

SIA „Olybet Latvia”

Spēles ”Immortal Romance” noteikumi

Microgaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 243 laimestu kombinācijas.

Spēles laimesta procents: svārstās no 90% līdz 98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Viena kredītpunkta vērtība: 0.01 LVL, 0.02 LVL.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts (0.30 LVL).

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 72 900 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlēs laikā jau ir aktivizētas visas laimestu kombinācijas.

Likmes summas izvēle

Ar pogu „**COINS**” izvēlas likmi, tās paaugstināšana par 1 vienību palielina kopējo likmi par 30 kredītpunktiem. Ar pogām „+” un „-” iespējams uzlikt kredītpunktu vērtību uz spēles laimesta kombinācijām „0.01” vai „0.02” LVL. Spiežot uz pogu „**COINS**” likme tiek palielināta par 1 un par 30 kredītpunktiem attiecīgi.

Ar pogu „**BET MAX**” uzreiz var izvēlēties maksimālo aktīvo spēles līniju un kredītu skaitu

. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „**BET**” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par pēdējo likmju summu visai spēlei, tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga „**SPIN**” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 4 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot pogu „**VIEW PAYS**” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabulu.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja cilindriem apstājoties ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Visas vienā spēles gājienu iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Tiek izmaksāts tikai vērtīgākais laimests par kombinācijām, kas izkriušas uz vienas aktīvās līnijas.

Laimēto summu var redzēt „WIN” logā.


Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru visi laimesti ieskaitās spēlētāja kontā sadaļā „CASHIER”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem: tiešais pārskaitījums uz bankas kontu vai izmantojot banklink pakalpojumu; pārskaitījums uz bankas karti.

Spēles papildiezīmes

Ir iespēja spēlēt arī „EXPERT” režīmā nospiežot pogu ar šādu uzrakstu. Atšķirība no parastās spēles norises, šajā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. Kā arī ir pieejama „AUTOPLAY” funkcija. Nospiežot pogu „AUTOPLAY” ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START” automāts pats sāks spēlēt automātiski. Spēle var būt pārtraukta jebkurā laikā vēlreiz nospiežot „STOP” pogu vai arī kad beidzas kredīts nākamā gājiena veikšanai. Automātiskā spēle nemaina pamatspēles. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pat likmi ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Aizvietojošais simbols „WILD”



Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  simbolu un reizina visu kombināciju laimestus, kuras veido kopā ar citiem simboliem.



„SCATTER” simboli:



Par 2 un vairāk simboliem tiek piešķirti kredītpunkti, kas ir pareizināti ar kopējo likmi, skatīt izmaksu sadaļu spēles ekrānā.

Minēšana

Jebkura laimesta gadījumā to var divkārtot vai četrkārtot, nospiežot ekrāna taustiņu „GAMBLE”. Ekrānā parādās 1 aizvērtā kārts un 4 atvērtas, dažādu mastu kārtis. Ir iespējams minēt aizvērtās kārts masti vai krāsu (melns, sarkans). Tiek parādītas arī iepriekšējās atvērtās kārtis. Minēšana ir iespējama 5 reizes vai kamēr tiks sasniegts 8000 kredītu daudzums.

Nav iespējams izmantot „GAMBLE” funkciju džekpotu (vērtīgākā kombinācija) laimestu gadījumā.

Noteikumi:


- Pareizi uzminot aizvērtās kārts krāsu laimests tiek dubultots.
- Pareizi uzminot aizvērtās kārts masti laimests tiek četrkārtots.

- Minēt kāršu masti un krāsas ir iespējams līdz tiek sasniegts minēšanas limits.
- Vinnesti tiek pieskaitīti pie kopējā kredītu skaita.
- Ja, spēlētājs neuzmin aizvērtās kārts masti vai krāsu vinnests tiek dzēsts.
- Lai paņemtu vinnestu ir jānospiež poga „**TAKE WIN**”.

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle



Ja uz ekrāna jebkurā pozīcijā parādās 3 un vairāk  simboli, sākas „**CHAMBER OF SPINS**” papildspēle. Tajā ir iespējams spēlēt vēl 4 dažādas spēles, kuras tiek aktivizētas pēc noteikta papildspēles atkārtojuma reizēm. „**AMBER BONUS GAME**” ir aktivizēta vienmēr un piešķir 10 bezmaksas spēles. Visi laimesti tiek



reizināti ar 5. Papildspēle var tikt pagarināta, ja izkrīt vēl 3  simboli.


„**TROY BONUS GAME**” papildspēle sākas, kad „**CHAMBER OF SPINS**” ir aktivizēta 5 reizes un tiek piešķirtas 15 bezmaksas spēles. Jebkurš laimests aktivizē „**VAMPIRE BAT**” funkciju – jebkurš simbols var tikt pārvērsts „**WILD**” simbolā un šajā kombinācijā laimestu reizinātājs var sasniegt 6. Papildspēlei nav atkārtojuma.

„**MICHAEL**” papildspēle sākas, kad „**CHAMBER OF SPINS**” ir aktivizēta 10 reizes un tiek piešķirtas 20 bezmaksas spēles. Jebkurš laimests aktivizē „**Rolling Reels™**” opciju – tās laikā laimējošo kombināciju simboli eksplodē un viņu vieta nonāk augstāk esošie simboli. Ja tie veido kombināciju, tad darbība atkārtojas neizmantojot bezmaksas spēli. Visi laimesti, kas šādi iegūti tiek reizināti ar 2 un var pieaugt par 1 līdz 5. Papildspēle nevar tikt atkārtota.

„**SARAH**” papildspēle sākas, kad „**CHAMBER OF SPINS**” ir aktivizēta 15 reizes un tiek piešķirtas 25 bezmaksas spēles.



Ja tās laikā uz vidējā cilindra parādās „**WILD VINE**” simbols, tad līdz pat 14 simboliem pārvēršas par „**WILD**” simboliem.



Papildspēle var tikt pagarināta, ja uz ekrāna parādās 2, 3, 4 vai 5  simboli. Bezmaksas spēļu skaits ir vienāds ar minēto simbolu skaitu.

„**WILD DESIRE**” papildspēle var tikt aktivizēta jebkura brīdī un tās sākšanai nav nepieciešama simbolu kombinācija. Tās laikā līdz pat 5 cilindriem tiek transformēti „**WILD**”



simbolos. Tās laikā  un  simboli neparādās un tiek izmaksāti laimesti par visām kombinācijām, ne tikai par vērtīgāko uz laimesta kombinācijās.

Likmes lielums papildspēlē ir tāds pats kā griezienu laikā, kurā papildspēle tika aktivizēta.

Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, jāizmanto vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.