

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Imperial Opera
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Imperial Opera“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols
- Iespēja "Izrāde"
- Iespēja "Harmonija"
- Iespēja "Kreščendo"
- Bezmaksas griezienu bonus spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi



Princeses simbols ir WILD simbols, kurš aizstāj jebkuru citu rata simbolu (izņemot SCATTER simbolu), lai palīdzētu izveidot laimējošas kombinācijas.



Katrā griezienā ir pieejama iespēja "Izrāde". Viena nejauši izvēlēta simbola (izņemot SCATTER simbolu) kopa tiks izvietota uz ratiem, lai palīdzētu izveidot laimējošas kombinācijas. Kad iespējas ir aktīvas, visi tēlu simboli var parādīties uz ratiem kā mega simboli.



Iespēja "Harmonija" tiek aktivizēta nejauši. Nejauši izvēlēti 2 vai 3 blakus esoši rati griezīsies ar vienādiem simboliem. Bezmaksas griezienu laikā šī iespēja nav aktīva.



Iespēja "Kreščendo" tiek aktivizēta nejauši. 1 vai 2 nejauši izvēlēti rati jebkurā spēles laukuma daļā tiks pilnībā noklāti ar WILD simboliem. Bezmaksas griezienu laikā šī iespēja nav aktīva.



SCATTER simbols ir liels 3x3 simbols, kas noklāj trīs blakus esošus ratus, un šis simbols ir redzams uz ratiem tikai tad, kad iespējas "Harmonija" laikā 3 rati ir sinhronizēti. Kad SCATTER simbols uz ratiem ir redzams pilnībā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu iespēja, sākotnēji piešķirot 10 bezmaksas griezienus. Iegūstot SCATTER simbolu bezmaksas griezienu laikā, tiks piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni, līdz tiks sasniegts maksimālā laimesta limits!

Pirms bezmaksas griezienu spēles sākuma 2., 3. un 4. rats tiks savienots, lai vienmēr grieztos sinhroni ar vienādiem simboliem. Uz šiem trim ratiem ir redzami mega simboli. Iespēja "Izrāde" joprojām ir aktīva.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, nēmot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Darbības:

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, neskatot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulla. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā rulla.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

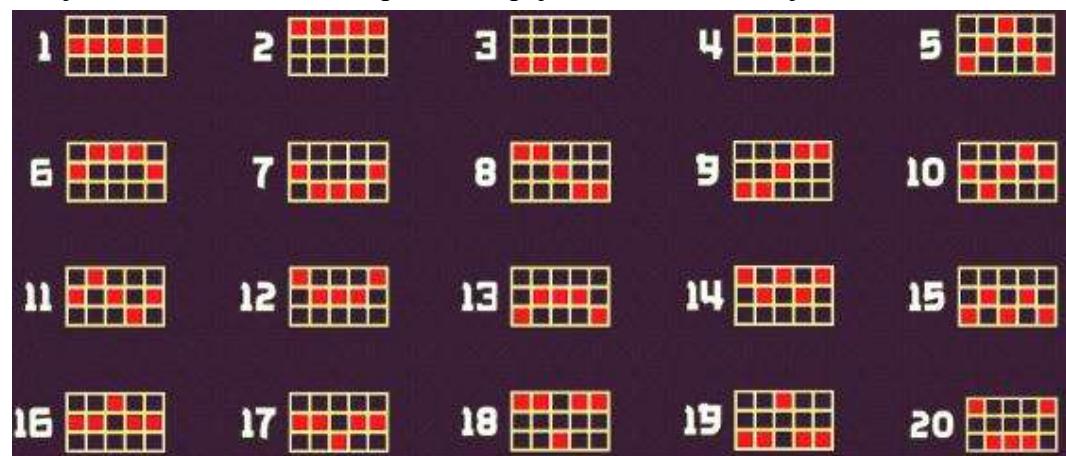
 5 5.00 4 0.75 3 0.50 2 0.05	 5 1.25 4 0.35 3 0.15 2 0.02	 5 1.00 4 0.30 3 0.15 2 0.01	 5 0.75 4 0.25 3 0.10 2 0.01
A 0.50 K 0.15 Q 0.04	K 0.40 Q 0.10 J 0.03	Q 0.40 J 0.10 10 0.03	J 0.25 10 0.05 10 0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētās likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatišanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.