

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Great Book of Magic Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Great Book of Magic Deluxe” ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Azarta opcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Izkaisītā ("Scatter") simbola noteikumi*



1. Laimests tiek izmaksāts uz jebkuras vietas uz spoles.
2. 3., 4 vai 5. "Scatter" simboli aktivizē 10 Bezmaksas griezienus.
3. Pirms Bezmaksas griezienu uzsākšanas pēc nejaušības principa tiek izvēlēts Bonusa simbols.
4. Bezmaksas griezienu laikā Bonusa simbols var izplesties pa visu spoli un izmaksā laimestu uz jebkuras vietās uz spoles.
5. Bezmaksas griezienu spēli var aktivizēt atkārtoti.

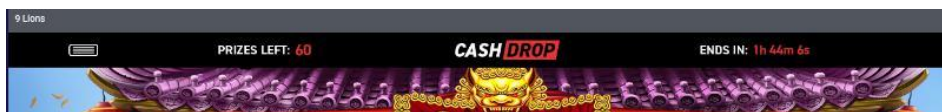
## *Azarta opcijas noteikumi*



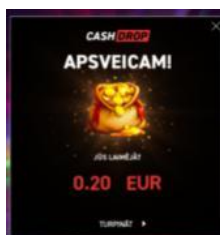
1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
  - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
  - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
  - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvēlēs, izvelē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
6. Azarta opcija ir 7 raundi.
7. Pašreizējais laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
8. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

## **“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi**

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

## **Svārstīguma iestatījumi**



**Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.

**Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielu laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.

**Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīmā jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

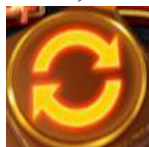
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Laimējot Bonusa spēli.
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Ja jūsu kredīts palielinās par...
  - Ja jūsu kredīts samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

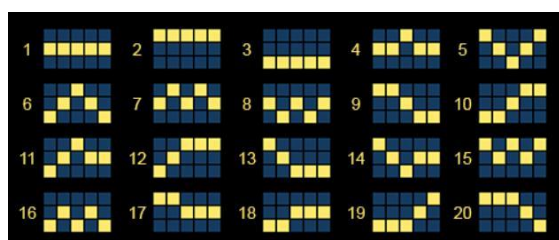
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:



### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.