

## Spēļu automātu video spēles Golden Buffalo Double Up noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Golden Buffalo Double Up</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 1024 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>ISB Technology Sarl</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	20

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### “Wild” simbols

- “Wild” simbols aizstāj jebkurus simbolus, izņemot “Scatter” simbolus, lai izveidotu laimējušas kombinācijas.
- “Wild” var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. spoles, un uz vienas spoles var būt tikai viens “Wild” simbols.
- Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simboli var pēc nejaušības principa būt x2 vai x3 “Wild” reizinātāja simboli, sareizinot jebkurus laimestus, ko tie izveido.

### “Scatter” simbols

- Trīs vai vairāk “Scatter” simboli jebkur uz spolēm aktivizē “Bonus Wheel” funkciju:
  - 3 Scatter simboli piešķir 1 rata griezienu;
  - 4 Scatter simboli piešķir 2 rata griezienus;

- 5 Scatter simboli piešķir 3 rata griezienus

### **“Double Up Side Bet”**

- Atlasot “Double Up” iespēju, katra griezienu cena dubultojas.
- Visi “Scatter” simboli divreiz palielinās izmērā un var parādīties uz spolēm pilnībā vai daļēji redzami, aktivizējot “Bonus Wheel” funkciju (“Scatter” simbolu virknes uzskata par vienu simbolu neatkarīgi no tā, vai simboli ir pilnībā vai daļēji redzami).
- “Double Up” iespēja nepalielina neviena simbola laimesta vai naudas balvas izmaksājamo summu.

### **“Bonus Wheel” funkcija**

- Trīs vai vairāk “Scatter” simboli jebkur uz spolēm aktivizē “Bonus Wheel” funkciju.
- Katrā “Bonus Wheel” griezienā spēlētājs saņem naudas balvu vai bezmaksas griezienu spēli.
- Vairāku “Bonus Wheel” griezienu gadījumā spēlētājs saņem KATRĀ griezienā laimētās balvas (naudu, bezmaksas griezienu spēli vai gan vienu, gan otru).
- Visas “Bonus Wheel” funkcijas laikā laimētās balvas pēc funkcijas izspēles tiek pieskaitītas atlikumam.
- Katrā “Bonus Wheel” griezienā spēlētājs laimēs vienu no šādām 8 balvām:
  - naudas balvas – GRAND 20 000 monētās apmērā, MAJOR 2 000 monētās apmērā, MINI 1 000 monētās apmērā;
  - bezmaksas griezienu spēli – 15, 12, 10 vai 8 bezmaksas griezienus.
- Rats neatbilst reālai ierīcei un neatspoguļo fizikas likumus, tādēļ atlasīto segmentu izredzes var būt atšķirīgas.
- Balvu logos redzamās vērtības ir norādītas atlasītajā valūtā/monētās.

### **Bezmaksas griezienu spēle**

- Bezmaksas griezienu spēli var aktivizēt tikai “Bonus Wheel” laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā visaugstākās vērtības “Golden Buffalo” simbols parādīsies gan atsevišķi, gan virknēs.
- Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simboli var pēc nejaušības principa būt x2 vai x3 “Wild” reizinātāja simboli, sareizinot jebkurus laimestus, ko tie izveido.
- “Wild” simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. spoles, un uz vienas spoles var būt tikai viens “Wild” simbols.
- Divi vai vairāk “Wild” reizinātāja simboli tiek savstarpēji sareizināti, nepārsniedzot x27.
- Bezmaksas griezienu laikā ar “Scatter” simboliem var laimēt papildu bezmaksas griezienus atbilstoši laimestu tabulai.

### **Pirkt funkciju**

- Iespējas "pirkt funkciju" cena ir kopējā likme, reizināta ar 100 (2 000 monētās).
- Griezienu "pirkt funkciju" laikā vienmēr tiek aktivizēta "Bonus Wheel" funkcija.
- Iespējas "Pirkt funkciju" cena nav atkarīga no "Double Up", jo "Double Up" nav pieejama kopā ar iespēju "Pirkt funkciju".

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%  
Maksimālais laimests pamata spēlē - 5998 x likmes vērtība

#### IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajā vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>LEVEL</b> .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>COIN VALUE</b> .
<b>COINS</b> norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
<b>AUTOPLAY</b> spēlē automātiski izvēlētājam raundu skaitam.
<b>MAX BET</b> spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz <b>MAX BET</b> divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

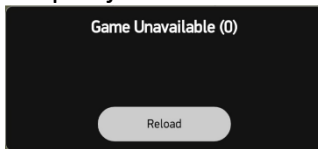
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9.** Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

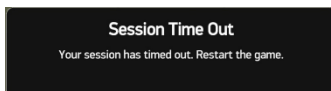
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

**10.** Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

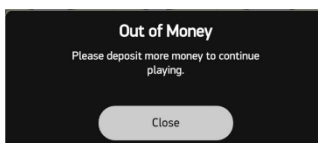
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”