

Spēļu automātu video spēles GUNS N' ROSES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Guns N' Roses</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

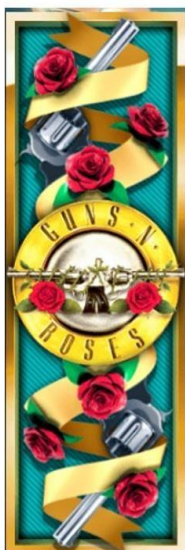
3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.2
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.2€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Expanding Wild symbol

Wild aizstājējsimbols

- „Wild” simbols (ar tekstu „Guns N Roses”) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Bonus” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.
- „Wild” simbols var izkrist uz jebkura no 5 cilindriem, ar izņēmumu „Appetite for Destruction Wild” papildspēlē, kad tas var izkrist uz jebkura no cilindriem, izņemot 3. cilindru.
- „Wild” simbols pārvēršas par „Expanding Wild” simbolu, kurš automātiski paplašinās vertikāli, nosedzot visu cilindru.
 - „Expanding Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Appetite for Destruction Wild” simbolu, pārklājošo „Wild” simbolu „Legend Spins” papildspēlē un pārklājošo „Stacked Wild” simbolu bezmaksas griezienu papildspēlē, lai

veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.



Legend Spins



Legend Spins papildspēle

- Aktivizējoties „Legend Spins” papildspēlei, spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni ar „Stacked Wild” simboliem.
- „Stacked Wild” simbols ir 3 „Wild” simboli izkārtoti viens virs otra uz spēles cilindra.
- Tas pats grupas locekļa simbols var izkrist arī uz citiem cilindriem, bet tā simboli nebūs izkārtoti kopā viens virs otra un tie nedarbosies kā „Wild” simbols.
- Pirmā griezienu laikā uz 3. cilindra ir „Stacked Wild” simboli, otrā griezienu laikā uz 1. un 5. cilindra ir „Stacked Wild” simboli, trešā griezienu laikā uz 2. un 4. cilindra ir „Stacked Wild” simboli.
- „Legend Spins” papildspēles laikā uz cilindriem nevar izkrist „Bonus” simboli.

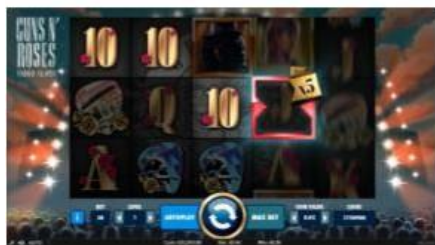


Appetite for Destruction Wild



Appetite for Destruction Wild papildspēle

- Aktivizējoties „Appetite for Destruction Wild” papildspēlei, virs spēles cilindriem pilnībā vai daļēji parādās „Wild” simboli izkārtoti krusta formā vienā no 3 pozīcijām.
- „Appetite for Destruction Wild” krusta simboli aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Bonus” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.
- „Appetite for Destruction Wild” papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja uz cilindriem ir izkrituši 3 „Bonus” simboli, vai ir aktivizēta „Legend Spins” papildspēle.
- „Appetite for Destruction Wild” papildspēles laikā citas papildspēles nevar tikt aktivizētas.
- „Appetite for Destruction Wild” papildspēles laikā „Wild” simboli var izkrist uz 1., 2., 4. un 5. cilindra, bet tas nevar pārvērsties par „Expanding Wild” simbolu, ja „Wild” simbols izkritis apakšā „Appetite for Destruction Wild” krustam (ja „Appetite for Destruction Wild” krusts aizsedz izkritušo „Wild” simbolu). Taču, ja „Wild” simbols ir izkritis virs vai zem krusta (ir redzams), tad tas automātiski paplašināsies vertikāli pa cilindru, kuru nenosedz „Appetite for Destruction Wild” krusts.



Solo Multiplier

Solo koeficienta papildspēle

- „Solo” koeficienta papildspēlē pēc nejaušības principa tiek piešķirts papildus laimesta koeficients x4 – x10 par līnijas laimestu, kuru veido vienādi simboli, tai skaitā „Wild” simboli.
- Tā kā „Wild” simboli pārvēršas par „Expanding Wild” simboliem, tad vienādi laimīgie simboli var vienlaicīgi veidot vairāku līniju laimestus.
- Visi laimesti tiek reizināti ar papildus laimesta koeficientu visam laimestam.
- Papildus laimesta koeficients tiek attēlots uz 4.cilindra un to nosaka laimīgo simbolu skaits, kuri rotējuši cauri izceltajam laukumam cilindra vidū.
- „Solo” koeficienta papildspēle tiek aktivizēta, ja vismaz 3 vienādi simboli veido līnijas laimestu.
- Papildspēle tiek aktivizēta 1 laimīgajam simbolam uz tikai vienu griezienu (izņemot „Wild” simbolus).
- „Solo” koeficienta papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja jau ir aktivizēta „Legend Spins” papildspēle vai „Appetite for Destruction Wild” papildspēle.
- „Solo” koeficienta papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja uz cilindriem ir izkrituši 3 „Bonus” simboli vai, ja „Bonus” simbols izkritis uz 1. vai 3. cilindra.



Bonus Wheel

Bonusa iespējas

- Ja uz 1., 3. un 5. cilindra vienlaikus izkrīt 3 „Bonus” simboli, spēlētājam tiek piešķirta viena no 3 „Bonus” papildiespējām: „Encore Free Spins” bezmaksas griezieni, „Crowd-Pleaser Bonus” papildspēle vai monētu laimests.
- Pirms tiek aktivizēta iegūtā papildiespēja, uz ekrāna parādās un tiek iegriezts „Bonus” rats. Lai apturētu ratu un uzzinātu iegūto papildiespēju, spēlētājam jānospiež poga „Stop”.
- Ja spēlētājs pogu „Stop” nospiež, rats tiek apturēts automātiski pēc noteikta laika brīža.
- Minimālais monētu laimests ir 200, bet maksimālais ir 600. Iegūtais laimests tiek reizināts ar izvēlēto likmes līmeni, un iegūtā laimesta summa tiek parādīta uz „Bonus” rata.



Encore Free Spins



Encore Free Spins papildspēle

- Aktivizējot „Encore Free Spins” bezmaksas griezienu papildspēli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- „Encore Free Spins” bezmaksas griezienu papildspēles laikā kādas grupas locekļa simbols parādās kā pārklājošais „Stacked Wild” simbols uz 2., 3. vai 4. cilindra katram bezmaksas griezienam.
- „Stacked Wild” simbols ir 3 „Wild” simboli izkārtoti viens virs otra uz spēles cilindra. Attiecīgā grupas locekļa parastais simbols darbojas kā „Wild” simbols uz visiem pārējiem cilindriem, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.
- „Encore Free Spins” bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz spēles cilindriem nevar izkrist „Bonus” simboli un nevar tikt aktivizēti papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija to aktivizēšanas laikā.



Crowd-Pleaser Bonus Game



Crowd-Pleaser Bonus papildspēle

- „Crowd-Pleaser Bonus” papildspēle tiek spēlēta pēc principa – izvēlies un noklikšķini.
- Papildspēlei ir 3 dažādi līmeņi. Spēlētājs laimē noteiktu skaitu izvēles ar monētu laimestiem:
 1. līmenī monētu laimesti ir 20-40 robežās;
 2. līmenī monētu laimesti ir 40-100 robežās;
 3. līmenī monētu laimesti ir 60-200 robežās.
- Visi monētu laimesti tiek reizināti ar izvēlēto likmes līmeni.
- Papildus monētu laimestiem visos papildspēles līmeņos vēl var tikt laimēti bezmaksas griezienu simboli un +1 izvēles simbols.
- Pūļa mērītājs ekrāna kreisajā malā parāda papildspēles laikā iegūtos laimestus un spēlētāja virzību uz nākamo līmeni.
- Ja papildspēles laikā parādās 3 bezmaksas griezienu simboli, tiek aktivizēti 10 papildus bezmaksas griezieni. Iegūtie bezmaksas griezienu simboli tiek uzrādīti ekrāna labajā malā, laukā ar tekstu „Free Spins”. Kopumā papildspēles 3 līmeņu laikā var tikt iegūti 3 bezmaksas griezienu simboli.
- 1.līmenī spēlētājam tiek piešķirtas 3 izvēles reizes un 8 ar mūzikas instrumentu simboliem aizklāti laimesti, no kuriem izvēlēties. Garantētais laimests 1.līmenī ir 60 monētas.
 - 1.līmenī var tikt laimēts 1 bezmaksas griezienu simbols.
 - 2.līmenis tiek aktivizēts, ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 60

	<p>monētu laimestu un 1.līmenī spēlētājam atlikušas 0 izvēles reizes. 2.līmeņa sākumā spēlētājam tiek piešķirtas jaunas 3 izvēles reizes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3.līmenis tiek aktivizēts, ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 300 monētu laimestu (kopā no 1.līmeņa un 2.līmeņa laikā) un 2.līmenī spēlētājam atlikušas 0 izvēles reizes. • 2.un 3.līmenī, ja ir sasniegts līmeņa maksimālais izvēles reižu skaits, papildus izvēles reizes nevar tikt piešķirtas. 3.līmenis piedāvā iespēju dubultot papildspēlē iegūto kopējo laimestu. Ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 800 monētu laimestu (kopā visu līmeņu laikā), kopējam papildspēlē iegūtajam laimestam tiek piešķirts papildus laimesta koeficients x2.
--	--

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.05%-99.05%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 28.33%-28.49%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 100 000€

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja tā sākas no citiem cilindriem.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	<p>5 125 4 40 3 10</p>		<p>5 100 4 30 3 10</p>		<p>5 75 4 25 3 5</p>
	<p>5 60 4 25 3 5</p>		<p>5 50 4 20 3 5</p>		



Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

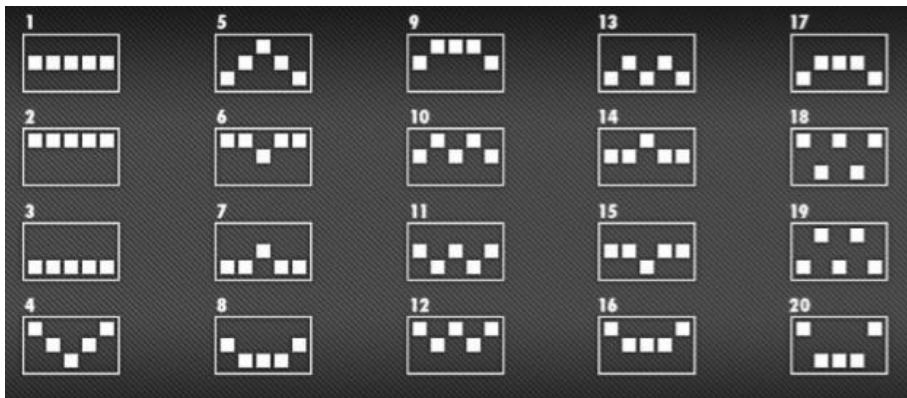
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne

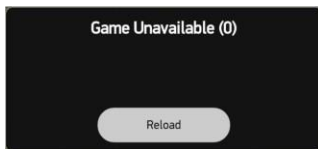
vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

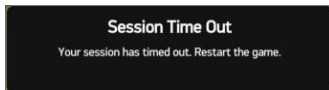
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

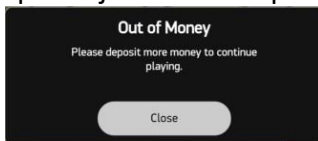
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.