

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Gates of Olympus 1000

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 66 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Gates of Olympus 1000" ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Reizinātāju simboli
- "Extra Bet" opcija
- "Bonus Buy" opcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par vienādu izkritušo simbolu skaitu griezienā.
- Ja griezienā ir vairākas laimīgās kombinācijas, to laimesti summējas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,00%.

## ***Vispārējie noteikumi***

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Spēlē laimīgās kombinācijas veidojas no izkritušo vienādu simbola skaita uz laukuma.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

- Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
- Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
- Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

## ***“Scatter” simboli un bezmaksas griezieni***

- 4 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
- Katri papildus 3 “Scatter” simboli piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā, izkrītot reizinātāja simbolam un laimestam vienā griezienā, reizinātāja vērtība tiek pievienota kopējam reizinātājam.
- Katru reizi izkrītot jaunam reizinātāja simbolam, tas tiek pievienots kopējam laimesta reizinātājam.
- Speciāli ruļļi tiek izmantoti bezmaksas spēļu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## ***Reizinātāju simboli***



- Spēlē darbojas īpašie reizinātāju simboli.
- Tie var atrasties uz jebkura ruļļa un izkrist kā pamatspēles laikā, kā bezmaksas griezienu laikā.
- Izkrītot reizinātāja simbolam, tam tiek piešķirta nejauša reizinātāja vērtība no 2x līdz 1000x.
- Iespējamie reizinātāji – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x un 1000x.
- Visi reizinātāja simboli tiek pievienoti gala laimestam arī tad, ja tie izkrita kaskādes griezienu rezultātā.

### ***“Extra Bet” opcijas noteikumi***

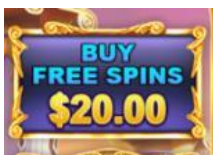


“Extra Bet” opcijas sniedz dubultu iespēju laimēt bezmaksas griezienus. Ar aktīvu “Extra Bet” vairāk “Scatter” simboli izkrīt uz ruļļiem.

Iespējamās funkcijas:

- Reizinātājs x25 – dubulta iespēja laimēt bezmaksas griezienus. Funkciju nevar apvienot ar “Bonus Buy” funkciju.
- Reizinātājs x20 – ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli.


### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



- Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 100x no likmes apmēra.
- Pērkot bezmaksas griezienus, uz aktivizējošā griezienu izkrītīs 4 “Scatter” simboli pēc nejaušības principa.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

### ***“Prize Drops” papildfunkcija***

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu

ir pieejama nospiežot  pogu blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tiek izmaksāts par vienādu izkritušo simbolu skaitu griezienā.
2. Ja griezienā ir vairākas laimīgās kombinācijas, to laimesti summējas.
3. Visi laimesti tiek reizināti ar pamatlīkmi.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



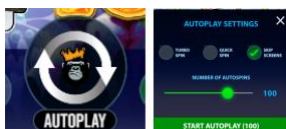
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
  - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem būs vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no 8 vai vairāk vienādiem simboliem.

Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 12 - 30 \$10.00 10 - 11 \$5.00 8 - 9 \$2.00	 12 - 30 \$5.00 10 - 11 \$2.00 8 - 9 \$0.50	 12 - 30 \$3.00 10 - 11 \$1.00 8 - 9 \$0.40	 12 - 30 \$2.40 10 - 11 \$0.40 8 - 9 \$0.30		
 12 - 30 \$2.00 10 - 11 \$0.30 8 - 9 \$0.20	 12 - 30 \$1.60 10 - 11 \$0.24 8 - 9 \$0.16	 12 - 30 \$1.00 10 - 11 \$0.20 8 - 9 \$0.10	 12 - 30 \$0.80 10 - 11 \$0.18 8 - 9 \$0.08	 12 - 30 \$0.40 10 - 11 \$0.15 8 - 9 \$0.05	 6 \$20.00 5 \$1.00 4 \$0.60

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts par vismaz 8 vienādiem simboliem uz spēļu laukuma.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

08.01.2024