

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Jackpot 6000  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 2 EUR

## 4. Spēles norise un apraksts

- Jackpot 6000 ir 3 ruļļu un 5 līniju spēļu automāts, kurā piedalās Jokers, Heads vai Tails dubultā spēle, kā arī Supermeter režīms.
- Jūs varat spēlēt 5 fiksētas likmes līnijas ar 2 monētām katrā derību rindā ar dažādām monētu vērtībām.
- Noklusējuma likme, lai sāktu spēli, ir 10, un spēlētājs nevar manuāli palielināt derības vērtību.
- Noklikšķiniet uz jebkuras spēles panelī redzamās monētas, lai iestatītu monētas vērtību. Vienā spēles kārtā var izvēlēties tikai vienu monētu.
- Likmes vērtība naudā ir BET, kas reizināta ar monētas vērtību, kas tiek parādīta uz spēles kārtas izvēlētas monētas.
- Kredīta mērītājs parāda MONĒTAS, BET un WIN.
- Uzvarētāju simbolu kombinācijas tiek parādītas Paytable virs ruļļiem.
- Uzvarēšošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Paytable.
- Likmes līnijas uzvara valūtā ir vienāda ar laimestu monētās, kas reizināta ar monētas vērtību.
- Vienlaicīgi tiek pievienotas uzvaras dažādās likmju līnijās.
- Visas 5 likmju rindas ir aktīvas pēc pašreizējās monētas vērtības.
- Joker izmaksas tabulā tiek parādīti laimesti 3 Jokeriem uz derību līnijas.
- Izmaksas, ieskaitot uzvaras Supermeter režīmā, tiek veiktas saskaņā ar spēles Paytable. Lai iegūtu papildinformāciju, skatiet izmaksu grafiku.
- Divkārtošana ir piemērojama visiem laimestiem, izņemot uzvaru no Jokers un Supermeter režīmā.
- Katru reizi, kad laimējat, jums ir iespēja visu vai daļu no jūsu laimestiem likt uz galvām vai astēm, lai iegūtu 50/50 iespēju tos dubultot. Tas nav piemērojams supermetra režīmam.
- Spēlējot Jackpot 6000 un uzvarot kādā no spēļu kārtām, jūs saņemat iespēju ievadīt Supermeter režīmu. Tas neietver uzvaras ar Jokers.
- Supermetra režīms dod jums iespēju laimēt 2 redzamos džokerus jebkur uz ruļļiem, kā arī trīs parastos simbolus uz derību līnijas.

- Regulārie simboli ir Zvaigzne, Zvans, Vīnogas, Citroni un Ķirši.
- Tad spēlētājam ir iespēja spēlēt citu spēli vai savākt laimestu. Ja spēle tiek zaudēta, tad atlikušās monētas, izņemot likmes summu par spēlēto spēli, tiks pievienotas kredītmērītājam.
- Supermeter režīmā katra 2 Jokers kombinācija maksā noslēpumainu laimestu no 10 līdz 6000 monētām.
- Kad spēlētājs pāriet Supermeter režīmā, likmes vērtība palielinās no 10 līdz 20.
- Kad Supermeter režīms sasniedz 6000 monētas, summa tiek automātiski savākta un spēlētājs tiek atgriezts pamatspēlē.
- Pamatspēle atgriežas pie iepriekš izvēlētās monētas vērtības, un laimests monētās no režīma Supermeter tagad tiek parādīts atbilstoši šai monētas vērtībai.
- Monētu vērtība, kas parādīta laukā MONĒTAS, nedrīkst pārsniegt 6 ciparus. Ja vērtība pārsniedz 6 ciparus, skaitļi tiek saīsināti no labās puses.
- Jackpot 6000 maksimālā izmaksa ir 6000 monētas.
- Spēļu vēsture nav pieejama, PLAYING FOR FUN režīmā.

### **Heads or Tails funkcija**

- Jūsu laimesti tiek automātiski derēti uz Heads vai Tails.
- Lai spēlētu par visu laimesta summu, vienkārši noklikšķiniet uz pogas Heads vai Tails.
- Lai spēlētu daļu no laimesta summas, noklikšķiniet uz PĀRVIETOT vienu reizi katrai 20 monētu summai no laimesta summas, kuru vēlaties saglabāt, pēc tam noklikšķiniet uz pogas Heads vai Tails, lai spēlētu par atlikušo laimesta summu.
- Pārnestās monētas tiek saglabātas kā rezervētās monētas. Rezervētās monētas netiek izmantotas likmēm.
- Ja nevēlaties spēlēt Heads vai Tails, noklikšķiniet uz COLLECT, lai pievienotu laimestu savam kredītam un atgrieztos spēļu automātā.
- Kad esat izvēlējies Heads vai Tails, monēta tiek izmesta un tiek izcelta monētas uzvarētāja puse.
- Spēle Heads vai Tails beidzas, kad laimesta summa pārsniedz 3000 monētas.
- Ja kopējais monētu laimests ir vienāds ar 20 monētām vai mazāks un jūs noklikšķināt uz PĀRVIETOT, laimesta summa tiek pievienota jūsu kredītam un jūs atgriežaties pamatspēlē.
- Ja jūs uzvarējat, turpiniet spēlēt Heads vai Tails vai atgriezieties pamatspēlē.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.