

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Golden Ticket 2

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Golden Ticket 2“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild” un “Multiplier Wilds” funkcija
- Bezmaksas griezieni un “Win Spin” griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja trīs vai vairāki vienādi simboli, horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.
- Pēc laimesta izmaksas laimējošie simboli tiek noņemti no ruļļiem un simboli virzās uz leju, kas dod iespēju iegūt vēl vairāk uzvaru vienā griezienā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” un “Multiplier Wilds” funkcijas noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli ar laimesta reizinātāja vērtību aizstāj jebkuru simbolu un reizina laimestu ar attēloto laimesta reizinātāju.
3. Pēc katras laimīgās kombinācijas ar augstāk maksājošiem simboliem tiek aizpildīts



skaitītājs

- Laimīga kombinācija no 3 simboliem aizpilda vienu skaitītāja iedaļu.
 - Laimīgā kombinācija no 4 simboliem aizpilda divas skaitītāja iedaļas.
 - Laimīgās kombinācijas no 5 simboliem aizpilda trīs skaitītāja iedaļas.
4. Skaitītājs tiek atjaunots pēc katra griezienu.
 5. Ja viena griezienu laikā tiek aizpildītas visas skaitītāja iedaļas, “Wild” simboli nejaušā kārtībā parādās uz ruļļiem un tiek veidotas laimīgās kombinācijas.
 6. Kādi “Wild” simboli (“Wild” simbols vai “Wild” simboli ar laimesta reizinātāja vērtību) tiek parādīti uz ruļļiem pēc piepildītā skaitītāja ir atkarīgs no tā, kāds tēls tika attēlots blakus ruļļiem, kad tika krātas skaitītāja iedaļas (skat. Attēlā).



Bezmaksas griezienu un "Win Spin" griezienu noteikumi



1. Pamata spēles laikā uz ruļļiem zem simboliem atrodas rinda ar uzrakstu "Bonus".
2. Katra griezienu laikā "Bonus" rinda pārvietojas uz augšu vai uz leju.
3. Ja veidojoties laimīgām kombinācijām "Bonus" rinda tiek "notīrīta" no simboliem, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas vienu no bezmaksas griezienu variantiem:



- 9 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x1.
 - 7 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x2.
 - 5 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x3.
5. Bezmaksas griezienu laikā pēc katras laimīgās kombinācijas tiek aizpildīts "Win Spin"



skaitītājs

6. Ja skaitītājs tiek aizpildīts, tiek piešķirts "Win Spin" grieziens un uz ruļļiem parādās 2x2 "Wild" simbols (bezmaksas griezienu sākumā izvēlēts "Wild" simbols), kas dod iespēju veidot lielākas laimīgās kombinācijas.
7. Ja skaitītājs tiek aizpildīts "Win Spin" griezienu laikā, tiek piešķirts cits "Win Spin" ar izvēlēto "Wild" simbolu.
8. Ja veidojoties laimīgām kombinācijām tiek "notīrītas" visas ruļļa pozīcijas, tiek piešķirta tūlītēja balva.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par.....

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas no trim vai vairākiem vienādiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Trim vai vairākiem vienādiem simboliem, horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus viens otram.
2. Regulārās izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

	x5 10.00		x5 0.80
	x4 0.60		x4 0.08
	x3 0.20		x3 0.04
	x5 2.00		x5 0.60
	x4 0.20		x4 0.06
	x3 0.10		x3 0.03
	x5 2.00		x5 0.60
	x4 0.20		x4 0.06
	x3 0.10		x3 0.03
	x5 2.00		x5 0.40
	x4 0.20		x4 0.04
	x3 0.10		x3 0.02
ANY...	x5 1.00		x5 0.40
	x4 0.10		x4 0.04
	x3 0.05		x3 0.02

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.