

Spēļu automātu video spēles JIMI HENDRIX ONLINE SLOT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>JIMI HENDRIX Online Slot</i> (spēle HTML5 darbvirsmai)
Spēles veids	Video sloti
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 fiksētas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 - 1.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle: *JIMI HENDRIX Online Slot*

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 10 monētām. Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.



Papildus opcija – *Purple Haze Feature*

- “Purple Haze” funkcija tiek aktivizēta, kad “Purple Haze” simbols nolaižas uz 1. ruļļa.
- Kad “Purple Haze” simbols nolaižas uz ruļļa 1, simboli 10, J, Q, K un A konkrētajā griezienā kļūst par “Wild” aizstājējsimboliem.
- “Purple Haze” simbols uz ruļļa 1 darbojas kā “Wild” simbols pēc tā, kad pārējiesimboli tranformējas par “Wild”.



Papildus opcija – *Red Guitar Respin*

- Pirms “Red Guitar Re-spin” sākas, izmaksā tiek piešķirta spēlētājam par griezienu, kas tikko notika galvenajā spēlē.
- 4 vai vairāk “Red Guitar” simbolu parādīšanās uz ruļļiem galvenajā spēlē aktivizē “Red Guitar Re-spin” spin funkciju. Šie 4 vai vairāk simboli paliek uz ruļļiem turpmākajos “Red Guitar Re-spin” un darbosies kā pārklājuma simboli katra griezienu laikā. Pēc tam, kad “Red Guitar Re-spin” ir aktivizēts spēles ruļļi griežas vienu papildus reizi.
- Ja jauni “Red Guitar” simboli parādās uz ruļļiem papildus griezienu laikā tiks aktivizēts vēl vien papildus grieziens.
- “Red Guitar Re-spin” funkcija beigsies, kad neviens jauns “Red Guitar” simbols neparādīsies papildus griezienu laikā.
- Pēc papildus griezienu bez jauna “Red Guitar” simbola uz spēles ruļļiem papildusgriezieni beidzas, un tiek izmaksāts laimests. Laimests tiek izmaksāts tikai pēc pēdējā papildus griezienu.
- Laimesti tiek piešķirti tikai par simbolu kombinācijām, kas ietver “Red Guitar” simbolu pēc pēdējā papildus griezienu, citas laimestu kombinācijas ar citiem simboliem netiek izmaksātas.
- “Wild” un bonusa simboli neparādās uz ruļļiem “Red Guitar Re-spin” funkcijas laikā.
- Gan “Red Guitar Re-spin”, gan “Pick and Click” funkcijas var tikt aktivizētas “Purple Haze” funkcijas laikā.



Papildus opcija – *Pick and click*

- "Pick and Click" funkcija tiek aktivizēta, ja 3 "Scatter" simboli parādās uz ruļļiem 3, 4 un 5.
- "Pick and Click" funkciju var aktivizēt tikai galvenās spēles un "Purple Haze" bonusa spēles laikā. Pēc tam, kad funkcija tiek aktivizēta, "Pick and Click" bonusa spēle sāksies. Bonusa spēles "Pick and Click" laikā spēlētājam ir iespēja iegūt 4 dažādas balvas: monētu laimestu, "Crosstown Traffic" bezmaksas griezienus, "Purple Haze" bezmaksas griezienus un "Little Wing" bezmaksas griezienus.
- Spēlētājam noklikšķinot uz skaļruņiem, parādīsies 4 simbolu izvēles. Kad spēlētājs ir savācis 3 vienādus simbolus, atbilstoša balva tiek piešķirta.
- Tikai 1 balva var tikt saņemta "Pick and Click" spēles beigās.
- "The Pick and Click" funkciju nevar atkārtoti iegūt bezmaksas griezienu laikā.
- Maksimālais laimests "Pick and Click" bonusa spēlē ir 6000 monētas.



Papildus opcija – *Coin Win*

- Ja spēlētājs savāc 3 "coin win" simbolus, monētu laimests tiek piešķirts ar nejaušureizinājumu starp x8 un x30 no sākotnējās likmes.



Papildus opcija – *Free Spins*

- Ja spēlētājs savāc 3 "Crosstown Traffic" bezmaksas griezienu simbolus tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni ar Wild simboliem, kas parādās uz dažādiem ruļļiem katru reizi.
- Pirmajā griezienā "Wild" simboli parādās uz 5. ruļļa. Otrajā griezienā Wild simboli parādīsies uz 5. un 4. ruļļa, trešajā uz 3. un 4. ruļļa, ceturtajā uz 2. un 3. ruļļa, piektajā uz un 2. un sestajā griezienā uz 1. ruļļa.
- Ja spēlētājs savāc 3 "Purple Haze" bezmaksas griezienu simbolus tiek saņemti 6 līdz 12 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā, šie simboli par "Wild" pārveido simbolus: 10, J, Q, K un A.
- Ja spēlētājs savāc 3 "Little Wing" bezmaksas griezienu simbolus tiek saņemti 6 līdz 12 bezmaksas griezieni ar 3 līdz 5 aizstājēj "Wild" simboliem, kas nejauši parādās uz ruļļiem katrā

	griezienā.
--	------------

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:













Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam (RTP) ir 96.9%

Kopējais laimestu biežums 30.10%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimestu nesošās kombinācijas un izmaksas tiek aprēķinātas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
- Vienādi simboli jebkurā pozīcijā uz trīs vai vairāk blakus esošiem cilindriem (spēles logotipa simbolu gadījumā - uz diviem vai vairāk blakus esošiem cilindriem), sākot no tālākā kreisā cilindra līdz tālākajam labajam cilindram, ir likmju veida laimests.
- Likmes laimestus izmaksā, ja tie parādās, sākot no kreisā vistālākā cilindra līdz cilindram labajā pusē.
- Tiek izmaksāta tikai garākā vienādo simbolu kombinācija.
- Vairāki likmju laimesti tiek izveidoti, kad papildu simboli, kas veido garāko likmju veida laimestu, ir redzami uz tiem pašiem cilindriem.
- Galvenajā spēlē ir iespējams gūt laimestus maksimums uz 3 dažādiem simboliem vienlaicīgi.
- Simbolu laimests monētās ir vienāds ar vērtību, kas norādīta Izmaksu tabulā un reizināta ar likmes līmeni un tādu skaitli, kura simbols ir redzams uz katra no cilindriem.
- Monētu laimests vienā likmē ir vienāds ar **Izmaksu tabulā** norādīto vērtību, to reizinot ar likmes līmeni.
- Valūtas laimests vienā likmē ir vienāds ar ieguvumu monētās, kas reizināts ar monētas vērtību.
- Nejaušas iespējas un Bonusu spēles tiek izspēlētas tajā pašā likmes līmenī un ar tādu monētu vērtību kā raundā, kura laikā funkcija tika aktivizēta.
- Atkārtotais Spoguļu gājiens un Bonusu spēles nevar tikt aktivizētas *Random Features* spēļu laikā.
- Nejaušu un Papildu iespēju darbības laika beigās kopējais ieguvums no šīm funkcijām tiek pievienots raundam, kurš bija aktivizējis šīs funkcijas.
- Visi pieci cilindri satur ciparu blakus esošās pozīcijas, kas katra gājiena laikā tiek pēc nejaušības principa aizvietotas ar vienu no vidējās vērtības laimesta simboliem, izņemot spēles logotipa simbolu

IZMAKSU TABULA

	5 400 4 100 3 20 2 2		5 400 4 100 3 20 2 2		5 200 4 85 3 15
†WILD SYMBOL					
	5 150 4 70 3 10		5 125 4 60 3 10		5 100 4 50 3 9
	5 90 4 40 3 8		5 80 4 35 3 7		
	5 75 4 30 3 5		5 70 4 30 3 5		5 60 4 25 3 5
	5 50 4 25 3 5		5 50 4 20 3 5		

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

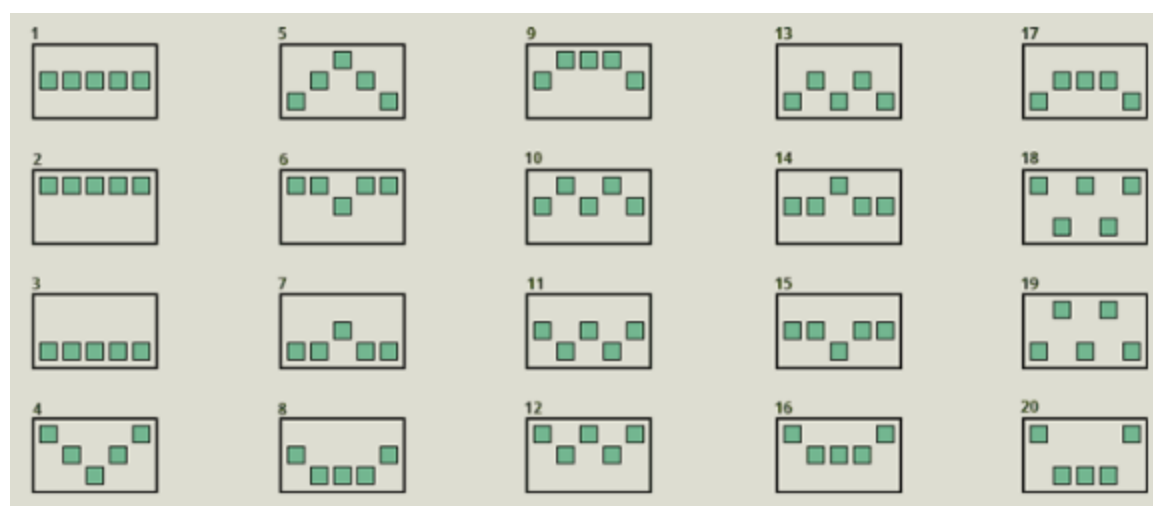
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no

konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

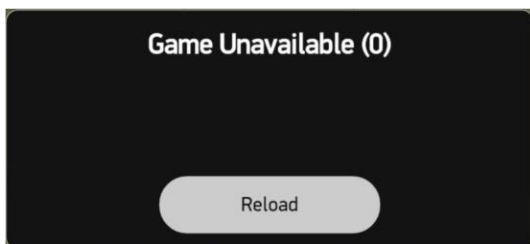
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētāja “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.

Session Time Out

Your session has timed out. Restart the game.

Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.

Out of Money

Please deposit more money to continue playing.

Close

Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.