

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Fruit Party
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Fruit Party“ ir septiņu ruļļu, grupu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Brukšana
- Nejauša reizinātājs
- Bezmaksas griezieni
- Maksimālais laimests
- Bezmaksas griezienu pirkšana

Svarīgi:

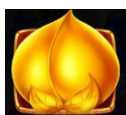
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. Šis ir “Scatter” simbols.
2. “Scatter” simbols parādās uz visiem ruļļiem.

Brukšanas noteikumi

1. Brukšanas spēles laikā pēc katra griezien tiek izmaksāti laimesti par laimīgam kombinācijām, bet visi laimīgie simboli pazūd.
2. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšas vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
3. Spoļu brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
4. Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētājā kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisīta brukšana ir beigusies.

Nejauša reizinātāja noteikumi

1. Pamat spēles laikā katrs laimesta bloka simbols var saturēt x2 reizinātāju.
2. Kopējais šī bloka laimests tiek reizināts ar kombinācijas simbolu reizinātājiem, ar iespēju sasniegt maksimālo reizinātāju x256 apmēra.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Uzgriez 3. vai vairāk “Scatter” simbolus, lai uzsāktu bezmaksas griezienu spēli.
2. Spēle sākas ar 10. bezmaksas griezieniem.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs laimesta bloka simbols var saturēt x2 vai x4 reizinātāju.
4. Kopējais šī bloka laimests tiek reizināts ar kombinācijas simbolu reizinātājiem, ar iespēju sasniegt maksimālo reizinātāju x256 apmēra.
5. Iespēja iegūt simbolu reizinātājus ir augstāka bezmaksas griezienu laikā.
6. Uzgriez 3 vai vairāk “Scatter” simbolus, lai iegūtu papildus bezmaksas griezienus, kā norādīts:
 - 7 “Scatter” simboli + 14. bezmaksas griezieni.
 - 6 “Scatter” simboli + 13. bezmaksas griezieni
 - 5 “Scatter” simboli + 12. bezmaksas griezieni
 - 4 “Scatter” simboli + 11. bezmaksas griezieni
 - 3 “Scatter” simboli + 10. bezmaksas griezieni
7. Spēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles.

Maksimāla laimesta noteikumi

1. Maksimāla laimesta summa ir ierobežota līdz 5 000x likme gan pamat spēle, gan bezmaksas griezienu spēle.
2. Ja kopēja bezmaksas griezienu spēles laimesta summa sasniedz 5000x likmi, spēle nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Bezmaksas griezienu pirkšanas noteikumi

1. Bezmaksas griezienu spēli, kas sākas ar 10. bezmaksas griezieniem, var uzsākt pamat spēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **“Coins value”** izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

						
15+ 30.00 €	15+ 20.00 €	15+ 18.00 €	15+ 16.00 €	15+ 12.00 €	15+ 8.00 €	15+ 4.00 €
14 14.00 €	14 12.00 €	14 10.00 €	14 8.00 €	14 6.00 €	14 4.00 €	14 2.00 €
13 7.00 €	13 6.00 €	13 5.00 €	13 4.00 €	13 3.00 €	13 2.00 €	13 1.00 €
12 3.00 €	12 2.50 €	12 2.00 €	12 1.00 €	12 0.70 €	12 0.60 €	12 0.50 €
11 1.50 €	11 1.20 €	11 0.90 €	11 0.60 €	11 0.50 €	11 0.40 €	11 0.30 €
10 1.00 €	10 0.80 €	10 0.60 €	10 0.40 €	10 0.30 €	10 0.25 €	10 0.20 €
9 0.50 €	9 0.40 €	9 0.30 €	9 0.25 €	9 0.20 €	9 0.15 €	9 0.10 €
8 0.40 €	8 0.30 €	8 0.25 €	8 0.20 €	8 0.15 €	8 0.10 €	8 0.08 €
7 0.35 €	7 0.25 €	7 0.20 €	7 0.15 €	7 0.10 €	7 0.08 €	7 0.06 €
6 0.30 €	6 0.20 €	6 0.15 €	6 0.10 €	6 0.08 €	6 0.06 €	6 0.05 €
5 0.20 €	5 0.15 €	5 0.10 €	5 0.08 €	5 0.06 €	5 0.05 €	5 0.04 €

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.