

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Fire in the Hole xBomb

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Fire in the Hole xBomb" ir sešu ruļļu, 64 - 46 656 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- "Collapsing Mine" funkcija
- "Bonus" simbols un "Lucky Wagon" griezieni
- "xBomb Wild Multiplier" funkcija
- "Wild Mining" funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

“Collapsing Mine” funkcijas noteikumi



1. Katrs grieziens sākas ar 3 aktīvām simbolu rindām un ar katru reakciju tiek aktivizēta papildus simbolu rinda (maksimālais aktīvo rindu skaits ir 6).
2. Reakcijas un jauno rindu aktivizēšana notiek:
 - laimestu gadījumā
 - “xBomb Wild” simbola sprādziena gadījumā, kad nav laimīgo kombināciju
 - “Wild Mining” funkcijas aktivizēšanā

“Bonus” simbola un “Lucky Wagon” griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli aktivizē “Lucky Wagon” griezienus ar iepriekšēji aktīvām 2, 3 vai 4 simbolu rindām.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni un tie tiek atjaunoti uz 3 katru reizi, kad uz ruļļiem parādās “Coin” simboli.
3. Visas “Coin” simbolu vērtības tiek skaitītās kā simbola vērtība reizināta ar likmes vērtību.
4. Funkcijas laikā augšējā rindā tiks attēloti pastiprinātāji katram griezienam, kas tiks aktivizēti, kad “Coin” simbols parādīsies uz ruļļiem zem attiecīgā pastiprinātāja.



- “Coin Values” norāda “Coin” simbolu vērtības



- “Multipliers” reizina visu “Coin” simbolu vērtības, kuras atrodas zem attiecīgā pastiprinātāja.



- “Dynamite” spridzina aizbloķētās pozīcijas vai palielina “Coin” simbolu vērtības sekojoši: pievieno “Dynamite” skaitu pie “Coin” simbola vērtības / spridzina aizbloķētās pozīcijas uz ruļļiem / aktivizē “Chest” apakšējā rindā / pievieno “Dynamite” skaitu okupētajās pozīcijās zemāk.



- “Bag” savāc visas “Coin” simbolu vērtības attiecīgajā rullī un pievieno vērtību aktivizēšanas brīdī “Coin” simbola pozīcijai.



- “Chest” savāc visas “Coin” simbolu vērtības uz ruļļiem un noņem visas okupētās pozīcijas, izņemot “Dwarf” un pievieno vērtību aktivizēšanas brīdī “Coin” simbola pozīcijai.



- “Dwarf” savāc visas “Coin” simbolu vērtības uz ruļļiem un pievieno vērtību aktivizēšanas brīdī “Coin” simbola pozīcijai. “Dwarf” savāc visas “Coin” simbolu vērtības uz ruļļiem katrā griezienā.



5. Funkcijas laikā apakšējā rindā var aktivizēt “Collect Chest” opciju ar “Dynamite”.
6. Ja “Collect Chest” opcija ir aktivizēta, tā savāc visas “Coin” simbolu vērtības virs attiecīgā ruļļa katrā griezienā.

“xBomb Wild Multiplier” funkcijas noteikumi

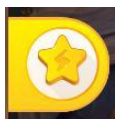


1. “xBomb Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Sprāgstošī “xBomb Wild” simboli noņem no ruļļiem blakus esošos simbolus, izņemot “Bonus” simbolu un palielina laimesta reizinātāju par 1 vērtību nākamajai reakcijai.
3. “xBomb Wild” simbols sprāgst pirms nākamās reakcijas, izņemot ja tiek aktivizēta “Wild Mining” funkcija.
4. “xBomb Wild” simbols sprāgst ja tiek veidots laimests, neskatoties vai tas ir daļa no laimesta vai nav.
5. “xBomb Wild” simbols arī sprāgst un veido jauno reakciju, ja uz ruļļiem nav laimesta un “Wild Mining” funkcija netiek aktivizēta.

“Wild Mining” funkcijas noteikumi

1. “Wild Mining” funkcija tiek aktivizēta, ja horizontāli atrodas 3, 4 vai 5 vienādi simboli un uz ruļļiem nav laimīgo kombināciju.
2. Aktivizējošie simboli tiek noņemti no ruļļiem un vidējās pozīcijās veido “Wild” simbolus:
 - 3 simboli piešķir 1 “Wild” simbolu
 - 4 simboli piešķir 2 “Wild” simbolus
 - 5 simboli piešķir 3 “Wild” simbolus
3. Visi pārējie simboli virs joslas sprāgs, ja nav “Bonus” un “Wild” simbolu, un veidos jaunas reakcijas.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Lucky Wagon” griezienus ar 3, 4 vai 5 aktivizējošiem “Bonus” simboliem.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības lieluma.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
 - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

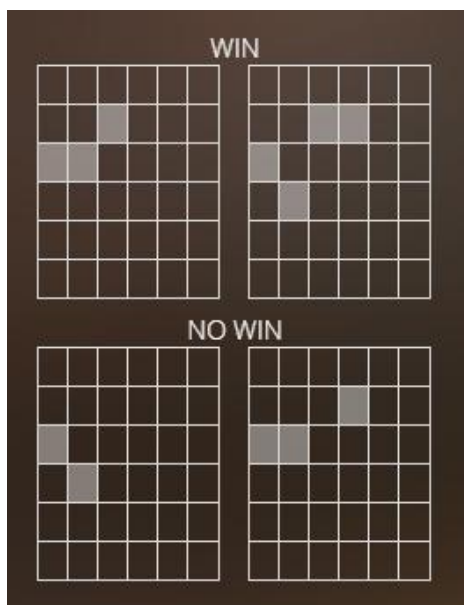
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
6 1.50	6 0.75	6 0.50	6 0.40	6 0.35
5 0.80	5 0.40	5 0.30	5 0.25	5 0.20
4 0.40	4 0.15	4 0.12	4 0.11	4 0.10
3 0.15	3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07
				
6 0.30	6 0.25	6 0.22	6 0.21	6 0.20
5 0.16	5 0.14	5 0.12	5 0.12	5 0.12
4 0.08	4 0.07	4 0.06	4 0.06	4 0.06
3 0.06	3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023