

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gonzo's Quest Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Gonzo's Quest Megaways" ir sešu ruļļu un līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- "Wild" aizvietotājsimbols
- Zemestrīces funkcija
- "Free Fall" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

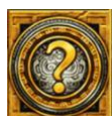
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas un laimesta reizinātāju noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.
5. Katra pamatspēles griezienu sākumā laimesta reizinātājs ir x1 un katra bezmaksas griezienu sākumā laimesta reizinātājs ir x3.
6. Pēc katras laimīgās kaskādes laimesta reizinātājs palielinās:
 - Sākotnējais pamatspēles vai bezmaksas grieziens – x1 vai x3 ;
 - Pirmā kaskāde – x2 pamatspēlē un x6 bezmaksas griezienos ;
 - Otrā kaskāde – x3 pamatspēlē un x9 bezmaksas griezienos ;
 - Trešā kaskāde un visas turpmākās – x5 pamatspēlē un x15 bezmaksas griezienos.
7. Griezienu beigās laimesta reizinātājs atgriežas uz sākotnējo vērtību.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli aizvieto jebkurus citu simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Uz spēles laukuma vienāgriezienā nevar parādīties vairāk kā 2 “Wild” simboli.
3. “Wild” simboli paliek uz spēles laukuma līdz griezienu beigām un nepazūd kaskādes ietekmē.

Zemestrīces funkcijas noteikumi

1. Zemestrīces funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
2. Zemestrīces funkcijas laikā no spēles laukuma tiek novākti visi zem apmaksājamiem simboli un to vietā uz spēles laukuma tiek pievienoti augstu apmaksājami simboli.

“Free Fall” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4, 5 vai 6 “Free Fall” simboli, kas ir izvietoti uz secīgiem rullītiem sākot ar 1.rullīti, piešķir 9, 12, 15 vai 18 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Pēc bezmaksas griezienu izspēles, spēlētājs tiek atgriezts uz pamatspēles griezienu, kurā bezmaksas griezieni tika aktivizēti.
3. Šajā griezienu laikā visi simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek novākti no spēles laukuma un tiek aktivizēta kaskāde.

4. Trīs un vairāk “Free Fall” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

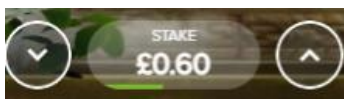
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni :

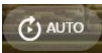


- Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Stop on win above**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, pie kāda laimesta apmēra automātiskā spēle apstāsies.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pus.
- Izmaksu koeficienti monētās ir parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| x6 = 15 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1 | x6 = 4 x5 = 2 x4 = 1.2 x3 = 0.7 | x6 = 2 x5 = 1.2 x4 = 0.7 x3 = 0.5 | x6 = 1.2 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4 | x6 = 1 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3 | x6 = 0.8 x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.2 | x6 = 0.7 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2 | x6 = 0.6 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2 | x6 = 0.5 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1 | |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.04.2023