

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Immortal Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Immortal Fruits" ir piecu ruļļu, 50 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Bonus" simbols un "xWheel" funkcija
- "Gamble 50/50" un "Gamble wheel of bonus" funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi



- "Wild" simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
- "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Bonus" simbola un "xWheel" funkcijas noteikumi



- "Bonus" simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5.
- Trīs "Bonus" simboli aktivizē "xWheel" funkciju.
- "xWheel" funkcijā ir trīs līmeņi un katrs līmenis ir sadalīts 10 daļās, kurās tiek atspoguļoti laimesta reizinātāji.
- "xWheel" funkcijā ir trīs džekpota vērtības:
 - Pirmajā līmenī – 100x likmes vērtība
 - Otrajā līmenī – 250x likmes vērtība
 - Trešajā līmenī – 2500x likmes vērtība
- Ja bultiņa apstājas uz "Up" sadaļas, tiek aktivizēts nākamais līmenis, kas dod iespēju laimēt lielāku džekpota vērtību.
- Kad bultiņa apstājas uz jebkuras sadaļas, kurā tiek atspoguļots laimesta reizinātājs, tiek piešķirts laimests un dotā sadaļa tiek deaktivizēta.
- "xWheel" funkcija ir aktīva līdz bultiņa apstājas uz deaktivizētās sadaļas vai līdz ir laimēta džekpota vērtība.

“Gamble 50/50” un “Gamble wheel of bonus” funkcijas noteikumi

1. Pēc katra laimesta (arī pēc “xWheel” funkcijas) ir iespēja savākt esošo laimestu vai



izmantojot vienu no “Gamble” funkcijām



1. “Gamble 50/50” funkcijā ir jāuzmin kārts krāsa (sarkana vai melna).

Ja kārts tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

Ja kārts netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.



2. “Gamble wheel of bonus” funkcijā ir iespēja griezt riteni, un ja ritenis apstājas sarkanā sadaļā, laimests tiek dubultots, ja melnā, laimests tiek anulēts.



“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “xWheel” funkciju, kas maksā 75x likmes vērtība.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....

Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....

Apstādināt ja bilance ir papildinājās vairāk par

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.







Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

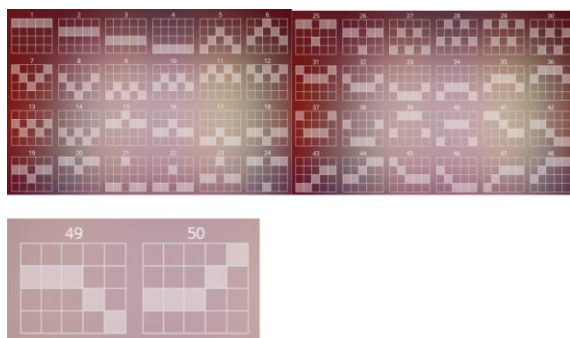
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5 2.00	5 1.00	5 0.80		
4 0.50	4 0.36	4 0.30		
3 0.20	3 0.16	3 0.12		
				
5 0.60	5 0.40	5 0.30	5 0.24	5 0.20
4 0.24	4 0.20	4 0.16	4 0.12	4 0.10
3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07	3 0.06

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023