

**SIA „Olybet Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975**  
Spēles „Glow” noteikumi  
**NetEnt spēles programma**

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 15 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** 96,7%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ie- skaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pa-  
kalpojumu,  
bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 0.01 kredītpunkti.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.15 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 150 kredītpunkti.

**Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē:** 80 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### **Spēles apraksts**

Spēles „Glow” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas “+” un “-” zem „Coin Value”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 15. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 15 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas “+” un “-” zem „Level”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „Max Bet”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto lik- mes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „Autoplay” funkciju. Noklikšķinot uz „Autoplay” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā au- tomātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot

pogu „i”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Informācijas lapa:**

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem Nospiežot bultiņu pogas ekrāna kreisajā malā, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot pogu X ekrāna labajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

### **Spēles līnijas:**

Spēles laikā ir aktivizētas visas 15 spēles līnijas.

### **Par izmaksām:**

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Spēles papildiezīmes**

#### **„Wild” simbols**

„Wild” simbols (ar stilizētu lāča attēlu) aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

„Wild” simbols var izkrist tikai uz 2., 3. un 4.cilindra. Ja „Wild” simbols ir starp simboliem līnijas laimestā, tad iegūtais laimests tiek dubultots (papildus laimesta koeficients x2).

### **Bezmaksas griezienu papildspēle**

Ja līnijas laimestu veido vienādi dzīvnieku simboli, tad tiek piešķirti bezmaksas griezieni sekojoši:

Brieža simbolu skaits	Laimētie bezmaksas griezieni
2	1 bezmaksas grieziens
3	1 bezmaksas grieziens

4	2 bezmaksas griezieni
5	5 bezmaksas griezieni

Pārējo dzīvnieku simbolu skaits	Laimētie bezmaksas griezieni
3	1 bezmaksas grieziens
4	2 bezmaksas griezieni
5	5 bezmaksas griezieni

Ja bezmaksas griezienu laikā izveidojas laimīgo simbolu kombinācija un līnijas laimestu veido vienādi simboli, tad tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni sekojoši:

Brieža simbolu skaits	Laimētie papildus bezmaksas griezieni
2	+1 bezmaksas grieziens
3	+1 bezmaksas grieziens
4	+2 bezmaksas griezieni
5	+5 bezmaksas griezieni

Pārējo simbolu skaits	Laimētie papildus bezmaksas griezieni
3	+1 bezmaksas grieziens
4	+2 bezmaksas griezieni
5	+5 bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezienos līniju laimestiem tiek piešķirts papildus laimesta koeficients x2.

Bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija to aktivizēšanas laikā.

Bezmaksas griezieni tiek sākti automātiski pēc to aktivizēšanas.

### **Pogas:**

"i" Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.

**Auto Play / Stop** Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus.

**Apaļā poga** zem cilindriem Sāk griezienus / Aptur griezienus.  
**Max Bet** Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veic griezienu.  
**Pogas zem „Level”** Palielina vai samazina likmes līmeni.  
**Pogas zem „Coin Value”** Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.

## Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols:

**Quick Spin** – ieslēgt / izslēgt ātro griezienu funkciju (nav pieejams vi- sos kazino).

**Intro Screen** - ieslēgt / izslēgt intro skatu. **Animations**

- ieslēgt / izslēgt animācijas efektus. **Ambience**

**sound** - ieslēgt / izslēgt fona skaņu.

**Sound effects** - ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus.

**Graphics quality** – regulēt spēles attēla kvalitāti.

**Spacebar to spin** - ieslēgt / izslēgt „spacebar” taustiņa funkciju.

**Game history** – atvērt spēles vēstures logu (nav pieejams spēlējot PLAYING FOR FUN režīmā).

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.