

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Immortal Ways Piņata

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 75 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Immortal Ways Piņata" ir 6 ruļļu un līdz pat 10,000 laimestu ceļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Immortal Arrays
- Prize Wheels
- Free Games

Svarīgi:

- Kopējā likme tiek iestatīta, izmantojot likmju selektoru.
- Autoplay automātiski spēlē spēli vēlāmajam griezienu skaitam.
- Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Palielinot vai samazinot kopējo likmi, izmaksu tabula tiks pielāgota ar tādu pašu proporciju.
- Visas uzrādītās laimestu vērtības ir norādītas EUR valūtā.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā likmes līnijā vai laimestu ceļā.
- Likmes līnijas vai ceļa laimesti tiek maksāti secībā no vistālāk kreisā ruļļa līdz galējam labajam rullim.
- Vienlaicīgi laimesti dažādās likmju līnijās vai līniju ceļos tiek apvienoti.
- Visi laimesti tiek maksāti tikai uz likmju līnijām vai līniju ceļiem, izņemot SCATTER, kur 3 vai vairāk maksā jebkurā pozīcijā.
- WILD aizstāj visus simbolus, izņemot MONĒTU, MONĒTU RATU un SCATTER.
- Teorētiski, SCATTER un MONĒTA vienlaikus var ieņemt vienu un to pašu pozīciju.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,29%.

## *Vispārējie noteikumi:*

### *Immortal Array*

- 2. un 3. ruļļi ir kreisais Immortal Array.
- 4. un 5. ruļļi ir labais Immortal Array.
- Griešanas laikā MONĒTAS var saturēt kredīta vērtības vai simbolu MONĒTU RATS, kas iedarbina balvu ratu.
- Balvu rats atrodas uz 1. ruļļa kreisajam Immortal Array un uz 6. ruļļa labajam Immortal Array.
- Ja jauna MONĒTA nonāk tukšā pozīcijā Immortal Array, visas MONĒTAS saglabā savas pozīcijas papildu 3 griezienus.
- Ja pēc 3. griezienu Immortal Array nenonāk jaunas MONĒTAS, visas MONĒTAS tiks atiestatītas.
- Ja viena vai vairākas MONĒTAS ar balvas ratu nokrīt, rats šīm MONĒTĀM pēc nejaušības principa piešķirs vienu no šīm iespējamām opcijām: Džekpots, kredīta vērtība, reizinātājs vai Savākšana.
- Ja balvu rats piešķir MONĒTU ar reizinātāju:
- Reizinātājs tiks piemērots visām kredītvērtībām uz visām pārējām MONĒTĀM attiecīgajā Immortal Array.
- Reizinātāji neattiecas uz Džekpota balvām.
- Pēc piešķiršanas visām MONĒTĀM ar kredītvērtībām Immortal Array ietvaros, visi reizinātāji tiek konvertēti kredīta vērtībās. Katram reizinātājam atbilstošā kredīta vērtība ir reizinātāja vērtība, kas reizināta ar kopējo likmi.
- Ja balvu rats piešķir MONĒTU ar Savākt:
- Tiek piešķirtas visas balvas uz visām MONĒTĀM attiecīgajā Immortal Array.
- Iespēja savākt balvu ratā tiek piešķirta tikai pamatspēles laikā.
- Immortal Array tiek uzvarēts, ja notiek kāds no šiem gadījumiem:
- Visas pozīcijas Immortal Array ir piepildītas ar MONĒTĀM.
- Vērtība Collect ir piešķirta uz atbilstošā balvas rata.
- Pēc Immortal Array uzvaras visas MONĒTAS šajā Immortal Array tiks atiestatītas.
- MONĒTAS Immortal Array ietvaros var laimēt tikai vienu reizi.

## ***Free Games / Bezmaksas spēles***

- 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē 8 bezmaksas spēles, kas sākas ar tukšiem Immortal Arrays, kas ir neatkarīgi no pamatspēles.
- Bezmaksas spēļu laikā izkrīt 3 vai vairāk SCATTER simboliem, tiek piešķirtas 8 papildu bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu laikā katru MONĒTU var laimēt tikai vienu reizi.
- Visas MONĒTAS, kas nokļūst Immortal Array bezmaksas spēļu laikā, saglabā savas pozīcijas, līdz tiek uzvarēts Immortal Array vai bezmaksas spēļu funkcija beidzas.
- Visas MONĒTAS, kas palikušas jebkurā Immortal Array Bezmaksas spēļu beigās, tiks laimētas Bezmaksas spēļu beigās.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pašu likmes vērtību kā raunds, kas aktivizēja bezmaksas spēles.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

23.01.2024