

Spēļu automātu video spēles EXTREME noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Extreme</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

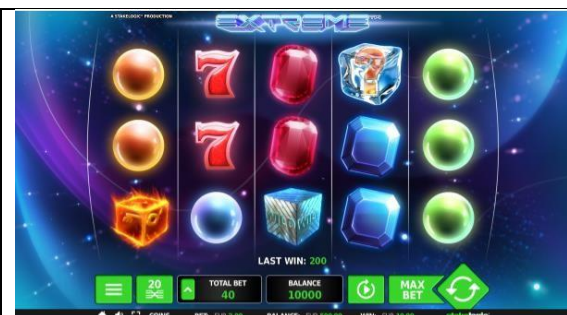
3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Extreme*

Extreme™ ir 20 izmaksu līniju, piecu ruļļu un trīs rindu videospēļu automāta spēle par kosmosa tematiku. Spēles iezīmes iekļauj *Dropping Wild Cube* simbolus, kas piešķir arī bezmaksas gājienus, un *Wild Multiplier Cube* simbolus. *Wild Multiplier Cube* simboli darbojas kā *Wild* simboli un arī piešķir reizinātājus laimējošajām kombinācijām līdz pat septiņām reizēm. Bezmaksas gājienu bonusu spēles laikā laimējiet līdz pat 30 bezmaksas gājieniem un *Wild Multiplier Cube* vērtības var būt pat 15 reizes augstākas.

		<p>Papildu opcija - Bezmaksas gājienu bonuss (<i>Free Spins</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezmaksas gājienu bonusa simboli, kas izkaisīti jebkurā vietā uz ruļļiem, piešķir bezmaksas gājienu. • Trīs bonusu simboli piešķir desmit bezmaksas gājienu, četri bonusu simboli piešķir divdesmit bezmaksas gājienu un pieci bonusu simboli piešķir trīsdesmit bezmaksas gājienu. • Bezmaksas gājienu bonusu raundā var laimēt vairākus bezmaksas gājienu.
		<p>Papildu opcija - <i>Dropping Wild Cube</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Kad jebkurā vietā uz trešā ruļļa izkrīt <i>Dropping Wild Cube</i> simbols, tas iekrīt apakšējā pozīcijā uz ruļļa un divi vai vairāki <i>Wild</i> simboli uzkrīt tiem virsū, tā pārveidojot visu rulli par <i>Wild Reel</i>. • <i>Dropping Wild Cube</i> simbols piešķir arī bezmaksas gājienu, kad tie ir redzami uz ruļļiem. • Pēc katra bezmaksas gājienu <i>Dropping Wild Cube</i> simbols (-) automātiski nokrīt vienu pozīciju zemāk un apakšā esošais simbols pazūd no ruļļa.
		<p>Papildu opcija - <i>Mystery Multiplier Cube</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Kad <i>Mystery Multiplier Cube</i> simbols izkrīt uz otrā vai ceturta ruļļa, <i>Mystery Multiplier Cube</i> simbols piešķir nejauši izvēlētu reizinātāju (x2, x3, x4, x5, x7). • <i>Mystery Multiplier Cube</i> simbols darbojas arī kā <i>Wild</i> simbols un kā reizinātājs var tikt piemērots arī visām laimējošajām kombinācijām, ko papildina <i>Mystery Multiplier Cube</i> simbols. • Ja uz ruļļa vienā griezienā izkrīt divi <i>Mystery Multiplier Cube</i> simboli, reizinātāji tiks pievienoti tiem abiem kopā. Reizinātāju vērtības bonusu spēlē ir no 5 līdz 15 reizēm.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.56%

Maksimālais laimests	500 x likmes lielums katrā līnijā
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 12.43%, spēlējot visas līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

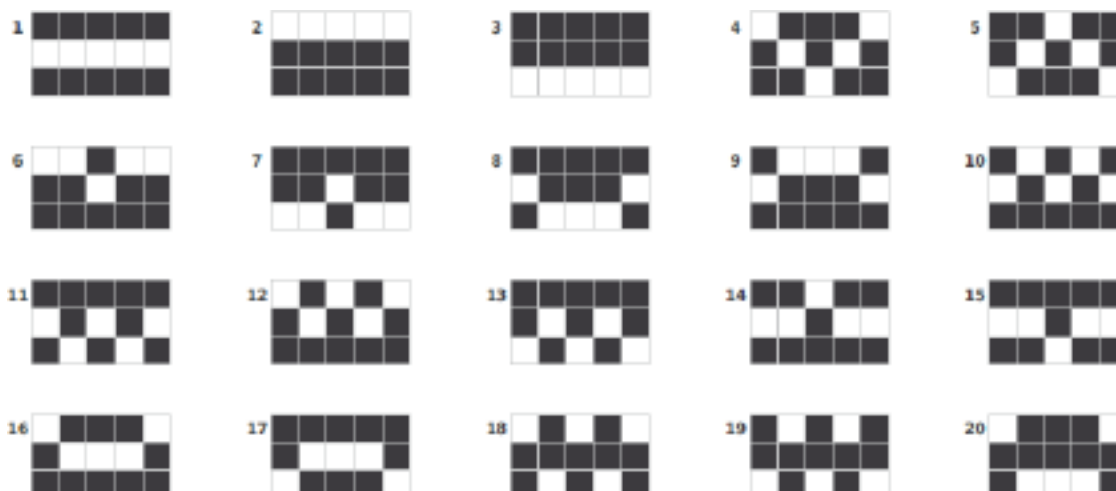
- Izmaksas līniju laimesti tiek noteikti no līnijas kreisās puses uz labo.
- Tikai par visvairāk laimējušo kombināciju aktīvajā izmaksu līnijā tiek samaksāts.
- Simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām blakusesošajos ruļļos, sākot no tālākā kreisā ruļļa.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJAS	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Zilā pērle (<i>Blue Pearl</i>)	12	6	3		x		
Rozā pērle (<i>Pink Pearl</i>)	20	10	5		x		
Zaļā pērle (<i>Green Pearl</i>)	30	15	7		x		
Oranžā pērle (<i>Orange Pearl</i>)	40	20	10		x		
Sarkanais rubīns (<i>Red Ruby</i>)	60	30	15		x		
Zilais dimants (<i>Blue Diamond</i>)	80	40	20		x		
Sarkanais cipars 7 (<i>Red number 7</i>)	100	50	25		x		
Ķirši ledus kubā (<i>Cherries in an Ice Cube</i>)	500	100	50		x		
Metāla kubs (<i>Metal Cube</i>) / WILD					x		Wild
Degošais kubs (<i>Burning Cube</i>)						x	Gājieni par brīvu
Ledus kubs ar jautājuma zīmi (<i>Ice Cube with Question Mark</i>)					x		Reizinātājs (<i>Multiplier</i>)

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.