

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Ghostly Towers
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40.00 EUR

4. Spēles norise

„Ghostly Towers“ ir piecu ruļļu, 20 līniju izmaksas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Nelabie dīvaini “Wild” simboli
- Garīga reizinātajā manīja
- Spoka simbola slīdēšana
- Bezmaksas griezieni
- Bonusa spēle “Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.

“Wild” simbolu noteikumi



1. Ruļļa grieziena laikā, var parādīties tēls un pievienot līdz 15 “Wild” simboliem uz ruļļiem.

Garīga reizinātājā manījās noteikumi



1. Ruļļa grieziena laikā, var parādīties tēls un pievienot laimesta reizinātāju līdz pat x20.

Spoka simbola slīdēšanas noteikumi

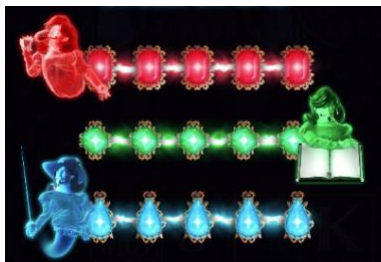


1. Pēc ruļļa grieziena var parādīties tēls un noņemt vienu vai vairākus ruļļa simbolus.
2. Tie tiek aizvietoti ar jauniem sakrītošiem simboliem un radītie laimesti tiek izmaksāti.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 bezmaksas griezienu simboli apbalvo ar 5 bezmaksas griezieniem ar 6 nejaušiem dārgakmeņiem.
2. 4 bezmaksas griezienu simboli apbalvo ar 5 bezmaksas griezieniem un 8 nejaušiem dārgakmeņiem.
3. 5 bezmaksas griezienu simboli apbalvo ar 5 bezmaksas griezieniem un 10 nejaušiem dārgakmeņiem.



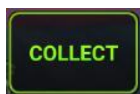
4. Savāc 5. vienādus dārgakmeņus, lai laimētu Nelabo dīvaino "Wild" simbolu, Garīga reizinātajā manījās vai Spoka simbola slīdēšanas bonusu.
5. Bezmaksas griezienu skaitītājs tiks piefiksēts, kamēr bonusi parādās un dārgakmeni tiek saskaitīti.

Bonusa spēles "Riskā funkcija" noteikumi



1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE .
2. Riska funkcijas iespēja ir 50/50.
3. Ja lielākais laimests ir divreiz mazāks nekā laimests uz pēdējā riska soļa, tad riska funkcija uz pēdējā riska soļa tiks palielināta attiecīgi lielākam laimestam (par priekšroku spēlētājam).
4. Ja spēlētājs zaudē viņam netiek izmaksāts laimests.
5. Maksimāla riska spēles laimests ir 5 000 EUR.

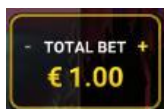
6. Riska fīkcijā nav iespējama spēlējot automātiskā režīmā.
7. Riska funkcijas izmaksa tiek veikta 100%.



Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

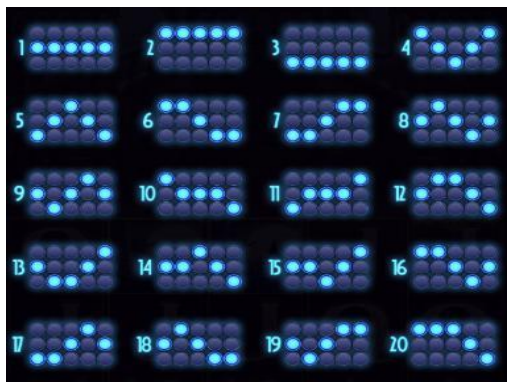
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 1 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 substitutes all symbols except 	
	
x5 € 3.00	x5 € 2.00
x4 € 1.40	x4 € 1.40
x3 € 0.80	x3 € 0.80
A K	
x5 € 1.20	x4 € 0.80
x3 € 0.40	
Q J 10	
x5 € 0.80	x4 € 0.40
x3 € 0.20	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.