

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Giant's Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Scientific Games Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100 EUR

4. Spēles norise

„Giant's Gold“ ir piecu ruļļu, 100 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Pamatspēle
- Spēles principi
- Bezmaksas griezienu spēle

Svarīgi:

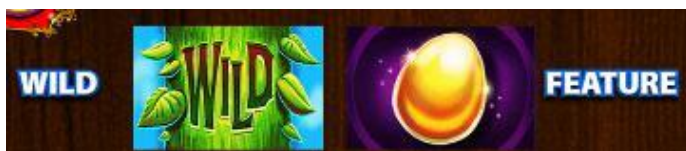
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 100 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Pamatspēle



1. WILD aizstāj visus simbolus, izņemot FEATURE.
2. Uz katras spoles ir blakus skaitli, kas pirms spoles griešanās tiek pēc nejaušības principa aizstāti ar jebkuru simbolu no izmaksu tabulas.
3. Spoļu pozīcijas, kas tiek aizstātas pirms griezienu MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ, netiek aizstātas ar WILD.
4. Laimests tiek izmaksāts tikai uzvarētājam ar visaugstāko laimējušās kombinācijas rezultātu katrā spoļu komplektā.
5. Izkaisītā simbola izmaksas parādās uz blakus spolēm, sākot ar malējo, kreiso spoli katrā spoļu komplektā.
6. Izmaksu tabula ataino pašreizējo likmju konfigurāciju.
7. Līniju izmaksas netiek pārceltas no viena spoļu komplekta uz nākamo.
8. FEATURE parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ.

Spēles principi



1. FEATURE parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ.
2. Jebkuri četri WILD simboli pēc kārtas, kas parādās GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ, aizsāk simbolu pārvietošanu, aizpildot attiecīgo spoli MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ ar WILD.
3. Visas izmaksas tiek aprēķinātas pēc WILD pārvietošanas.
4. Spoļu rindas tiek pamīšus mainītas.

Bezmaksas griezienu spēle

1. 3 vai vairāk FEATURE, kas izkaisīti pa 3 vai vairāk spolēm abos spoļu komplektos, aktivizē Bezmaksas griezienu spēli.
2. 3 izkaisīti FEATURE piešķir 5 bezmaksas griezienus.
3. Katra papildu FEATURE piešķir bezmaksas papildus griezienu.
4. 40 vai vairāk FEATURE piešķir 100 bezmaksas griezienus.
5. FEATURE parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ.
6. Bezmaksas griezienu laikā WILD aizstāj visus simbolus, izņemot FEATURE.
7. Līniju laimesti MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ bezmaksas griezienu laikā tiek izmaksāti 2X
8. Klikšķiniet pogu KLIKŠĶINĀT, LAI SĀKTU, lai izmantotu bezmaksas griezienus.
9. Uz katras spoles ir blakus skaitli, kas pirms spoles griešanās tiek pēc nejaušības principa aizstāti ar jebkuru simbolu no izmaksu tabulas.
10. Spoļu pozīcijas, kas tiek aizstātas pirms griezienu MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ, netiek aizstātas ar WILD.
11. Jebkuri četri WILD simboli pēc kārtas, kas parādās GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ, aizsāk simbolu pārvietošanu, aizpildot attiecīgo spoli MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ ar WILD.
12. Tad tiek aprēķinātas visas izmaksas.
13. Bezmaksas griezienu laikā spoļu komplekti tiek pamīšus mainīti.
14. Likme uz līniju un aktīvās laimestu līnijas paliek tādas pašas kā grieziens, kas iedarbināja bonusu.
15. Šo spoļu laimestu kombinācijas ir identiskas pamat spēlei.
16. Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāk izkaisīti FEATURE simboli uz 3 vai vairāk spolēm abos spoļu komplektos pievieno bezmaksas papildus griezienus atlikušo bezmaksas griezienu skaitam.
17. Laimests tiek izmaksāts tikai uzvarētājam ar visaugstāko laimējušās kombinācijas rezultātu katrā spoļu komplektā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai izvēlētos likmju līniju skaitu, lietojiet **“Līnijas”** izvēlni



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Likme / 2 līnijas”** izvēlni.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“GRIEZT”** :



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

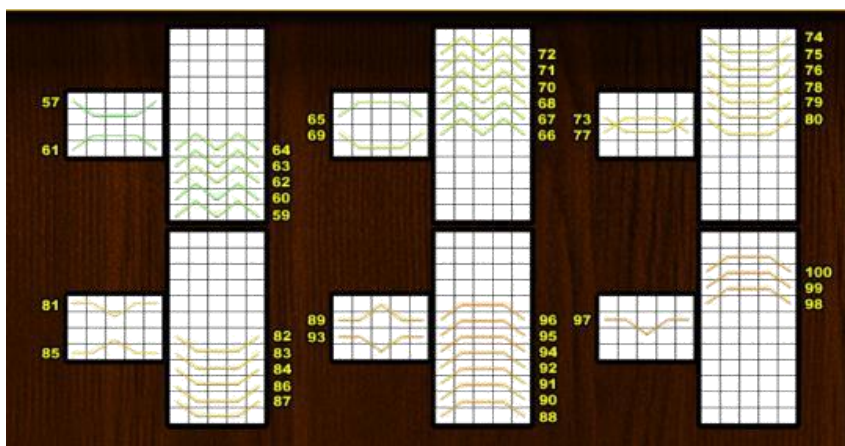
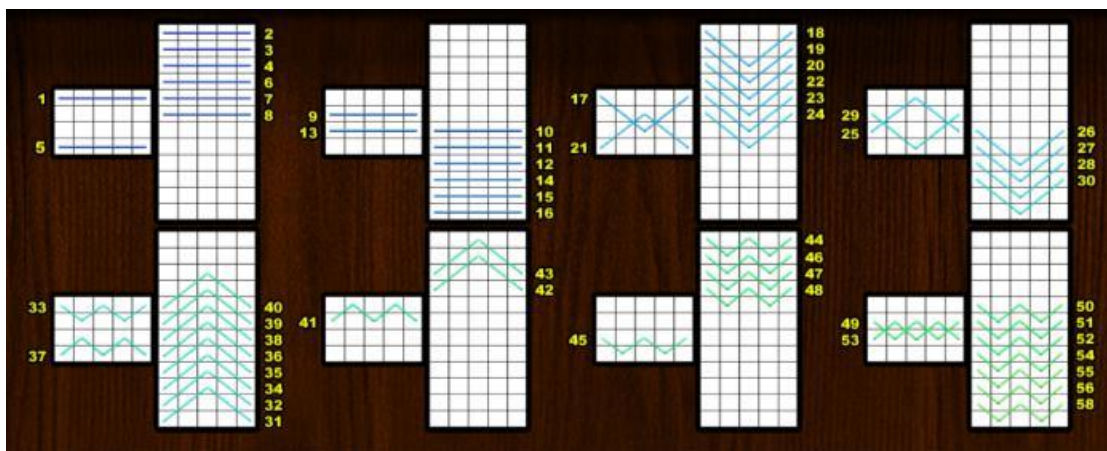


Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.