

# Spēļu automātu video spēles FORTUNES OF ALI BABA noteikumi

## 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Fortunes of Ali Baba</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 4 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

## 5. Spēles norise:

### **Scatter symbols**

- Morgiana ir Scatter simbols.



### **Wild symbols**

- Ali Baba ir Wild simbols.

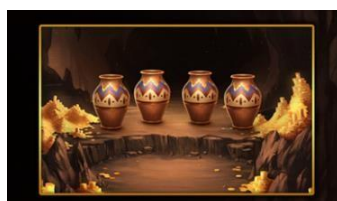
### **Bezmaksas griezienu noteikumi**

- Spēlētājs saņem astoņus bezmaksas griezienus.
- Ali Baba Wild simbols tiek piešķirts katrā bezmaksas griezienā.
- Ja spēles ruļļos parādās Thieves Wild simbols, tad spēlētājs saņem vienu Re-spin

- griezienu.
- Ja bezmaksas griezienu spēles laikā spēles rullīos parādās divi Scatter simboli, tad spēles opcijai tiek pievienoti papildu divi bezmaksas griezieni, kā arī palielināts reizinātājs attiecīgo griezienu laikā.



### Den of Thieves opcija



- Divi Scatter simboli, kas katrs atrodas pirmajā un pēdējā spēles rullī, aktivizē spēles opciju.
- Spēlētājam jāizvēlas podi, lai atklātu tūlītējos vinnestus un aktivizētu izmaksas griezienu spēli.
- Spēles opcijā ir pieejami maksimums pieci dažādi līmeņi.
- Ja tiek atvērta tūlītēja balva, tad spēles progress tiek pārvirzīts nākamajā līmenī.
- Ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu spēle, tad tā tiek spēlēta uzreiz.
- Ja parādās Thieves simbols, tad spēles opcija tiek pārtraukta.
- Pirmajā spēles opcija līmenī var vinnēt likmes kopējo reizinājumu līdz x10. Otrajā un trešajā spēles opcijas līmenī var vinnēt likmes kopējo reizinājumu līdz x10 vai aktivizēt bezmaksas griezienu spēli, vai aktivizēt Thieves simbolu.
- Ja bezmaksas griezienu spēle tiek aktivizēta, tad visi tūlītējie vinnesti tiek apkopoti un piešķirti spēles beigās.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.53%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 10000 x likmes vērtība

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

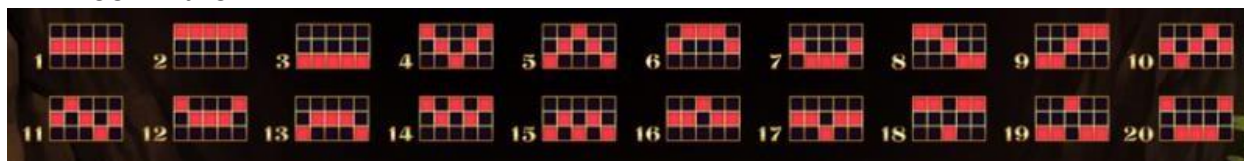
## IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

WILD		WILD		Sword		Compass		Jewels		Food	
x5	50.00	x5	50.00	x5	2.80	x5	1.40	x5	1.40	x5	1.40
x4	2.00	x4	2.00	x4	0.80	x4	0.40	x4	0.40	x4	0.40
x3	1.00	x3	1.00	x3	0.40	x3	0.20	x3	0.20	x3	0.20
Substitutes for all symbols except SCATTER											
A		K		Q		J		10			
x5	0.70	x5	0.35	x5	0.35	x5	0.35	x5	0.35		
x4	0.20	x4	0.10	x4	0.10	x4	0.10	x4	0.10		
x3	0.10	x3	0.05	x3	0.05	x3	0.05	x3	0.05		

## IZMAKSU LĪNIJAS



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu

gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.