

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Glorious Empire  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR  
Maksimālā likme 500 EUR

## 4. Spēles norise

„Glorious Empire“ ir piecu ruļļu, 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Likme katrā griezienu ir 50 monētas.
3. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 10 EUR.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Izkaisītā simbola noteikumi*



1. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāki izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar izmaksas līnijas likmes vērtību.
4. Bez maksas griezienu bonusa spēle sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

### ***Aizstājējsimbolu noteikumi***



1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
2. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

### ***Bonusa spēles „Bez maksas griezieni” noteikumi***

1. Bonusa spēle “Bez maksas griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3



- vai vairāk izkaisītie simboli.
2. Atkarībā no izkaisīto simbolu skaita, kas uzsāk bonusa spēli:
  - a. par 3 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 7 bez maksas griezieni
  - b. par 4 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 10 bez maksas griezieni
  - c. par 5 izkaisītajiem simboliem - tiek piešķirti 15 bez maksas griezieni
3. Visi aizstājējsimboli, kas parādās „Bez maksas griezienu” bonusa spēles laikā, paliek pielīmēti savās pozīcijās līdz bez maksas griezienu beigām.
4. „Bez maksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bez maksas griezienus.
5. “Bez maksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

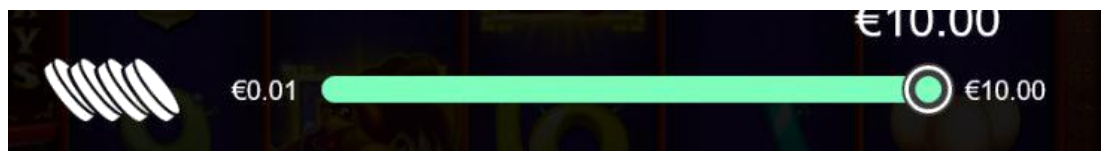
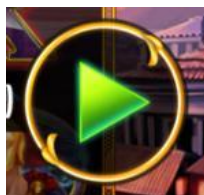
## *Spēles vadība*

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:



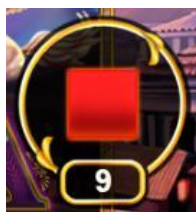
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



4. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

**Izmaksu apraksts**

*Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.


Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 <table><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>25</td></tr><tr><td>2</td><td>10</td></tr></table>	5	250	4	50	3	25	2	10														
5	250																					
4	50																					
3	25																					
2	10																					
 <table><tr><td>5</td><td>200</td></tr><tr><td>4</td><td>40</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr><tr><td>2</td><td>5</td></tr></table>	5	200	4	40	3	20	2	5	 <table><tr><td>5</td><td>150</td></tr><tr><td>4</td><td>40</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr></table>	5	150	4	40	3	20	 <table><tr><td>5</td><td>125</td></tr><tr><td>4</td><td>25</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	125	4	25	3	10
5	200																					
4	40																					
3	20																					
2	5																					
5	150																					
4	40																					
3	20																					
5	125																					
4	25																					
3	10																					
 <table><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>25</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	100	4	25	3	10	 <table><tr><td>5</td><td>50</td></tr><tr><td>4</td><td>15</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	50	4	15	3	5	 <table><tr><td>5</td><td>50</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	50	4	10	3	5		
5	100																					
4	25																					
3	10																					
5	50																					
4	15																					
3	5																					
5	50																					
4	10																					
3	5																					

*Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas*

- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

**Piezīme:** Trīs vai vairāk izkaisītie simboli aktivizē bonus spēli

 <table><tr><td>5</td><td>4000</td></tr><tr><td>4</td><td>800</td></tr><tr><td>3</td><td>200</td></tr></table>	5	4000	4	800	3	200
5	4000					
4	800					
3	200					

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Attēlā parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022