

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Hercules High & Mighty

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Jadestone Networks (Malta) Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 250 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Hercules High & Mighty" ir piecu ruļļu, 100 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Varenie celiņi
- Bezmaksas griezieni
- Lielas likmes spēle

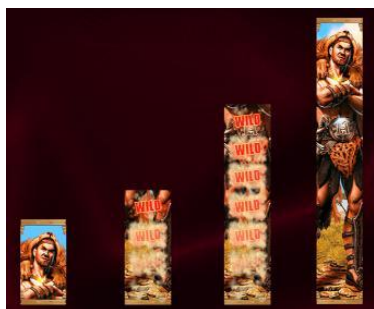
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Vispārējie noteikumi*

- Spēle notiek uz 100 izmaksas līnijām
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Vareno celiņu noteikumi*



1. Šo spēli spēlē celiņa apakšdaļā, izmantojot līdz 50 līnijām.
2. Kad parādās Hercules simbols, nolaižamais režģis paceļas un spēle tiek spēlēta visā celiņa augstumā.
3. Pēc tam spēlē var iegūt laimestus līdz 100 līnijām.

### *Bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Spēlētājs var laimēt bezmaksas griezienus katrā spēlē.
2. Jebkura ekrānā daļa, 3 vai vairāki bonusa simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Vareno celiņu laikā, bezmaksas griezienus var ierosināt no celiņu augšdaļas.

## *Lielas likmes spēles noteikumi*



1. Lielas Likmes Spēle sastāv no 5 saistītiem celiņu griezieniem.
2. Ja Lielas Likmes griezienu laikā ir redzama daļa no Hercules, tad tiek piešķirti varenie celiņi.
3. No Lielas Likmes spēlēm var izņemt mazākas vērtības simbolus, tādējādi nodrošinot lielākus laimestus.
4. Lielas Likmes spēlēs varenos celiņus var saglabāt līdz pat spēles beigām vai līdz laimesta iegūšanai, palielinot iespēju saņemt laimestu uz 100 līnijām.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likme / Līnija**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlā.

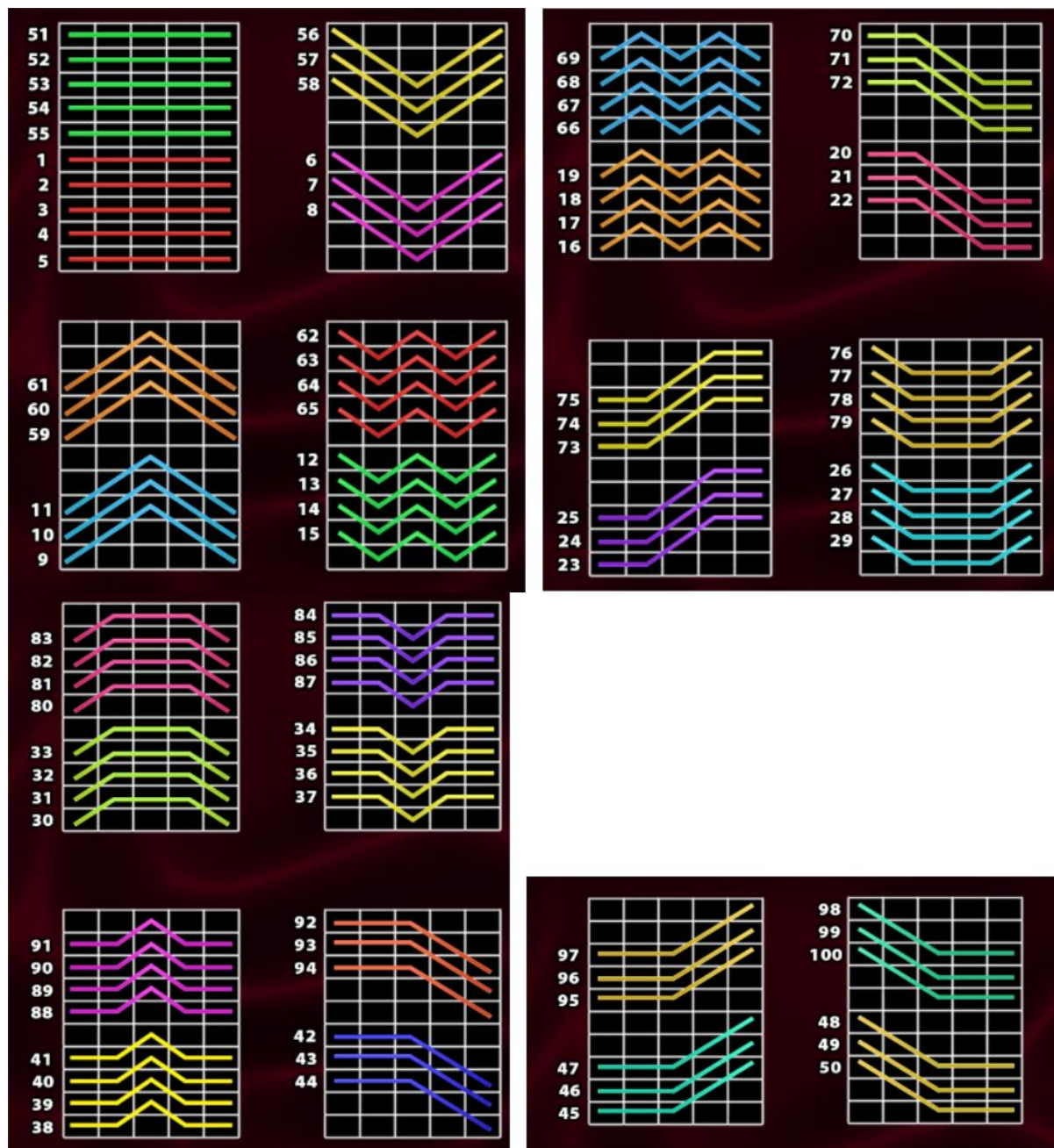
	<b>5 X250</b> <b>4 X50</b> <b>3 X25</b>		<b>5 X200</b> <b>4 X40</b> <b>3 X20</b>
	<b>5 X100</b> <b>4 X20</b> <b>3 X10</b>		<b>5 X100</b> <b>4 X20</b> <b>3 X10</b>
	<b>5 X75</b> <b>4 X15</b> <b>3 X5</b>		<b>5 X75</b> <b>4 X15</b> <b>3 X5</b>
	<b>5 X50</b> <b>4 X10</b> <b>3 X5</b>		<b>5 X50</b> <b>4 X10</b> <b>3 X5</b>
	<b>5 X50</b> <b>4 X10</b> <b>3 X5</b>		<b>5 X50</b> <b>4 X10</b> <b>3 X5</b>

## Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023