

## Spēļu automātu video spēles JACKPOT JESTER WILD NUDGE noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Jackpot Jester Wild Nudge</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	3+3 cilindri, 5 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	NextGen Gaming

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	25

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:

- Spēles „Jackpot Jester Wild Nudge” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.
- Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru.
- Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.
- Spēles ekrānā ir divi cilindru komplekti. Apakšējo cilindru komplektā uz 3 cilindriem tiek izspēlēta pamatspēle. Augšējo cilindru komplekts ar 3 cilindriem paredzēts *Super Game* papildspēlei.

Spēles papildus opcijas:

#### Wild simbols

- *Wild* simbols simbols (ar džokera attēlu) aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.
- Ja uz cilindriem izkrīt 3 vai vairāki *Wild* simboli, par tiem tiek piešķirts laimests saskaņā ar laimestu tabulu.

- *Super Game* papildspēles laikā *Wild* simboli uz visiem cilindriem ir izkārtoti savienoti – grupās.

### Super Game papildspēle

- Pamatspēlē, spēlējot ar maksimālo likmi, visi laimesti tiek pārnesti uz *Super Game* papildspēles skaitītāju virs pamatspēles cilindriem. Kad skaitītājs sasniedzis 100 kredītpunktus, spēlētājs var uzsākt *Super Game* papildspēli, nospiežot zilu pogu ar cilindru simboliem un bultu ekrāna apakšā.
- *Super Game* papildspēle tiek spēlēta uz augšējiem cilindriem un papildspēles likme ir 100 kredītpunkti par griezienu.
- *Super Game* papildspēles laikā *Wild* simboli uz visiem cilindriem ir izkārtoti savienoti – grupās. Ja uz cilindra izkrīt vismaz viens *Wild* simbols, attiecīgais cilindrs papildus pagriežas, lai *Wild* simboli būtu visās cilindra pozīcijās.
- Ja spēlētājs vēlas beigt *Super Game* papildspēli un pārnest kredītpunktu laimestu uz pamatspēli, jānospiež zila poga ar rokas attēlu ekrāna apakšējā kreisajā stūrī.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.08%

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.
- Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests.
- Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### IZMAKSU LĪNIJAS

Spēles laikā ir aktivizētas visas 5 spēles līnijas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.