

Spēļu automātu video spēles IRON GIRL noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Iron Girl</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 līnijas, 20 izmaksas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

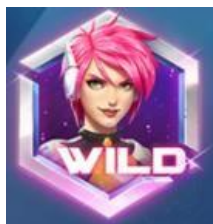
Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Wild simbols



Spēlē ir iekļauts WILD simbols (Iron Girl), kurš aizstāj jebkuru citu rata simbolu, palīdzot veidot laimējušās kombinācijas.

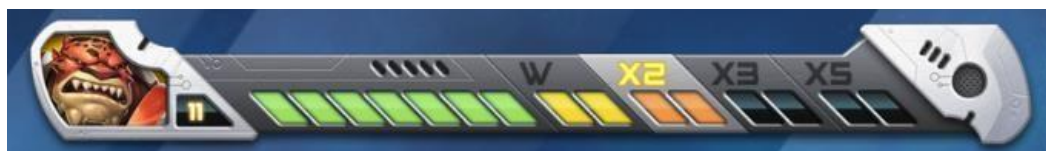
Re-spin jeb atkārtoto griezienu bonuss



- Katrā griezienā visvērtīgākie noziedznieku simboli saglabā savas pozīcijas kopā ar WILD vai tiem noziedznieku simboliem, kas atbilst visvērtīgākajiem noziedznieku simboliem (arī tad, ja neveido laimestu), un tiek piešķirts atkārtots grieziens.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr ratiem tiek pievienoti WILD vai noziedznieku simboli, kas atbilst aizturēto noziedznieku simboliem.
- Visi pievienotie noziedznieki, kas atbilst sākotnējā griezienā aizturētajiem noziedzniekiem, saglabā savas pozīcijas atkārtoto griezienu laikā.
- Noziedznieki, kas saglabā pozīcijas, papildina Noziedznieku skaitītāju.

Trofeju bonuss

Savācot 8 vai vairāk pielīpošo noziedznieku Noziedznieku skaitītājā, aktivizējas Trofeju bonuss.



Kopējais ieguvums atkārtoto griezienu noslēgumā tiek atalgots šādi:



- 8x pielīpošie noziedznieki — 2 Iron Girl WILD simboli tiek pievienoti ratiem nejauši izvēlētās pozīcijās;
- 10x pielīpošie noziedznieki — pēdējā atkārtotā noziedznieku griezienu kopējais laimests tiek reizināts ar 2;
- 12x pielīpošie noziedznieki — pēdējā atkārtotā noziedznieku griezienu kopējais laimests tiek reizināts ar 3;
- 14x pielīpošie noziedznieki — pēdējā atkārtotā noziedznieku griezienu kopējais laimests tiek reizināts ar 5.

Dzelzs brunu papildfunkcija



- Dzelzs bruņu iespēja tiek aktivizēta nejaušā kārtībā parasto (nevis atkārtoto) griezienu laikā, un 2 līdz 5 WILD simboli aizstāj parastos simbolus uz rata.
- Ja šī iespēja izveido laimējošu noziedznieku kombināciju, tiek aktivizēts atkārtots grieziens.
- Parastā griezienu laikā WILD simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. rata, taču iepriekš minētās iespējas rezultātā WILD simboli var parādīties uz jebkura rata.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.70%

Laimesta biežums – augsts (9/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 107 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai saņemtu laimestu, ir jāgriež ruļļi, lai uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

IZMAKSU TABULA

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

							
5 €2.00	5 €1.50	5 €1.20	5 €1.00	5 €0.50	5 €0.50	5 €0.50	5 €0.50
4 €0.70	4 €0.50	4 €0.40	4 €0.25	4 €0.15	4 €0.15	4 €0.15	4 €0.15
3 €0.20	3 €0.15	3 €0.12	3 €0.10	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.