

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gonzita's Quest

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Gonzita's Quest" ir 3 rindu, 5 ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle kurā ir šādas iespējas:

- Ķēdes reakcija
- Bezmaksas griezieni
- Akmens plātnes
- Zelta plātnes
- Dimanta plātnes

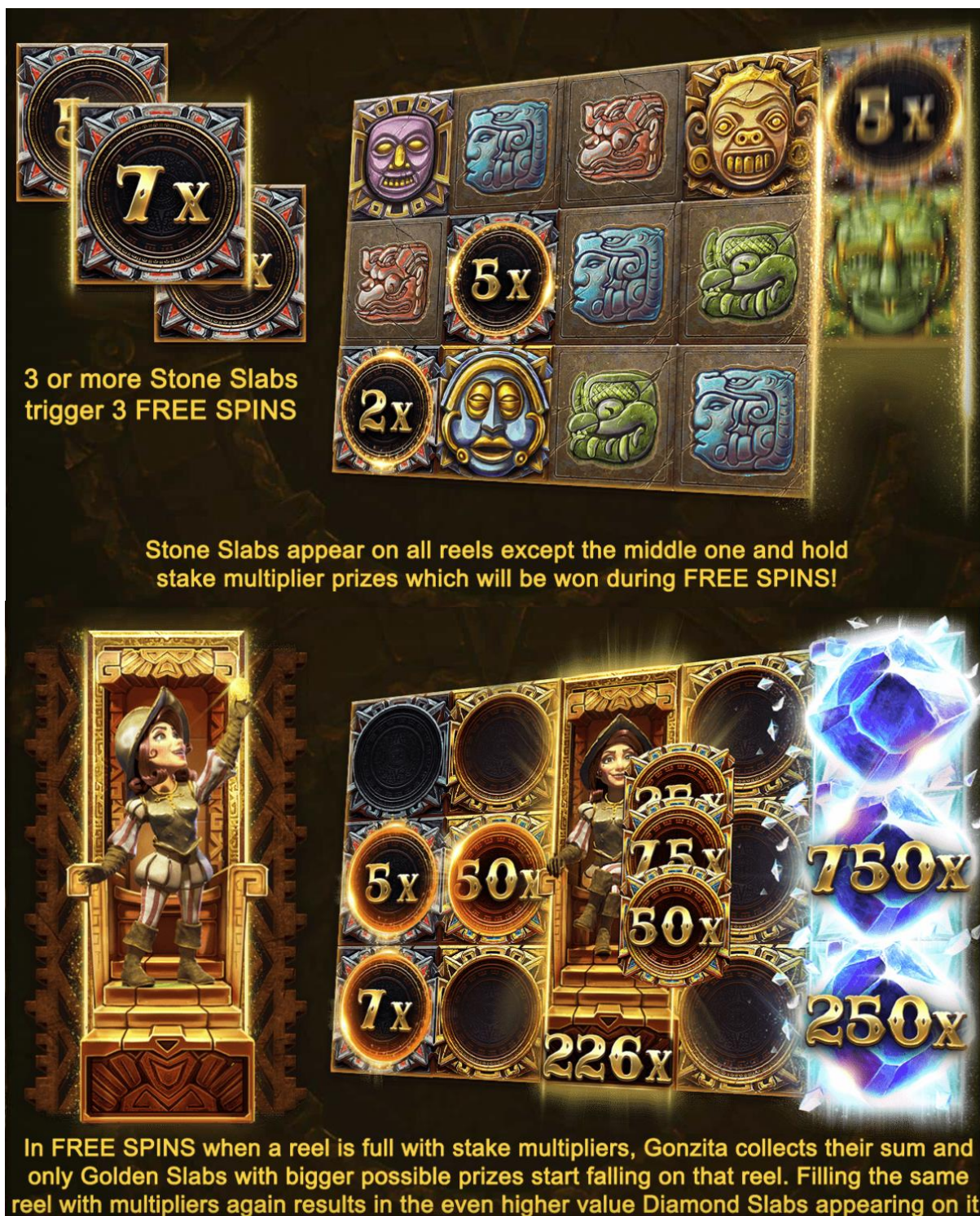
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Ķēdes reakcija

Simboli, kas veido laimestus, pazūd, radot ceļu jauniem simboliem, kas var radīt jaunus laimestus.

Bez maksas griezieni



The image displays a slot game interface. On the left, three Stone Slab symbols are shown with multipliers of 7x, 5x, and 2x. Text below them reads: "3 or more Stone Slabs trigger 3 FREE SPINS". The main slot grid is a 3x4 grid of symbols, including various masks and multipliers (2x, 5x, 5x). To the right of the grid is a vertical reel with a 5x multiplier. Below the grid, text states: "Stone Slabs appear on all reels except the middle one and hold stake multiplier prizes which will be won during FREE SPINS!". The bottom section shows a character named Gonzita in a golden throne. The slot grid is filled with multipliers: 5x, 50x, 7x, 226x, 75x, 50x, 226x, 750x, and 250x. A large, glowing blue diamond is shown on the right side of the grid.

3 or more Stone Slabs trigger 3 FREE SPINS

Stone Slabs appear on all reels except the middle one and hold stake multiplier prizes which will be won during FREE SPINS!

In FREE SPINS when a reel is full with stake multipliers, Gonzita collects their sum and only Golden Slabs with bigger possible prizes start falling on that reel. Filling the same reel with multipliers again results in the even higher value Diamond Slabs appearing on it.

3 vai vairāk akmens plātnes aktivizē 3 bezmaksas griezienus. Akmens plātnes parādās uz visiem ruļļiem, izņemot vidējo.

Bonusa raunda laikā Gonzitas tēls sēž uz zelta troņa vidējā ruļļa, un uz šī ruļļa neparādās nekādi simboli. Akmens plātnes, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek pārnestas uz bonusa raundu, un visas pārējās pozīcijas tiek iznīcinātas bezmaksas griezienu sākumā.

Bezmaksa griezienu laikā uz ruļļiem var nonākt tikai plātņu simboli. Dažās no plātnēm tiek norādīta likmes reizinātāja balva, bet citās nav. Plātnes, kurām nav balvas, tiek iznīcinātas, radot ceļu jaunām tāda paša veida plātnēm. Katru reizi, kad uz ruļļiem izkrīt plātne, kurai ir balva, bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

Sākotnēji uz ruļļiem nolaižas tikai akmens plātnes. Kad rullis ir piepildīts ar akmens plātnēm, iekš kurām ir redzamas likmju reizinātāja balvas, to kopējā summa tiek savākta uz Gonzitas tēla tronā, tikmēr plāksnes tiek iznīcinātas un turpmāk uz šī ruļļa var nolaisties tikai zelta plātnes.

Līdzīgi, kad rullis ir piepildīts ar zelta plāksnēm, kurās redzamas likmju reizinātāja balvas, to summa atkal tiek pieskaitīta summai, kas atrodas tronī, zelta plātnes tiek iznīcinātas un turpmāk uz šī ruļļa var nolaisties tikai dimanta plātnes.

Bezmaksas griezienu bonusa raunds beidzas, kad 3 bezmaksas griezienu laikā netiek saņemta neviena likmju reizinātāja balva vai kad visi ruļļi ir piepildīti ar dimanta plātnēm ar likmes reizinātāju.

Bezmaksas griezienu beigās tiek izmaksāts kopējais uzkrāto likmju reizinātājs, kas parādīts augšējā labajā stūrī. Parastās spēles laikā pieejamie simboli atkal parādās nākamajā griezienā pēc bonusa raunda.

Akmens plātnes

Akmens plātnes ir izkaisītie simboli, kas var nonākt uz visiem ruļļiem, izņemot vidējo, gan parastās spēles, gan bezmaksas griezienu laikā.

Trīs akmens plātnes simbolu izkrišana parastās spēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus.

Akmens plātnes var parādīties ar šādām likmju reizinātāju balvām:

- 1x, 2x, 5x, 7x

Zelta plātnes

Zelta plātnes ir izkaisītie simboli, kas var nonākt uz visiem ruļļiem, izņemot vidējo, tikai bezmaksas griezienu laikā. Zelta plātnes parādās uz ruļļa tikai pēc tam, kad tas ir piepildīts ar akmens plātnēm, kurās redzamas likmju reizinātāja balvas, un šīs balvas savā tronī ir savācis Gonzitas tēls.

Zelta plātnes var parādīties ar šādām likmju reizinātāju balvām:

- 10x, 25x, 50x, 75x

Dimanta plātnes

Dimanta plātnes ir izkaisītie simboli, kas var nonākt uz visiem ruļļiem, izņemot vidējo, tikai bezmaksas griezienu laikā. Dimanta plātnes parādās uz ruļļa tikai pēc tam, kad tas ir piepildīts ar zelta plāksnēm, kurās redzamas likmju reizinātāja balvas, un šīs balvas savā tronī ir savācis Gonzitas tēls.

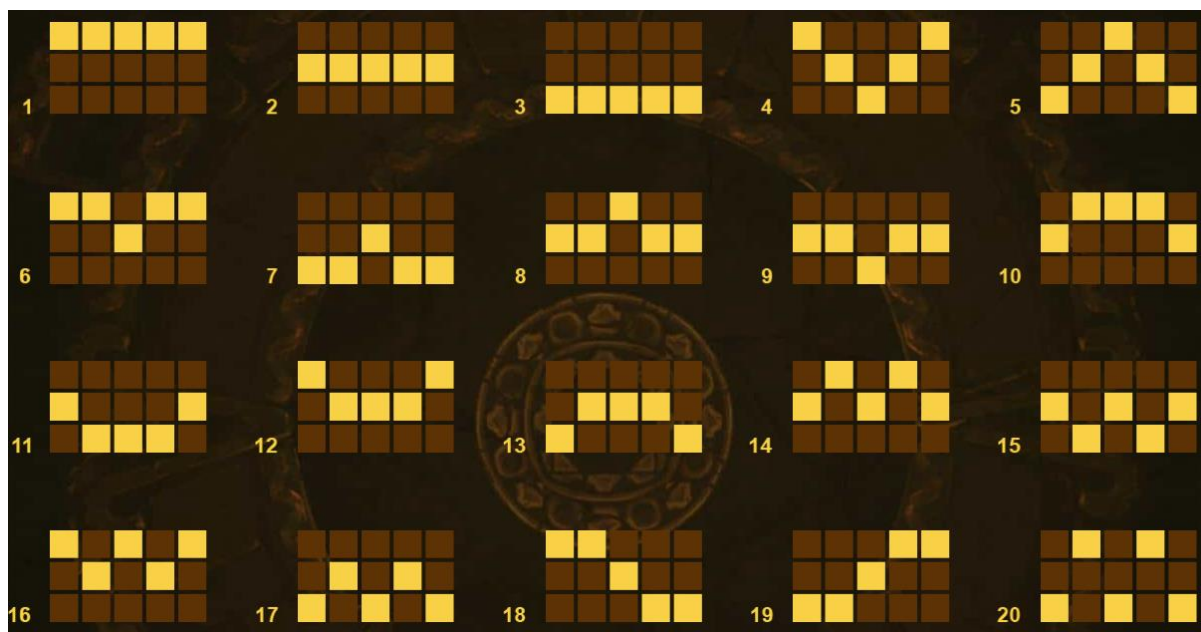
Dimanta plātnes var parādīties ar šādām likmju reizinātāju balvām:

100x, 250x, 500x, 750x

Izmaksu tabula

			
x5 = 2500 x4 = 500 x3 = 100	x5 = 1000 x4 = 200 x3 = 50	x5 = 600 x4 = 120 x3 = 30	x5 = 300 x4 = 80 x3 = 20
			
x5 = 160 x4 = 40 x3 = 10	x5 = 100 x4 = 24 x3 = 6	x5 = 60 x4 = 16 x3 = 4	x5 = 40 x4 = 8 x3 = 2

Izmaksas līnijas



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.