

/Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gold Roulette

Rulete

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

Ruletes spēles mērķis ir prognozēt skaitli, uz kura apstāsies bumbiņa, izdarot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrētu skaitli. Uz ruletes rata ir skaitļi no 1 līdz 36, kā arī viena 0 (nulle). Pēc tam, kad likmju izdarīšanas laiks ir beidzies, bumbiņa tiek iegriezta ruletes ratā. Beigās bumbiņa apstāsies kādā no rata numurētajām kabatām. Jūs laimējat, ja esat izdarījis likmi, kas nosedz šo konkrēto skaitli.

Pēc katra veiksmīgā griezienu iespējams daudzkārsot savu laimestu ar "Gamble" funkcijas palīdzību. Spēlētājam jāizvēlas sarkana vai melna kāršu krāsa, veiksmīga minējuma gadījumā laimestam tiek dubultotam.



Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu. Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda vai "apdrošināt" pusi no kopējā laimesta. Maksimāli iespējamais minējumu skaits ir septiņi.

Likmju veidu noteikumi

Pie ruletes galda jūs varat izdarīt daudz un dažādus likmju veidus. Likmes var nosegt vienu skaitli vai noteiktu skaitļu diapazonu, un katram likmes veidam ir sava laimesta attiecība.

- **Kolonnas likme** – novietojiet čipu vienā no lodziņiem kolonnas beigās, kas nosedz visus 12 skaitļus šajā kolonnā. Neviena kolonnas likme neattiecas uz nulli.
- **Duča likme** – novietojiet čipu vienā no trīs lodziņiem, kas apzīmēti ar „1-12“, „13-24“ vai „25-36“, lai nosegtu 12 skaitļus blakus lodziņam.

- **Sarkans/Melns** – novietojiet čipu sarkanajā vai melnajā lodziņā, lai nosegtu 18 sarkanos vai 18 melnos skaitļus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **Pāris/Nepāris** – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu 18 pāra vai 18 nepāra numurus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **1–18/19–36** – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu pirmo vai otro 18 skaitļu kopu. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.
- **Vienkāršā likme (viens skaitlis)** – novietojiet jūsu čipu uz jebkura atsevišķa skaitļa (tostarp nulles).
- **Dalītā likme (divi skaitļi)** – novietojiet čipu uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem, vai nu vertikālā vai horizontālā virzienā.
- **“Telas” likme (trīs skaitļi)** – novietojiet čipu jebkuras skaitļu virknes beigās. Likme nosedz trīs skaitļus.
- **Stūra likme (četri skaitļi)** – novietojiet čipu stūrī (centrālā krustošanās vietā), kur satiekas četri skaitļi. Likme nosedz visus četrus skaitļus.
- **Līnijas likme (Seši skaitļi)** – novietojiet čipu divu rindu galā, divu rindu krustošanās vietā. Līnijas likme nosedz visus skaitļus abās rindās, kopā sešus skaitļus.

Papildu laukums - hipodroms

Lauki ar numuriem papildu laukumā, ko sauc arī par hipodromu, tiek izvietoti tādā pašā secībā kā uz ruletes rata. Šāda veida izkārtojums ļauj ātri veikt likmes uz numuru grupām, kas atrodas blakus uz ruletes rata. Žetoni tiek novietoti uz galvenā laukuma laukiem.

Ar vienu pieskārienu ekrānam ir iespējams veikt sekojošas likmes:

- **Serie 0/2/3** - Veiciet trīskāršo likmi ar 9 žetoniem, likmi ar 2 žetoniem uz 0/2/3 un septiņas dalītās likmes 1 žetona vērtībā: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29 un 32/35.
- **Serie 5/8** - Likme ar 6 žetoniem uz sešām dalītām likmēm uz: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 un 33/36, liekot vienu žetonu uz katru.
- **Orph** - Likmi ar 5 žetoniem, liekot vienu pilnu likmi uz 1 un četras dalītās likmes uz: 6/9, 14/17, 17/20 un 31/34, liekot 1 žetonu uz katru.
- **Zero** - Likme ar 4 žetoniem, liekot vienu pilnu likmi uz 26 un trīs dalītās likmes uz: 0/3, 12/15 un 32/35, liekot 1 žetonu uz katru.
- **Neighbour** - Poga „Neighbour” nosaka laukumu skaitu, uz kuriem tiks novietoti žetoni, kad likmes tiek liktas uz kaimiņiem. Skaitļa lauka izvēles uz papildu laukuma rezultātā žetoni tiks nolikti uz šī laukuma un tam blakus esošajiem laukiem, pa vienam uz katra. Tāpēc, ja vērtība „Neighbour” būs iestatīta kā 3, tad 3 žetoni tiks nolikti uz 3 laukiem, pa vienam uz katru.
- Iespējamās „Neighbour” vērtības: 3, 5, 7, 9 un 11, kas nozīmē to, ka likmju uz kaimiņiem izdarīšanai tiks izmantots norādītais žetonu skaits.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.



- Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



Laimesti

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

Likme	Laimests
Vienkāršā	36:1
Dalītā	18:1
“Ielas”	12:1
Stūra	9:1
Līnijas	6:1
Kolonnas	3:1
Duča	3:1
Sarkans/Melns	2:1
Pāris/Nepāris	2:1
1-18/19-36	2:1

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.