

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Ho Ho Tower
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise

„Ho Ho Tower“ ir piecu ruļļu, 99 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Mistiskais simbols
- Bonusa simbols
- “Debess riteņa” bonusa

spēle Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 99 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Mistiska simbolu noteikumi



1. Mistiskais simbols atklāj citu simbolu tajā brīdī kad ruļļi ir apstādināti.
2. Atklātais bonusa simbols tiek skaitīts, kā 5 Bonusa simboli.

Bonusa simbola noteikumi



1. Trīs bonusa simboli aktivizē “Debess riteņa” bonusa spēli.
2. Četri bonusa simboli pievieno papildus vienu “Dzīvi” un pieci bonusa simboli pievieno papildus divas “Dzīvības”.

“Debess riteņa” bonusa spēles noteikumi



1. “Debess riteņa” bonusa spēle ir pieejami 3 dažādi riteņi un līmeņa pacelšanas opcija palīdz sasniegt virsotni.
2. Bonusa spēle tiek pabeigta kad izkrīt tukša daļa uz riteņa un vairs nepaliek papildus “Dzīvības”.



3. Papildus “Dzīvība” tiek izmantota kad izkrīt tukša daļa uz riteņa un uzreiz tiek uzsākts jauns grieziens uz riteņa.



4. Šī opcija aktivizē tūlītējo pāreju uz nākošo riteņi, nodrošinot iespēju uz lielākiem laimestiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība



Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni.



Izvēlieties kopējo spēles likmi:

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Select strategy

Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarībā no iepriekšējā griezienu rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša griezienu, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.

The screenshot displays a 'TOTAL BET' table with four rows of betting options. The first row is highlighted in yellow, indicating the selected strategy. To the right, the 'BETTING STRATEGIES' section features a yellow line graph for the 'Jumper' strategy, showing a step-wise increase in bet size. Below the graph, the strategy's rules are explained: it raises the bet one level after every winning round until reaching 4 levels above the base bet (e.g., to 10 times the base bet), and it resets after a loss.

TOTAL BET		
€ 0.10	€ 1.00	€ 10.00
€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00
€ 0.30	€ 3.00	€ 30.00
€ 0.50	€ 5.00	€ 50.00

BETTING STRATEGIES

Jumper

Raises bet 1 level after every winning round, until reaching 4 levels above base bet (e.g. to 10 times base bet).

Resets after a loss.

Leveller - likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes

The screenshot displays the same 'TOTAL BET' table as above. In this instance, the first row (€ 0.10, € 1.00, € 10.00) is highlighted in green, indicating the selected strategy. The 'BETTING STRATEGIES' section features a green bar chart for the 'Leveller' strategy, showing a step-wise increase in bet size. Below the chart, the strategy's rules are explained: it raises the bet two levels after 5 consecutive losses, and a repetition increases the bet two more levels (e.g., to 10 times the base bet), and it resets after a win.

TOTAL BET		
€ 0.10	€ 1.00	€ 10.00
€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00
€ 0.30	€ 3.00	€ 30.00
€ 0.50	€ 5.00	€ 50.00

BETTING STRATEGIES

Leveller

Raises bet 2 levels after 5 consecutive losses. A repetition increases the bet 2 more levels (e.g. to 10 times base bet).

Resets after a win.

Booster - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta griezienu līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.

TOTAL BET			BETTING STRATEGIES
€ 0.10	€ 1.00	€ 10.00	
€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00	
€ 0.30	€ 3.00	€ 30.00	
€ 0.50	€ 5.00	€ 50.00	

Booster



Raises bet 1 level after a loss, until reaching 4 levels above base bet (e.g. to 10 times base bet).
Resets after a win.



Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju.

« **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

		
5 1000 4 500 3 250	500 200 150	200 150 100
5 4 3		80 60 40

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.