

### 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids

Full Moon Romance  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Thunderkick Malta Ltd

### 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

### 4. Spēles norise

„Full Moon Romance“ ir piecu ruļļu, 15 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Bezmaksas griezienu bonus spēle
- “Clone Feature” papildiespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Visas 15 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums var būt 0.10eur, 0.20eur, 0.50 eur, 1.00eur, 1.50eur, 2.00eur, 3.00eur, 5.00eur, 7.50eur, 10.00eur, 20.00eur, 50.00 eur, 75.00eur vai 100.00eur.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

*Aiztājējsimbolu noteikumi.*



1. Aiztājējsimboli aizstāj jebkuru simbolu izņemot Izkaisīto simbolu.

*“Clone feature” papildiespējas noteikumi.*



1. Spēlē pieejami 2 “Sweetheart” simboli.
2. Ja Sweetheart simbols pilnībā parādās uz 1. ruļļa, tiek uzsākta “Clone Feature” papildiespēja.
3. Sweetheart simbols tiek klonēts uz 1-4 nejausiem ruļļiem:



*Bezmaksas griezienu noteikumi.*



1. bezmaksas griezienus uzsāk 3 vai vairāk izkaisītie simboli.
2. Iegūto bezmaksas griezienu ("FREE SPINS") skaits atkarībā no izkaisīto simbolu skaita, kas uzsāk bonus spēli parādīts attēlā:



3. Bezmaksas griezienu laikā Sweetheart simboli pārvēršas par "werewolves" simboliem, kas tiek uzskatīti par vienādiem simboliem izmaksu kombināciju veidošanai:



### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

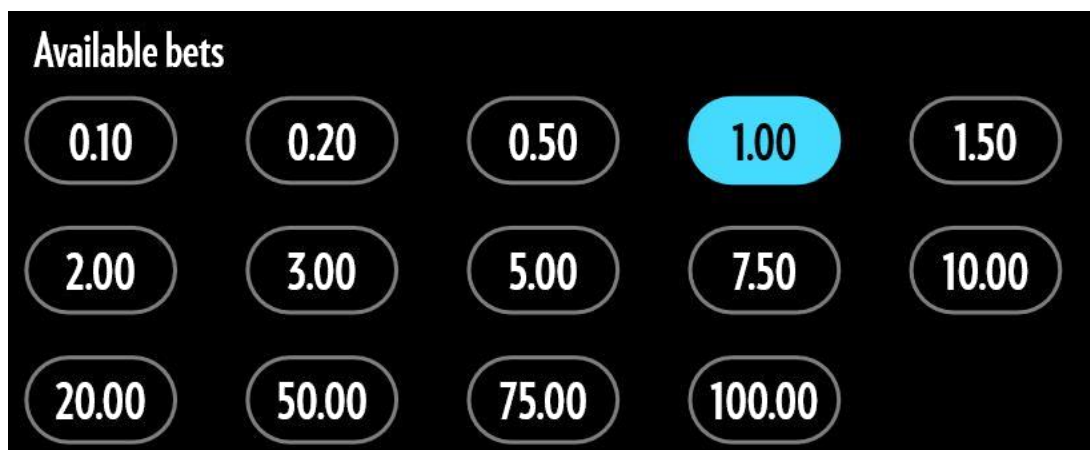
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles likmi, spiediet uz likmes ikonas



Parādīsies likmju izvēles ekrāns:



Izvēlieties spēles likmi.

Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Tiek uzsākta spēle ar jūsu izvēlēto likmi.

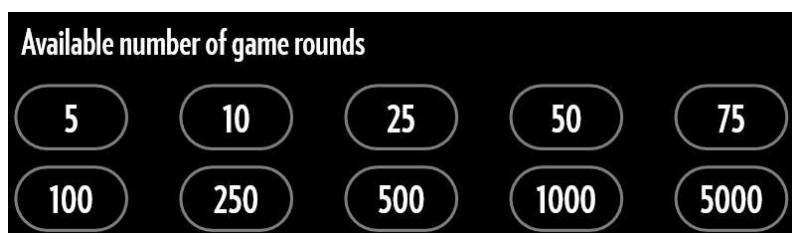
### *Automātiskais vadības režīms:*

Spiediet AUTOPLAY ikonu



Parādīsies automātiskās spēļu izvēles ekrāns:

Izvēlieties spēļu skaitu, kādu gribat spēlēt.



Spiediet uz START AUTO PLAY ikonu:



**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

**Izmaksu apraksts**

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos (ar spēles likmi 1.00 EUR). Mainot spēles likmi, izmaksas izmaksu tabula mainās proporcionāli:

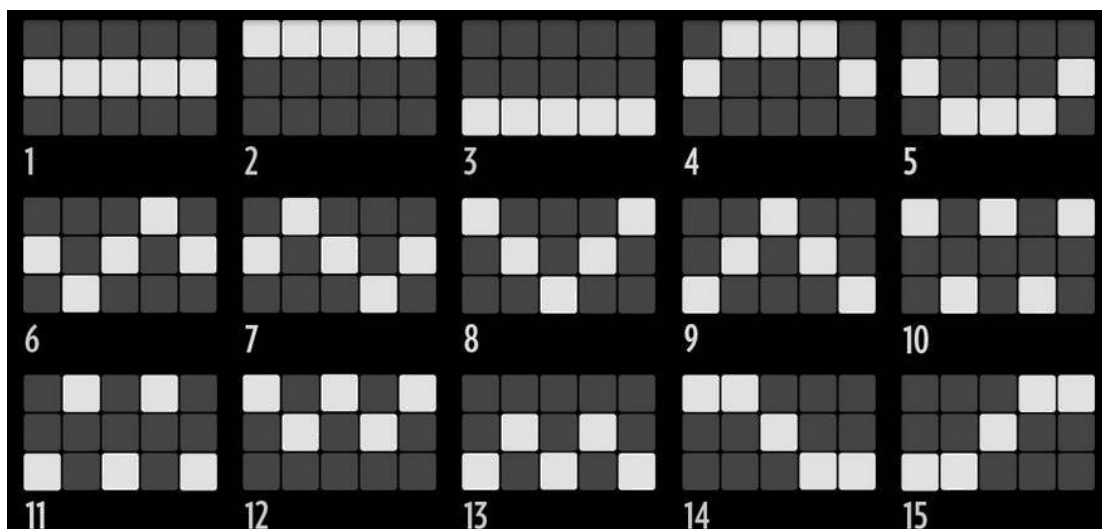
	5 = 15.00 4 = 2.50 3 = 1.00 2 = 0.20		5 = 15.00 4 = 2.50 3 = 1.00 2 = 0.20
	5 = 15.00 4 = 2.50 3 = 1.00 2 = 0.20		5 = 7.00 4 = 1.70 3 = 0.80

	5 = 6.00 4 = 1.60 3 = 0.80		5 = 5.00 4 = 1.40 3 = 0.60
	5 = 4.00 4 = 1.30 3 = 0.60		5 = 3.50 4 = 1.20 3 = 0.40
	5 = 3.00 4 = 1.20 3 = 0.40		

***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses. Ja bonusa spēlē izvēlēta abu virzienu izmaksu papildiespēja, izmaksas veidojas arī no labās uz kreiso pusi.

Līnijas, kas redzamas attēlos, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022