA

- Sākumā tiek piešķirtas 15 iespējas mēģināt noķert zivis.
- Katrs  simbols pārvieto bultiņu par vienu pozīciju uz augšu un pievieno balvu kopējai zivju vērtībai.
- Katrs  simbols pārvieto bultiņu par vienu pozīciju uz leju.
- Zivju balva tiek piešķirta, kad bultiņa ir pavērsta uz skaitītāja pēdējo zaļo daļu pie zaļās zivs.
- Makšķerēšanas funkcija beidzas, kad bultiņa ir pavērsta uz augstāko vai zemāko pozīciju vai ir izmantotas 15 iespējas.

Kā Spēlēt

1. solis: Izvēlieties LIKMI.

2. solis: GRIEZT

Izmaksu tabulas summas ir noteiktas un balvas tiek sareizinātas ar likmju reizinātāju; tas neattiecas uz izkaisīto simbolu, kas tiek sareizināts ar kopējo likmi.

Visi jūsu spēles dati ir parādīti turpmāk norādītajos laukos.

Atlikums: Parāda kopējo atlikumu.

Laimests: Parāda griezienu laikā laimēto summu.

Total Bet: Parāda kopējo likmes vērtību

Bezmaksas spēle: Parāda kopā izspēlēto bezmaksas spēļu skaitu un kopējo piešķirto bezmaksas spēļu skaitu.

SPĒLES GALVENĀS POGAS:



PIELĀGOT LIKMI

Kopējā likmju izvēlnē likmju pielāgošanai.



GRIEZT

Iegriež celiņus.

Spēlējot uz galddatora, celiņus var iegriezt arī ar ATSTARPES TAUSTIŅU.



AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Apskatiet un iestatiet AUTOMĀTISKĀS SPĒLES iespējas.



APTURĒT AUTOMĀTISKO SPĒLI

Parāda, cik griezienu atlicis AUTOMĀTISKAJĀ SPĒLĒ.

Noklikšķiniet uz šīs pogas, lai APTURĒTU AUTOMĀTISKO SPĒLI un atgrieztos parastā spēles režīmā.



APTURĒT/IZLAIST

Pamatspēlē šī poga APTURĒS celiņus. Bezmaksas spēļu laikā šī poga APTURĒS celiņus vai ļaus IZLAIST griezienu un pāriet pie nākamā griezienu.



IZVĒLNE

Apskatiet IZVĒLNI, kas ļauj piekļūt cilnēm IZMAKSU TABULA, LIKME, AUTOSPĒLE, IESTATĪJUMI, SĀKUMLAPA un IZMAKSAS.



IZSLĒGT SKAŅU

Izslēdz skaņu un fona skaņu.



IESLĒGT SKAŅU

Ieslēdz skaņu un fona skaņu.

IZVĒLNES CILŅU POGAS:



IZMAKSU TABULA

Skatiet spēles noteikumus un summas, kas tiek izmaksātas par laimējušo simbolu kombinācijām.



AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Skatiet pieejamās AUTOMĀTISKĀS SPĒLES iespējas.
AUTOMĀTISKĀ SPĒLE ļauj automātiski izspēlēt vairākas secīgas pamatspēles.



KOPĒJĀ LIKME

Skatiet pieejamās likmju iespējas.
KOPĒJĀ LIKME ir vienāda ar likmes reizinātāju, kas sareizināts ar monētas vērtību.



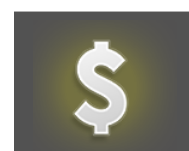
IESTATĪJUMI

Skatiet pieejamos skaņas iestatījumus.



SĀKUMS

Aizver IZVĒLNI un atgriežas spēlē.



KASE

Aizver spēli un atgriežas kazino galvenajā izvēlnē.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu

automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.