

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Frequent Flyer  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„Frequent Flyer” ir 6 ruļļu, 4 rindu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, “Jetsetter” bezmaksas griezienu bonuss, “Final Call” funkcija un “Frequent Flyer” bezmaksas griezienu bonuss.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Flap Board” simbolus.



- Lai aizstājējsimboli pildītu savu funkciju, tiem jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Piecu “Flap Board” simbolu kombinācija, kas veido kādu no “Departures” vai “Arrivals” pilsētu nosaukumiem aktivizē “Jetsetter” bezmaksas griezienu bonusu.
- Bonusu var aktivizēt arī ar “Final Call” funkcijas palīdzību, kas nejausi var aktivizēties pirms jebkura griezienu.
- Spēlētājam tiek piešķirti trīs griezieni (+3, ja iegūts “Flapboard” simbols) ar 2x-6x laimesta reizinātāju vai 2-10 aizstājējsimboliem, atkarībā no iegūtā pilsētas nosaukuma.
- Pie bonusu aktivizējušā pilsētas nosaukuma parādīsies zīmogs.

- Izspēlējot bezmaksas griezienu bonusu ar visām pilsētām, tiks aktivizēts “Frequent Flyer” bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājs var izvēlēties vienu no 4 bonusa veidiem ar atšķirīgu griezienu, kā arī laimesta reizinātāju un/vai aizstājējsimbolu skaitu.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bonusa spēlei noslēdzoties iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.

### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

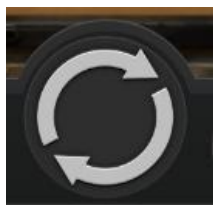
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



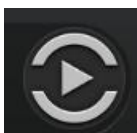
- Klikšķiniet uz pogas ‘Start’.



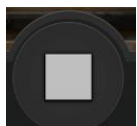
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## **5. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

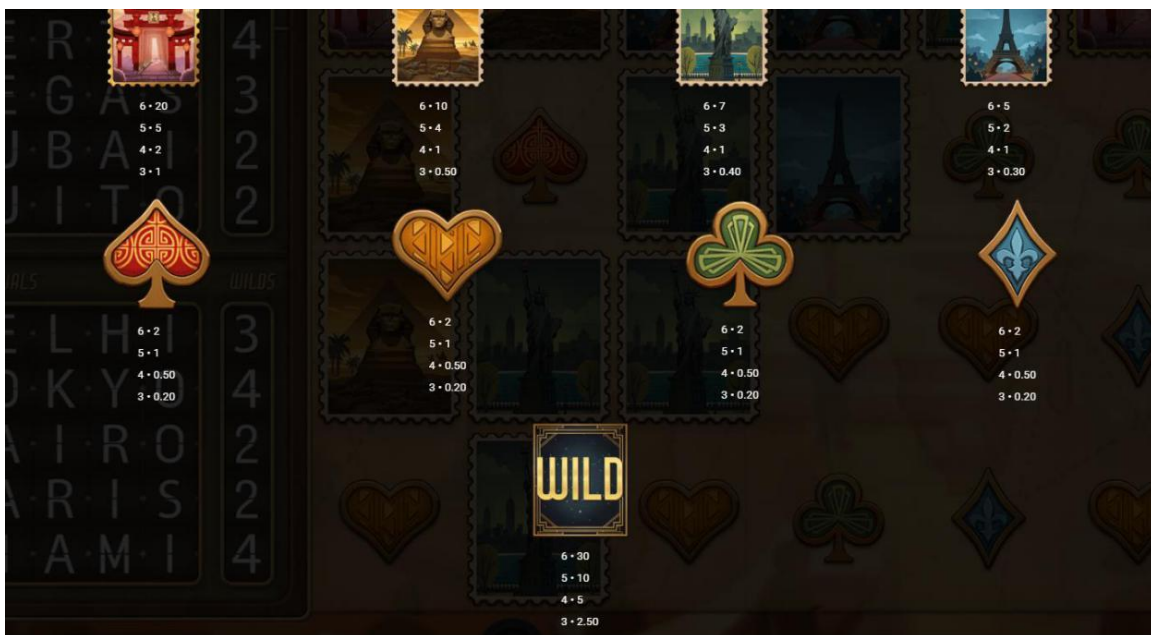
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

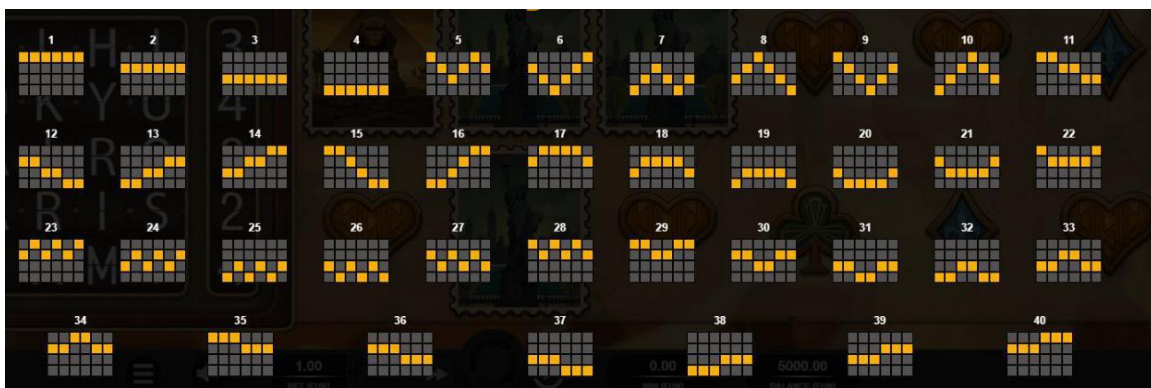
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā, piektā vai sestā ruļļa.



### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **6. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **7. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **8. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.