

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Frutopia  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

### **Spēles norise**

„Frutopia“ ir triju ruļļu ruļļu un no 1 līdz 125 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Frutopia Levels” funkcija
- “Frutopia Bars” funkcija
- Aizstājējsimbols “Wild”
- Bezmaksas griezieni
- “Gamble” funkcija

Svarīgi:

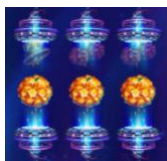
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **“Frutopia Levels” funkcijas noteikumi**



1. Funkcija tiek aktivizēta, ja ir aizpildīts viens no “Frutopia” aktivācijas/deaktivācijas skaitītājiem.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, aktīvo izmaksu līniju un spēles laukuma rindu skaits tiek mainīts.
3. Kad ir aktivizēts 5.līmenis un ir aizpildīts viss zaļais skaitītājs, spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni.
4. Katrs sasniegtais līmenis tiek piesaistīts likmei, ar kuru šis līmenis tika sasniegts.

### **“Frutopia Bars” funkcijas noteikumi**


WAYS	WINS/LOSSES
1	1/-
8	2/3
27	3/4
64	4/5
125	5/6




Reels layout	Ways	Losses/Wins
3x1	1	-/1
3x2	8	3/2
3x3	27	4/3
3x4	64	5/4
3x5	125	6/5

1. “Frutopia Bars” ir indikators, kas uzrāda spēlētāja progresu līdz nākamajam līmenim.
2. Ja viss zaļais skaitītājs ir aizpildīts, spēlētājs tiek virzīts vienu līmeni uz augšu un spēles laukumam tiek pievienota papildus rinda.
3. Ja ir pilnībā iztukšots sarkanais skaitītājs, spēlētājs tiek virzīts vienu līmeni atpakaļ un no spēles laukuma tiek noņemta viena rinda.
4. Katram līmenim ir savs spēles laukuma rindu un izmaksu līniju skaits.



5. Katrs  simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pasargā no 1 sarkanā sektora zaudēšanas un piešķir 1 zaļo sektoru skaitītājam.



6. Katrs  simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pasargā no 1 sarkanā sektora zaudēšanas.
7. Katru reizi, kad uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek zaudēts 1 sarkanais sektors.
8. Katru reizi, kad uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek pievienots 1 zaļais sektors.

### **“Wild” aizstājējsimbola noteikumi**





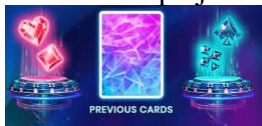
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Kad ir aktivizēts 5.līmenis un ir aizpildīts viss zaļais skaitītājs, spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
4. Kad bezmaksas griezieni beidzas, pamatspēle turpinās ar 1. līmeni.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.


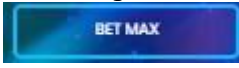



### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni, “Bet Max”  poga uzstādīs maksimālo pieejamo likmi.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

- Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas:



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas pamatspēles laikā :



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.