

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gold Volcano

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Gold Volcano” ir astoņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild” un “Pressure” funkcija
- “Dormant” funkcija
- “Crystallisation” funkcija un “Scatter” simbols
- “Eruption” funkcija un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts ja horizontāli vai vertikāli 4 vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” un “Pressure” funkcijas noteikumi



1. “Pressure” funkcija var tikt aktivizēta nejauši, kad no ruļļiem tiek noņemti laimējošie simboli.
2. Tukšās pozīcijās parādās “Wild” simboli.
3. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
4. “Wild” simbolam var tikt piešķirts laimesta reizinātājs x2. Ja laimesta kombinācijā ietilpst vairāki “Wild” simboli ar laimesta reizinātājiem, tie reizinās viens ar otru.

“Dormant” funkcijas noteikumi



1. “Dormant” funkcija var tikt aktivizēta nejauši, ja pamata spēles laikā nav laimestu.
2. “Dormant” funkcijas laikā ir pieejamas trīs opcijas (opcijas var aktivizēt tikai vienu reizi vienā griezienā, jebkurā secībā, ar kopējo ierobežojumu 3 opcijas vienā griezienā):
 - “Rumble” opcija – pašreizējie simboli tiek sajaukti un tiek pievienots “Scatter” simbols
 - “Lava” opcija – tiek pievienots jauns, jebkuru simbolu (izņemot “Scatter”) slānis
 - “Excavate” opcija – jebkurās pozīcijās tiek pievienoti 3-5 “Wild” simboli

“Crystallisation” funkcijas un “Scatter” simbola noteikumi

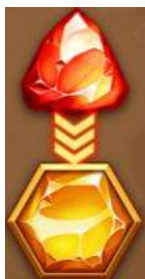


1. “Crystallisation” funkcija tiek aktivizēta, savācot “Scatter” simbolus.
2. “Scatter” skaitītājs tiek atjaunots katrā griezienā, izņemot bezmaksas griezienu laikā.
3. Ja uz ruļļiem parādās trīs “Scatter” simboli, violetais simbols pārveidojas par zelta



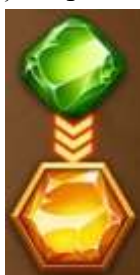
simbolu (visaugstāk maksājošo simbolu).

4. Ja uz ruļļiem parādās seši “Scatter” simboli, sarkanais simbols pārveidojas par zelta



simbolu (visaugstāk maksājošo simbolu).

5. Ja uz ruļļiem parādās deviņi “Scatter” simboli, zaļais simbols pārveidojas par zelta



simbolu (visaugstāk maksājošo simbolu).

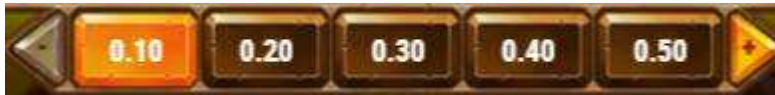
“Eruption” funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Eruption” funkcija tiek aktivizēta, ja “vulkāna lava” ir sasniegusi 6 līmeni (Līmenis tiek paaugstināts pēc katra laimesta. Ja laimesta nav, līmenis tiek atjaunots).
2. Ja tiek aktivizēta “Eruption” funkcija, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā tiek piešķirts viens papildus bezmaksas grieziens, ja “vulkāna lava” sasniedz 6 līmeni.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz lielāka režģa (8x8).
5. Divas centrālās kolonnas “izspiež” simbolus uz āru, lai aizpildītu simbolu pozīcijas ārpus “vulkāna”.
6. Simboli virzās uz augšu un slīd uz sāniem un nevar šķērsot redzamo robežu starp “vulkāna” iekšpusi / ārpusi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainītu likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....

- Ja bilance palielinās par.....
- Ja bilance samazinās par.....

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimests tiek izmaksāts ja horizontāli vai vertikāli 4 vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram.
3. Regulārās izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

								
30+	100.00	3.50	3.00	2.50	0.50	0.40	0.30	0.25
20+	10.00	3.50	3.00	2.50	0.50	0.40	0.30	0.25
16+	5.00	3.50	3.00	2.50	0.50	0.40	0.30	0.25
12+	1.00	0.70	0.60	0.50	0.20	0.15	0.10	0.08
10+	0.75	0.50	0.45	0.40	0.12	0.10	0.08	0.06
8+	0.50	0.40	0.35	0.30	0.08	0.07	0.06	0.05
7	0.25	0.25	0.25	0.25	0.04	0.04	0.04	0.04
6	0.20	0.20	0.20	0.20	0.03	0.03	0.03	0.03
5	0.15	0.15	0.15	0.15	0.02	0.02	0.02	0.02
4	0.10	0.10	0.10	0.10	0.01	0.01	0.01	0.01

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Laimests tiek izmaksāts ja horizontāli vai vertikāli 4 vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.