

Spēļu automātu video spēles HEART OF EGYPT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Heart of Egypt</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilidri/ruļļi, līnijas | 5 cilidri, 3 rindas, ALL PAY izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Greentube Malta Ltd. |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|--------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.25 |
| Max likmes vērtība (€) | 150.00 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Bezmaksas spēles ar spēlētāja izvēli

- Trīs vai vairāk Medaljonu simbolu, kas parādās jebkurā vietā uz ruļļiem, ļauj spēlēt aizraujošu bezmaksas spēli, un spēlētājs var izvēlēties vienu no piecām spēles kombinācijām.
- Atkarībā no izvēles iespējām spēlētājs var izvēlēties līdz 25 bezmaksas spēlēm vai nejaušu maksimālo reizinātāju 30.
- Ja ir aktivizēta bezmaksas likmes iespēja, spēlētājs saņem papildu vēl piecas bezmaksas spēles!
- Turklāt spēlētājam tiek piešķirta bonusa balva, ja simbols Anks parādās gan 1. gan 5. rullī (šī balva varētu būt līdz 50 reizēm lielāka par jūsu likmi!).



Extra Bet funkcija

- Tā dod jums iespēju laimēt vēl piecas bezmaksas spēles bezmaksas spēļu iespējā (*Free Games feature*).
- Lai spēlētājs saņemtu šīs papildu bezmaksas spēles, papildu likmes funkcijai ir jābūt aktivizētai, kad spēlētājs veic bezmaksas griezienus

Riska spēle

- Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos.
- Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.
- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.82%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 960 x kopējā likmes vērtība

Laimesta biežums ~30%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar esošo likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

| | | | |
|--|--|--|--|
|  5x €8.00 4x €1.00 3x €0.50 |  5x €2.00 4x €0.30 3x €0.10 | | |
|  5x €8.00 4x €1.00 3x €0.35 |  5x €8.00 4x €1.00 3x €0.30 |  5x €2.00 4x €0.20 3x €0.10 |  5x €1.00 4x €0.15 3x €0.10 |
|  5x €3.00 4x €0.50 3x €0.20 |  5x €3.00 4x €0.35 3x €0.15 |  5x €1.00 4x €0.15 3x €0.05 |  5x €1.00 4x €0.10 3x €0.05 |



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.