

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Hell Bars

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Hell Bars" ir 3 ruļļu, 3 rindu un 27 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols;
- "Mystery" papildiespēja;
- "Gamble" papildiespēja.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Vispārējie noteikumi**

1. Spēle notiek uz 27 izmaksas līnijām.
2. Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk vienādus simbolus katrā no ruļļiem.
3. Likmes lielums uz katru izmaksas iespēju var būt līdz 100 Eur.
4. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles izmaksas.

### **“Wild” aizstājēj simbola noteikumi**



1. Aizstājēj simbols “Wild” aizstāj visus spēles simbolus, izņemot

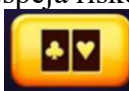


- “Mystery” simbolu;
2. Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem;
3. Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.

### **“Mystery” papildiespējas noteikumi**

1. Trīs “Mystery” simboli piešķir nejaušu laimestu 4x līdz 400x vērtībā no izdarītās likmes;

### **Gamble funkcijas noteikumi**

1. Pēc katra veiksmīga grieziena spēlētājam ir iespēja riskēt ar savu laimestu, lai to palielinātu vai zaudētu, izmantojot “Gamble”  funkciju.



2. Nospiežot “Halve” , spēlētājs riskē ar pusi no laimētās summas.
3. Spēlētājam jāizvēlās kārts krāsa (sarkans/melns), pareizas izvēles gadījumā laimests tiek dubultots.
4. Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu, vai atgūst iepriekš ar “Halve” apdrošināto summu.
5. Maksimāli iegūstamā summa “Gamble” funkcijas laikā ir 55 000 eiro, maksimālais minējumu skaits – 5.



6. “Gamble” spēli var pārtraukt, nospiežot “Collect” pogu.

## *Spēles vadība*


*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*


1. Lai palielinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni, izmantojot pogas "+" un "-", kas atrodas blakus ruļļu iegriešanas pogai.



2. Klikšķinot uz ikonas "Spin" , ruļļi tiks iegriezti.

## *Automātiskais vadības režīms*

Nospiežot auto spēles,  ikonu varēsiet izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā spēles režīmā.

Automātiskos griezienus var apturēt nospiežot uz pogas "STOP" .

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, laimesta lielums un laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)**

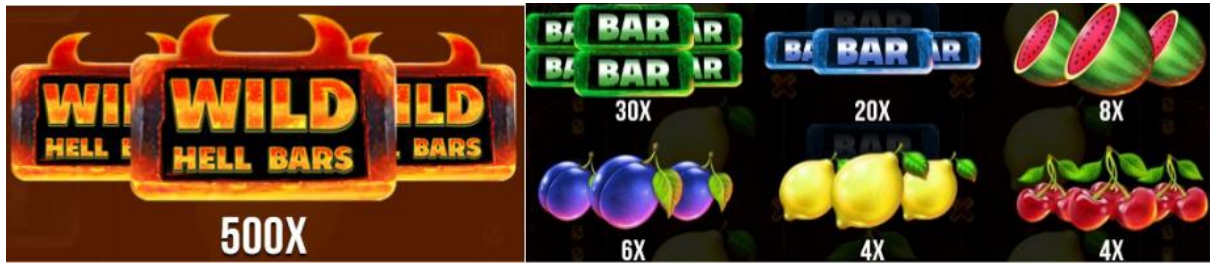
Nosacījums, lai klients saņemtu laimestu, ir piedalīties spēlē par reālu naudu un griezt spēles ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimējošu kombināciju uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimējošām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu summu aprēķina, saskaitot visu laimējušo līniju laimestus.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro izmaksu apraksts*

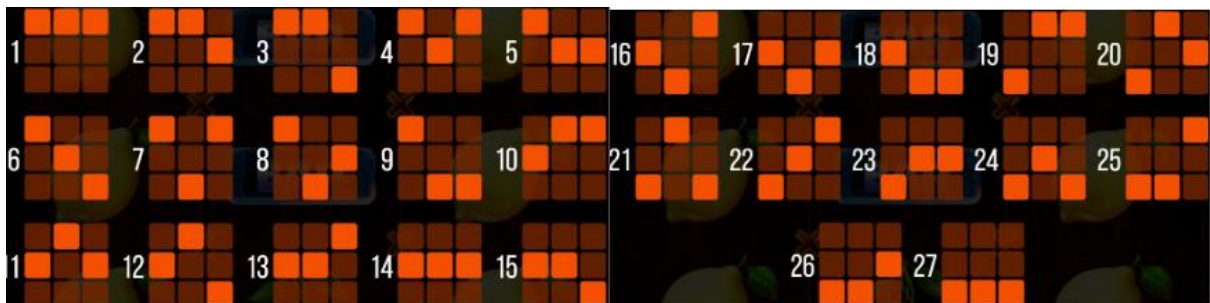
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai trešā ruļļa.



### ***Izmaksas Līniju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023