

Spēļu automātu video spēles IRISH POT LUCK noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Irish Pot Luck</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>


3. Spēles dalības maksa (likme):






Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

 The image shows a slot machine multiplier symbol. It features a wooden cross-like structure with a golden 'X1' on it, set against a dark background with green lights at the bottom.	<p>“Multiplier” opcijas noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none">• Pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā katra griezienu laimests tiek reizināts ar izlases kārtā izvēlēto laimesta reizinātāju.• Pamata spēles laikā iespējamie laimesta reizinātāji ir x1, x2, x3 vai x5.• Bezmaksas griezienu laikā iespējamie laimesta reizinātāji ir x2, x4, x7 vai x15.
--	--

	<p>Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Wild” simbols var parādīties jebkurā pozīcijā uz ruļļiem pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā. • “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” un “Jackpot” simbolu. • “Wild” simbols ir visaugstākais izmaksas simbols.
	<p>“Pot Luck” funkcijas noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Pot Luck” funkcija var tikt aktivizēta jebkurā brīdī pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā. • “Pot Luck” funkcijas laikā uz ruļļiem 1, 3 un 5 var parādīties līdz 3 “Jackpot” vai “Scatter” simboliem un līdz 5 “Wild” simboliem jebkurā pozīcijā. • “Wild” simbols nevar parādīties virs “Jackpot” un “Scatter” simbola. • “Jackpot” un “Scatter” simboli nevar vienlaikus parādīties uz viena un tā paša ruļļa.
	<p>Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Scatter” simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5. • Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus. • Bezmaksas griezienu laikā trīs “Scatter” simboli piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus. • Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti bezmaksas griezieni.
 	<p>“Jackpot” simbola un “Jackpot Wheel” funkcijas noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Jackpot” simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5. • Trīs “Jackpot” simboli aktivizē “Jackpot Wheel” funkciju (funkcija var tikt aktivizēta gan pamata spēles, gan bezmaksas griezienu laikā). • Ja “Jackpot Wheel” funkcija tika aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, no sākuma tiek izspēlēta “Jackpot Wheel” funkcija un vēlāk turpinās bezmaksas griezienu izspēle. • “Jackpot Wheel” funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru funkcija tika aktivizēta. • “Jackpot Wheel” sastāv no 3 daļām, kuras ir sadalītas vairākās sadaļās. • No sākuma grieziens tiek veikts pirmajā sadaļā. • Katra sadaļa garantē vienu no balvām: <ul style="list-style-type: none"> • Grieziens nākamajā “Jackpot Wheel” sadaļā • Laimesta reizinātājs – piešķir laimestu kas ir 2.5 vai 10 reizes lielāks par likmi • “Mini” džekpots, “Mini” džekpots x2, “Mini” džekpots x3

- “Midi” džekpots, “Midi” džekpots x2
- “Mega” džekpots

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 96.06%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 30.03%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 500 000€

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimestu nesošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	5 10.00 EUR 4 2.00 EUR 3 1.00 EUR		5 4.00 EUR 4 1.00 EUR 3 0.50 EUR		5 2.00 EUR 4 0.80 EUR 3 0.40 EUR		5 1.50 EUR 4 0.60 EUR 3 0.30 EUR
	5 1.00 EUR 4 0.40 EUR 3 0.20 EUR		5 0.80 EUR 4 0.30 EUR 3 0.10 EUR		5 0.60 EUR 4 0.20 EUR 3 0.10 EUR		
			5 0.45 EUR 4 0.15 EUR 3 0.05 EUR		5 0.20 EUR 4 0.10 EUR 3 0.05 EUR		

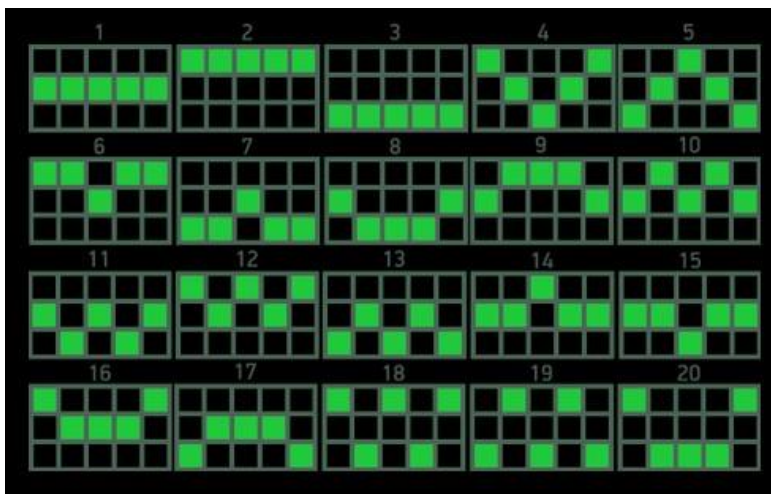
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētājam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

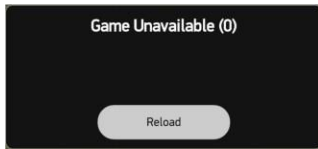
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

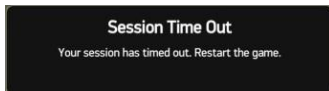
10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam

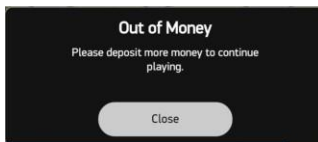
“nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.