

Spēļu automātu video spēles FRENCH ROULETTE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>French Roulette</i>
Spēles veids	Video rulete, kas paredzēta spēlēšanai personālos datoros.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	25.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

French Roulette ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Lai sāktu spēli, spēlētājam jāizvēlas žetonu vērtība (augšējā ekrāna malā) ar kuru tas vēlas riskēt un tie jānovieto uz vēlamās likmes. Nospiežot pogu „Spin” rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear” likmes tiek atceltas. Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Repeat” likmes lielums un tās veids tiek atkārtots. Nospiežot „Undo” pēdējā likme tiek atcelta, bet nospiežot „Redo” tā tiek atjaunota. Ir pieejamas „Call” likmes.



Spēles papildiezīmes:

- Ir iespēja izvēlēties starp diviem režīmiem: „REGULAR” un „EXPERT”. „REGULAR” režīmā nevar mainīt uzstādījumus, bet „EXPERT” režīmā var mainīt:
 - „Edit Layout” - iestatīt likmju izkārtojumu.
 - Var iestatīt līdz pat 8 izkārtojumiem.
 - „Next” izvēlēties nākamo izkārtojumu. „Previous” izvēlēties iepriekšējo izkārtojumu. „Save Layout” saglabāt izkārtojumu.
 - „Bet summary” - likmju izvietojuma apkopojums.
 - „Get table bets” - attēlo šī brīža likmju izvietojumu.
 - „Neighbor” - izvēlēties kaimiņu skaitu.
 - „Call Bets” - izvēlēties vienu vai vairākus likmju veidus.
 - „Back to table” - atpakaļ uz „EXPERT” režīmu.
- „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Rulete sāks pati automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”.

Spēles uzstādījumi:

- „Time duration” - iespēja uzstādīt izspēles ilgumu.
- „Number of neighbors” - iespēja izvēlēties kaimiņu skaitu.
- „Show zoom window” - iespēja redzēt palielinājumā, uz kura cipara bumbiņa apstājas.
- „Sound settings” - var izvēlēties skaņas uzstādījumus.
- Spēles uzstādījumus var mainīt „Expert” režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 98.65%

Maksimālais laimests – 2 888 monētas

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Lai saņemtu laimestu, ir jāprognozē, uz kura skaitļa ratā kritīs bumba. Likmi veicat, balstoties uz savu prognozi.
- Ja bumbiņa apstājas uz skaitļa vai krāsas, kas atbilst jūsu likmei, jūs laimējat atbilstoši šīs konkrētās likmes izmaksai.
- Ja spēles raunds tiek pārtraukts, visa spēles informācija un veiktās likmes tiek saglabātas līdz brīdim, kad nākamreiz atverat spēli. Varat turpināt nepabeigto raundu no brīža, kurā tas pārtraukts. Ja rodas kļūme, visas spēles darbības un laimesti tiek anulēti.

IZMAKSU TABULA

Likmju veids	Apraksts	Izmaksa
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	

Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienjošo līniju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kādu no vertikālajām kolonām. Žetonu novieto kolonas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā P12, M12 un D12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā nosadaļām: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei

Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0 and 1	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un	35:1 „Straight”
and 5	„Straight” likmēm: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	likmei un 17:1 „Split” likmei

Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem šādām „Split” un „Straight” likmēm: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni šādām „Split” likmēm: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” likmēm 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Ja bumbiņa izkrīt uz cipara 0, tiek aktivizēts „La Partage” likums, kur puslikme likme uz „EvenMoney bet” tiek atgriezta.

Kaimiņu likmes

Kaimiņu likme sastāv no izvēlētā cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izvēlētā cipara. Noklusējuma režīmā Kaimiņu likme sastāv no 5 cipariem, taču to skaitu ir iespējams mainīt. Pēc noklusējuma, likmju izvietojums ir šāds:

Kaimiņu likmes cipars	Žetonu izvietojums
0	0, 3, 15, 26 un 32
1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24
11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un 33
21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un 33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31

32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.