

Spēļu automātu video spēles GAME OF GLADIATORS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Game of Gladiators</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

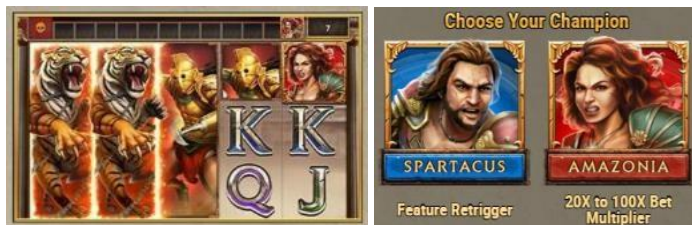
Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:





Bezmaksas griezienu bonusa spēle



- 3 “Scatter” simboli aktivizē Kaujas spēli.
- Visi “Wild” simboli izplešas Mega “Wild” simbolos.
- Neierobežots bezmaksas griezienu skaits, līdz brīdim, kad jūs laimējat vai zaudējat kauju.
- Var laimēt līdz pat 5000x likme.
- Jāizvēlas čempions.
- Katram čempionam ir viens uzbrukums. Uzvarot cīņu, tiek pievienots Uzvaras bonuss.

- Katrs uzbrukums apbalvo ar kaujas balvu.
- Otrais uzbrukums ir x2 reizinātājs.
- Trešais uzbrukums ir x3 reizinātājs.
- Spēle tiek pabeigta, kad 12 pretinieki ir cīņā.

Kaujas balvas

ENTER THE ARENA BATTLE PRIZES											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	25	50	100	200	400	500	625	1250	2500	5000	10000
	20	40	80	160	320	400	500	1000	2000	4000	
	15	30	60	120	240	300	375	750	1500	3000	
	10	20	40	80	160	200	250				

- Kaujas balvas tiek pasniegtas, uzbrūkot pretinieka grupai.
- Pretinieki tiek pievienoti cīņai pirms uzbrukuma.

Bīskapa papildu funkcijas



Laimējiet vienu no 5 Bīskapa opcijām.

Tiek aktivizēta pēc nejaušības principa regulāra grieziņa sākuma:

- Šķēpa uzbrukuma noteikumi - no 3 līdz 6 šķēpam tiek uzmetti ruļļos, lai kļūtu par "Wild" simboliem.
- Zobeņa uzbrukuma noteikumi - pirmais rullis tiek dublēts no 2 līdz 4 reizēm.
- Tīkla uzbrukuma noteikumi - gladiators ietiec un atkārtotais grieziens tiek pievienots.
- Slavas noteikumi - gladiators tiek izmaksāts atbilstoši Kaujas izmaksas tabulai.
- Saniknošanas noteikumi - tiek pievienoti divi pilnie ruļļi ar Mega "Wild" simboliem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.42%

Laimesta biežums - augsts (9/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 500 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

WILD	Scissor	Provocator	Murmillio	Retiarius
				
5 5.00 4 1.00 3 0.50	5 4.00 4 0.80 3 0.40	5 3.00 4 0.60 3 0.30	5 2.00 4 0.40 3 0.20	5 2.00 4 0.40 3 0.20
A	K	Q	J	
5 0.50 4 0.25 3 0.10	5 0.50 4 0.25 3 0.10	5 0.20 4 0.10 3 0.05	5 0.20 4 0.10 3 0.05	



“Scatter” simboli parādās uz 1.,3. un 5. ruļļa.

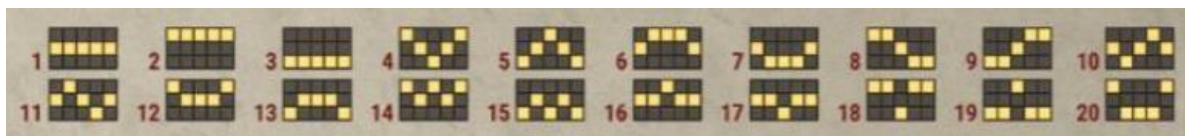


Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.