

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Halloween

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Halloween“ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols “Wild”
- “Scatter” simbols un “Keeper of the Seven Keys” funkcija (“I'm Alive”, “Future World”, “Eagle Fly Free”, “Dr Stein”, “March of Time”, “I Want Out” un “Halloween“ bezmaksas griezieni)
- “Halloween Multiplier” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### *“Scatter” simbola un “Keeper of the Seven Keys” funkcijas noteikumi*



1. Trīs “Scatter” simboli uz ruļļiem 1, 3 un 5 aktivizē “Keeper of the Seven Keys” funkciju.
2. “Scatter” simbols darbojas arī kā “Wild” simbols.
3. Aktivizējot “Keeper of the Seven Keys” funkciju, spēlētājam tiek piešķirta viena no 7 funkcijām:
  - “I'm Alive” funkcija
  - “Future World” funkcija
  - “Eagle Fly Free” funkcija (skat. zemāk noteikumus)
  - “Dr Stein” funkcija
  - “March of Time” funkcija
  - “I Want Out” funkcija
  - “Halloween” bezmaksas griezieni

4. “Scatter” simbols var parādīties tikai pamata spēles laikā vai “Halloween” bezmaksas griezienu laikā.
5. Katrā funkcijā spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, izņemot “Halloween” bezmaksas griezienus.
6. “Halloween” bezmaksas griezienos spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.

#### *“I'm Alive” funkcija*



1. “I'm Alive” funkcijas laikā “Wild” simboli, kas parādās uz ruļļiem nobloķējas, un izplešas uz augšu vai uz leju katra griezienu laikā.
2. Kad ruļļi tiek piepildīti, nākamā griezienu laikā “Wild” simboli pazūd no ruļļiem.

#### *“Future World” funkcija*



1. “Future World” funkcijas laikā “Wild” simboli, kas parādās uz ruļļiem izplešas, lai aizņemtu visas ruļļa pozīcijas.

#### *“Eagle Fly Free” funkcija*



1. “Eagle Fly Free” funkcijas laikā viens “Wild” simbols katra griezienu laikā parādās uz ruļļiem, nobloķējas un maina pozīciju katra griezienu laikā.

#### *“Dr Stein” funkcija*

1. “Dr Stein” funkcijas laikā tiek izvēlēts viens augstāk maksājošs simbols un katra griezienu laikā izvēlētais simbols (visi šī simbola eksemplāri) pārvēršas par “Wild” simbolu.

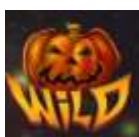


### *“March of Time” funkcija*



1. “March of Time” funkcijas laikā “Wild” simboli nobloķējas uz ruļļiem katra griezienu laikā pārvietojas par vienu pozīciju pa kreisi.
2. Kad “Wild” simbols sasniedz 1. rulli, nākamā griezienu laikā tas pazūd no ruļļiem.

### *“I Want Out” funkcija*



1. “I Want Out” funkcijas laikā “Wild” simboli pārvēršas par 2x2 izmēra “Wild” simboliem.

### *“Halloween” bezmaksas griezieni*

1. Spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
2. Bezmaksas griezienu laikā tiek krāti “Scatter” simboli.
3. Kad tiek savākti 3 “Scatter” simboli, tiek atkārtoti aktivizēta “Keeper of the Seven Keys” funkcija.
4. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.
5. Ja tiek aktivizēti “Halloween” bezmaksas griezieni, tiek piešķirti 7 papildus bezmaksas griezieni.
6. Kad “Scatter” simbolu skaitītājs tiek aizpildīts, tas tiek atjaunots un nākamie “Scatter” simboli, kas parādās uz ruļļiem tiek pievienoti pēc funkcijas aktivizēšanas.
7. Ja bezmaksas griezienu laikā tika aktivizēta “Keeper of the Seven Keys” funkcija, atlikušie bezmaksas griezieni tiek izspēlēti pēc saņemtās funkcijas izspēles.

### *“Halloween Multiplier” funkcijas noteikumi*

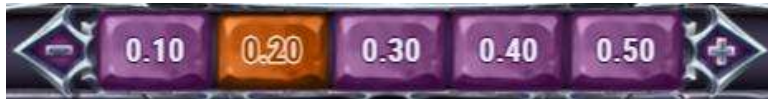


1. Pēc jebkuras funkcijas ir nejauša iespēja aktivizēt “Halloween Multiplier” funkciju, ar laimesta reizinātāja vērtībām x2, x3, x5 vai x10, kad griezieni ir pabeigti.

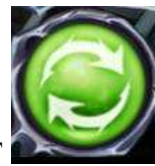
2. "Halloween" bezmaksas griezienu laikā "Halloween Multiplier" funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pašās funkcijas beigās, nevis jebkādas funkcijas ietvaros, kas tika aktivizēta "Halloween" bezmaksas griezienu ietvaros.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet



uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz.....
  - Ja bilance palielinās par.....
  - Ja bilance samazinās par.....

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.
3. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

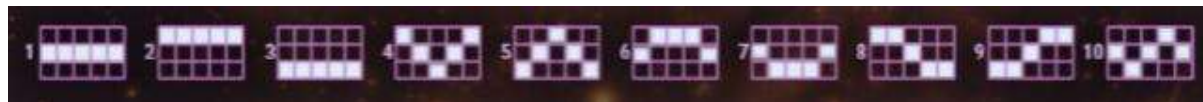
|         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
|         |         |         |         |         |         |
| x5 2.00 | x5 2.00 | x5 2.00 | x5 2.00 | x5 2.00 | x5 2.00 |

|         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
|         |         |         |         |         |         |
| x5 2.00 | x5 2.00 | x5 1.25 | x5 1.00 | x5 0.80 | x5 0.80 |
|         | x4 1.00 | x4 0.60 | x4 0.50 | x4 0.40 | x4 0.40 |
|         | x3 0.50 | x3 0.30 | x3 0.20 | x3 0.15 | x3 0.15 |

|         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
|         |         |         |         |         |         |
| x5 0.25 | x5 0.25 | x5 0.25 | x5 0.15 | x5 0.15 | x5 0.15 |
| x4 0.12 | x4 0.12 | x4 0.12 | x4 0.08 | x4 0.08 | x4 0.08 |
| x3 0.06 | x3 0.06 | x3 0.06 | x3 0.04 | x3 0.04 | x3 0.04 |

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.